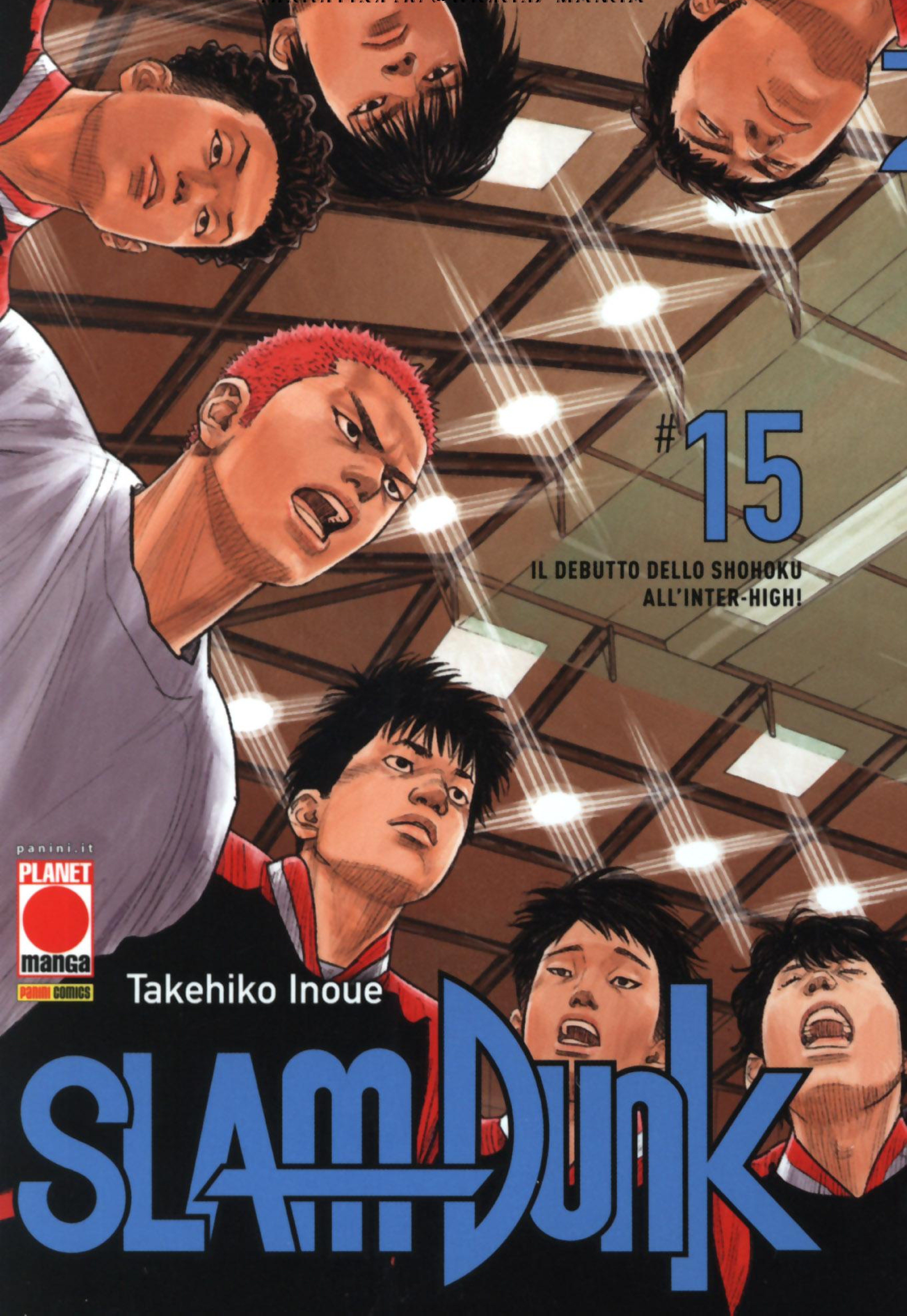
SEGUITECI SU @WICKED MANGA



**Takehiko Inoue** inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina. Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.

Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

# SLAM DUNK

## #15

### IL DEBUTTO DELLO SHOHOKU ALL'INTER-HIGH!

Takehiko Inoue

# PERSONAGGI

# CHARACTERS

3° anno | #4 | C

## Takenori Akagi

Proveniente dalle medie Kitamura. È un capitano apprezzato a livello nazionale. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF

## Kaede Rukawa

L'asso della squadra, pur se del 1° anno. Uno dei best 5 della prefettura. 187 cm x 75 kg.

2° anno | #7 | PG

## Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

3° anno | #14 | SG

## Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

3° anno | #5

## Kiminobu Kogure

La voce della coscienza dello Shohoku. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

1° anno | #10 | PF

## Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. Si autodefinisce "genio". 189,2 cm x 83 kg.

Coach

## Professor Anzai

Ex famoso allenatore del mondo universitario. Adesso è un bonaccione.

2° anno | Manager

## Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

**SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU**
**Club di Basket**

# SHOHOKU

Kanagawa

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard

# KAINAN

**ISTITUTO SUPERIORE KAINAN**
**Club di Basket**

Kanagawa

1° anno #10

**Nobunaga Kiyota**
Si autodefinisce "Number One Rookie". 178 cm x 65 kg.

3° anno #4 PG

**Shinichi Maki**
MVP e uno dei best 5 della prefettura. 184 cm x 79 kg.

# TOYOTAMA

**SCUOLA SUPERIORE TOYOTAMA**
**Club di Basket**

Osaka

1° anno

**Teruo Ookawa**
in passato era una specie di fratellino per Hikoichi Aida del Ryonan.

**Kishimoto**
il giocatore fulcro della squadra. Un tipo senza peli sulla lingua.

## La storia finora
## STORY

A rappresentare la prefettura di Kanagawa all'inter-high saranno l'Istituto Kainan e lo Shohoku. Mentre a livello nazionale si vanno determinando le altre squadre che parteciperanno al campionato, Rukawa manifesta al professor Anzai l'intenzione di trasferirsi in America. Il coach, pur apprezzando le doti del ragazzo, si oppone, memore del tragico epilogo che l'esperienza negli Stati Uniti aveva riservato a un suo ex giocatore, e gli suggerisce di porsi intanto come obiettivo quello di diventare il cestista numero uno tra i liceali del Giappone. Il confronto con l'allenatore sprona Rukawa a concentrarsi unicamente su questo scopo, infondendogli una grinta esplosiva. Nel frattempo iniziano le vacanze estive, e la squadra di Akagi parte alla volta di Shizuoka per un ritiro d'allenamento di una settimana, lasciando a casa Hanamichi. Sakuragi, amareggiato dall'esclusione, scopre che il coach ha in mente per lui un ritiro molto speciale: un allenamento intensivo individuale, mirato a farlo crescere il più possibile in poco tempo. Hanamichi si dedica così alla pratica di ben ventimila tiri, prendendo coscienza dei propri difetti e perfezionando il suo stile. Grazie al sostegno della sua truppa di amici e di Haruko, Sakuragi porta a termine il suo "ritiro dei tiri", coronato dall'acquisto di un nuovo paio di scarpe da basket. Arriva infine il giorno della partenza, l'avventura dello Shohoku all'inter-high ha inizio!

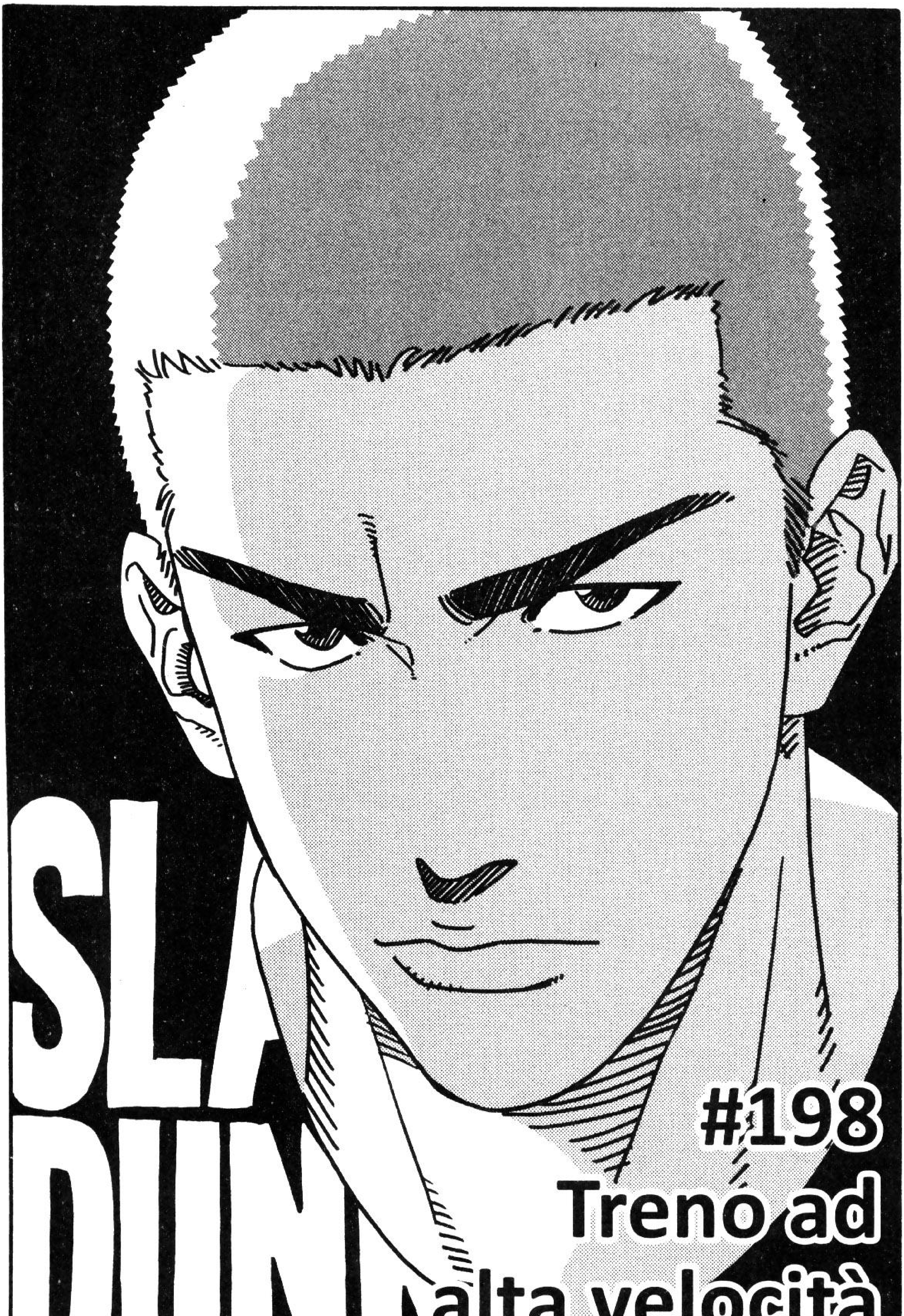
1° anno

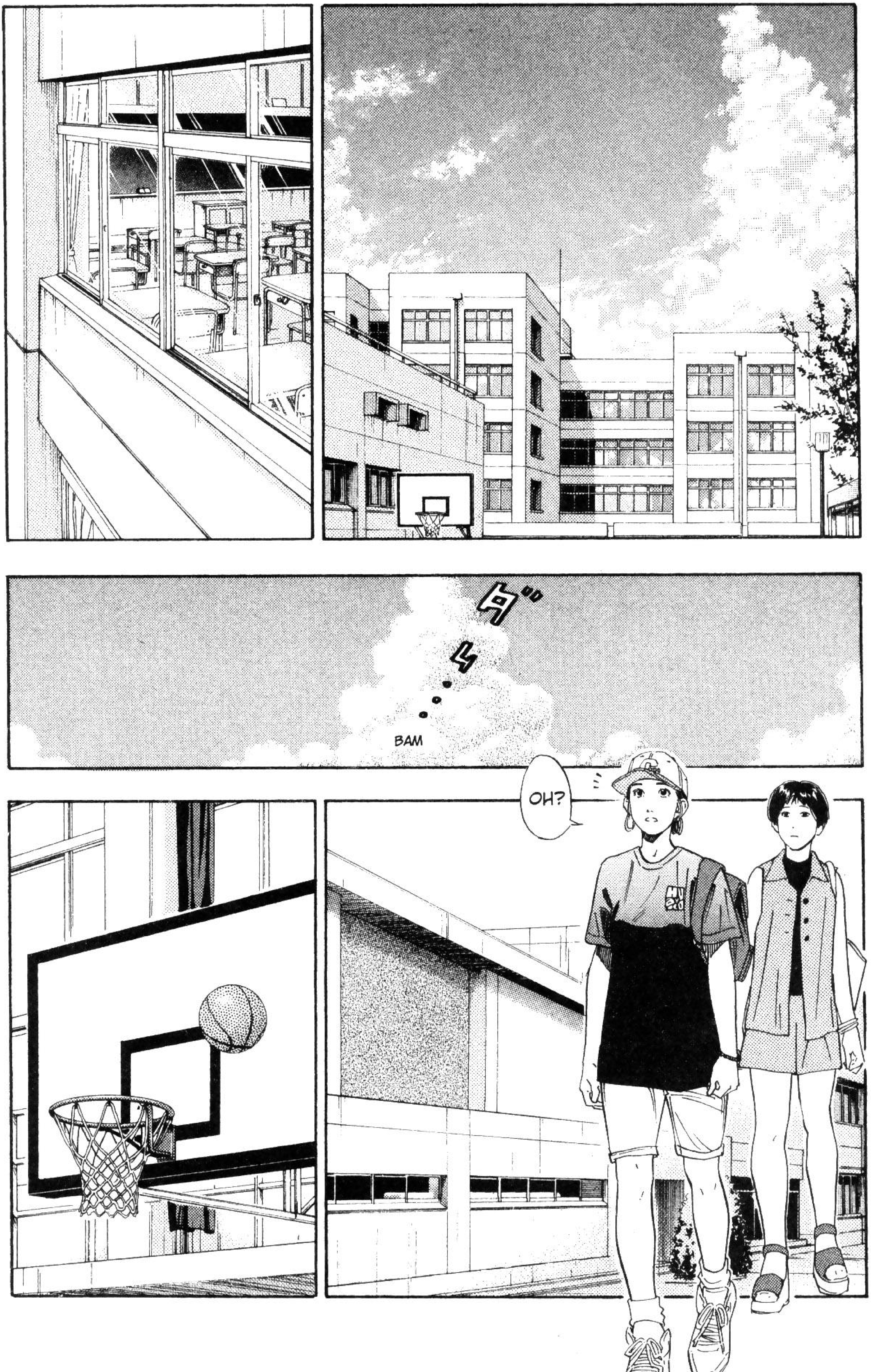
**Haruko Akagi**
È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

# CONTENTS

#198 Treno ad alta velocità ----------------5
#199 La notte prima del debutto -------25
#200 Toyotama: classe A – Shohoku: classe C ---------------------------45
#201 Classe A e classe C -------------------65
#202 Il genio furioso ------------------------85
#203 Gori in perfetta forma ------------105
#204 Jump Shot ---------------------------125
#205 Il presunto Ace Killer --------------145
#206 Siamo degli ingenui ---------------165
#207 Sfida frontale ------------------------185
#208 La dimostrazione di essere un asso ------------------------------------------205
#209 Il tiro del ritiro -----------------------225
#210 La rimonta dello Shohoku --------245
#211 Crollo interno ------------------------265
#212 Per la vittoria ------------------------285
#213 La fine dell'Ace Killer ---------------305
#214 Ossessione per la vittoria ---------327

Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.


#198
Treno ad
alta velocità


BAM
OH?

OPS...
STONK
CAVOLI, È VERAMENTE DIFFICILE...
NON VUOLE PROPRIO ENTRARE NEL CANESTRO!
AH, CHE SORPRESA! ALLORA SEI TU, YOHEI!
MH?
DATO CHE SONO ANDATI TUTTI ALL'I-H, MI CHIEDEVO CHI STESSE FACENDO RUMORE...
CIAO, HARUKO!
AVEVO DIMENTICATO LA MIA T-SHIRT NELLA STANZA DEL CLUB...
QUANDO CI HO DORMITO.

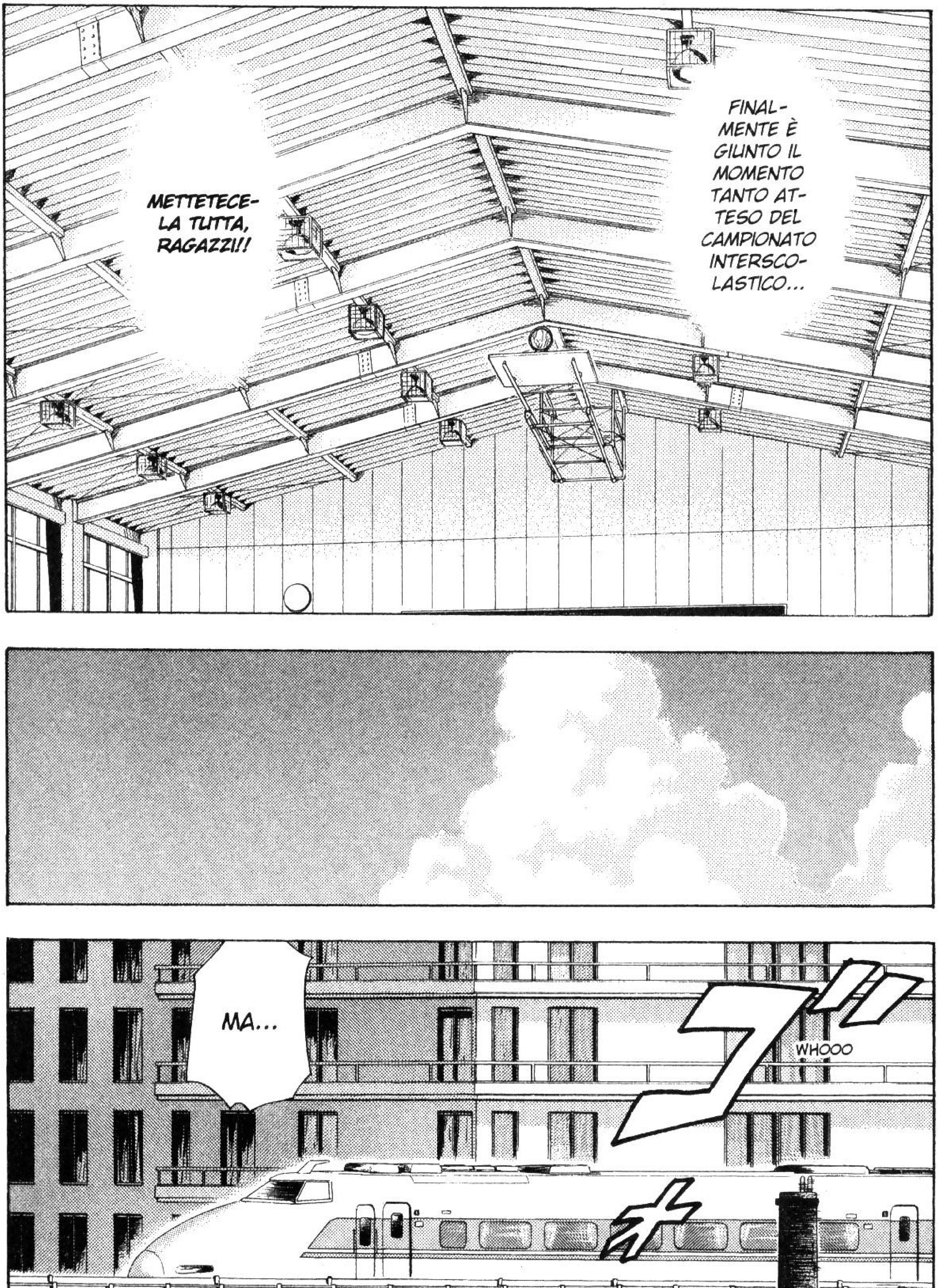
SENZA NESSUNO IN PALESTRA, C'È UN SILENZIO QUASI IRREALE...
ガン
BAM
IL RUMORE DELLA PALLA FA UN RIMBOMBO INCREDIBILE, EH?
È VERO.
È UN PO' STRANO CHE SIA IO A RINGRAZIARVI, MA VI SONO RICONOSCENTE.
SE SAKURAGI È RIUSCITO A FARE BEN VENTIMILA TIRI, CREDO SIA MERITO DELLA VOSTRA COMPAGNIA PER TUTTO IL RITIRO!
...
GRAZIE.

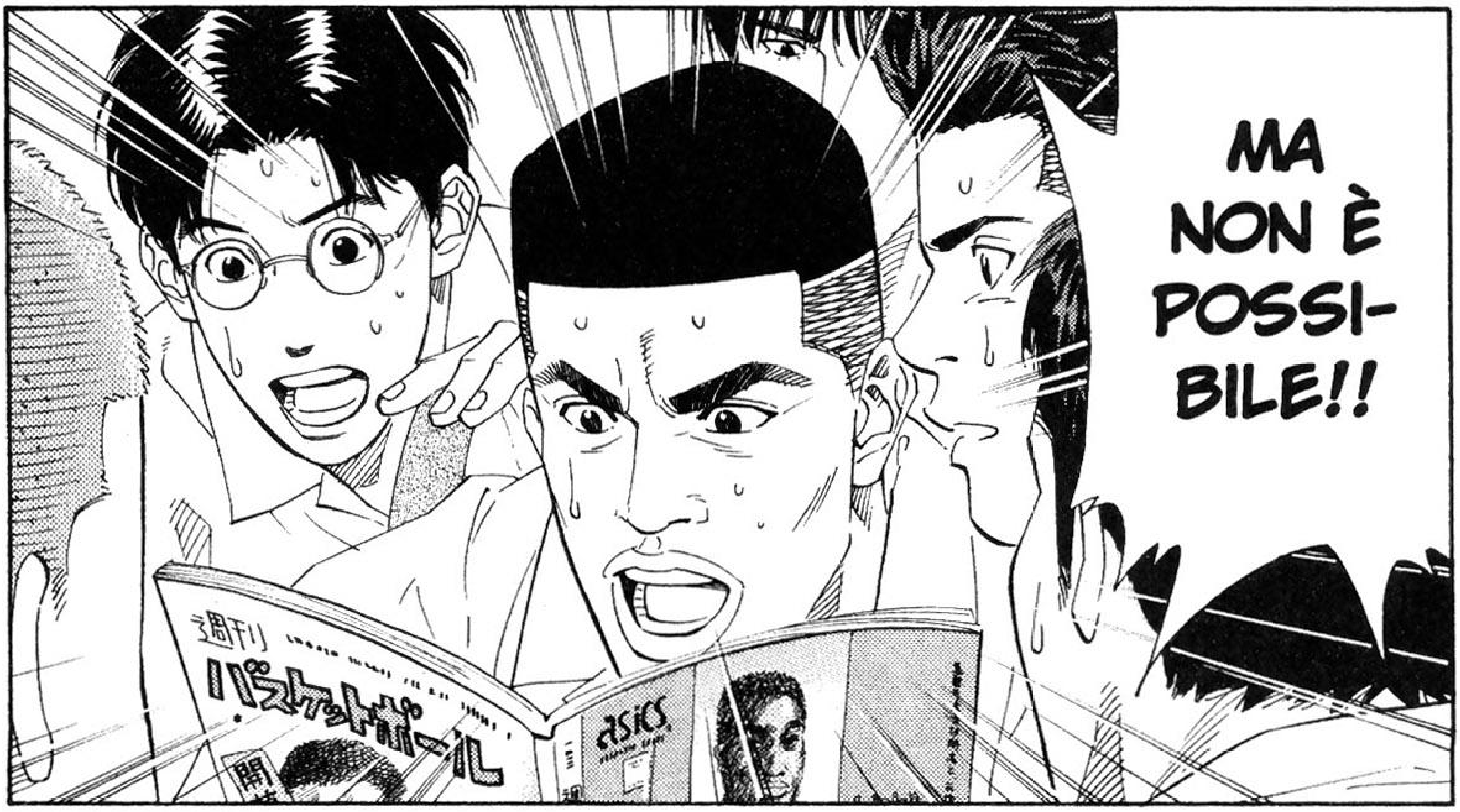
AH AH...
AI TUOI OCCHI DI ESPERTA DI BASKET, CHE TE NE PARE DI LUI?
STA FACENDO PROGRESSI?
PER ME È STRAORDINARIO! ANCHE NEI GIORNI SCORSI HA ASSIMILATO IN UN LAMPO GLI INSEGNAMENTI DEL COACH ANZAI.
LE PERSONE COMUNI SONO COME TRENI ORDINARI...
...INVECE SAKURAGI SEMBRA UN TRENO AD ALTA VELOCITÀ!
LO INVIDIO.
WHOOO
AH AH AH!
...
NON TROVATE CHE IL TIRO A UNA MANO, CHE SI VEDE NEL BASKET MASCHILE, SIA MOLTO FIGO?
ALLE MEDIE VOLEVO ASSOLUTAMENTE FARLO ANCH'IO E MI SONO ALLENATA PER RIUSCIRCI...
IMPARANDO DA MIO FRATELLO.
AH, IN EFFETTI, LE RAGAZZE TIRANO CON ENTRAMBE LE MANI... IN GENERE.
ESATTO.

LO FACEVI DURANTE L'INTERVALLO DEL PRANZO, EH?
GIÀ.
PERÒ ...
MI SONO ESERCITATA PARECCHIO.
PER TUTTO IL TEMPO, FINO AL MIO RITIRO DAL BASKET.
SHUM

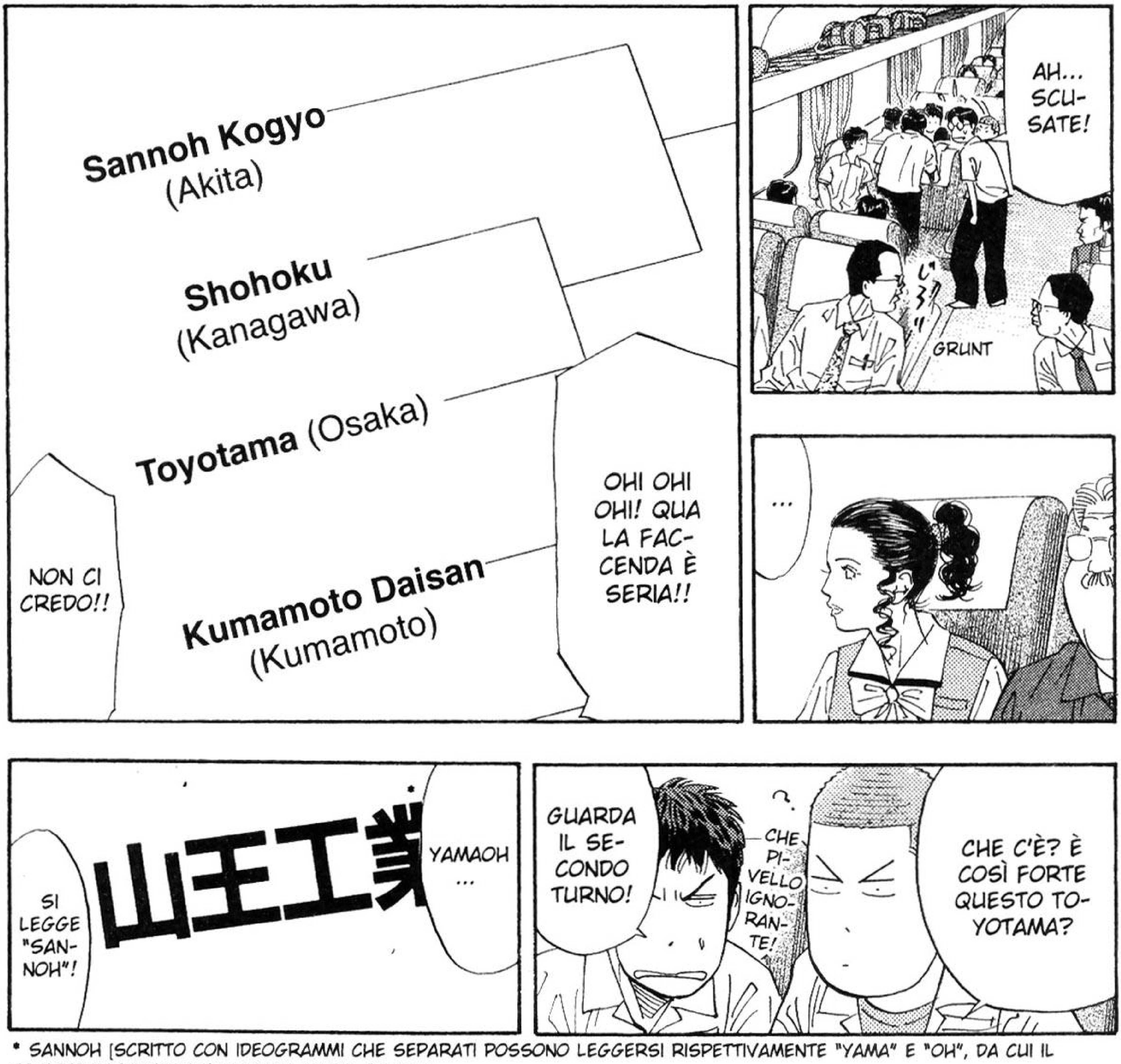
FLOP
SBAM
RATTLE RATTLE RATTLE RATTLE
QUESTO È IL RISULTATO DI TRE ANNI DI ALLENAMENTO...
SONO UNA SCHIAPPA...
DAI, NON ESAGERARE!
SAKURAGI, INVECE, IN UNA SETTIMANA... ANZI...
...IN UN SOLO GIORNO, È RIUSCITO A SUPERARMI!
UN POCHINO...
...PROVO INVIDIA!
...

BE', OGNUNO È PIÙ O MENO PORTATO PER CERTE COSE.
EVIDENTEMENTE TU ERI NEGATA PER IL BASKET, HARUKO!
EEEH?! MA CHE CATTIVO!
SBUF SBUF
L'AVEVO GIÀ CAPITO DA SOLA!!
AH, SCUSA...
IO ORA DEVO ANDARE.
HO IL PART-TIME.
PERÒ... ANCORA MI PARE INCREDIBILE CHE HANAMICHI STIA PER PARTECIPARE ALL'INTER-HIGH!
DI CERTO SAKURAGI...
...È ASSOLUTAMENTE TAGLIATO PER LA PALLACANESTRO!


FINAL-
MENTE È
GIUNTO IL
MOMENTO
TANTO AT-
TESO DEL
CAMPIONATO
INTERSCO-
LASTICO...
METTETECE-
LA TUTTA,
RAGAZZI!!
WHOOO
MA...




* WEEKLY BASKETBALL




* SANNOH [SCRITTO CON IDEOGRAMMI CHE SEPARATI POSSONO LEGGERSI RISPETTIVAMENTE "YAMA" E "OH", DA CUI IL FRAINTENDIMENTO DI HANAMICHI, N.D.T. E N.D.E]

SHIN-OSAKA! SHIN-OSAKA!
IL SANNOH KOGYO DI AKITA...
...È IL CAMPIONE DELL'ANNO SCORSO!
IL CAMPIONE ...?!
TRA PARENTESI, È STATO IL CAMPIONE ANCHE DUE ANNI FA.
E PURE L'ANNO PRIMA.
VADO UN ATTIMO IN BAGNO ...
PROFESSORE!
PERCHÉ NON CI AVEVA DETTO NIENTE DEGLI ABBINAMENTI?

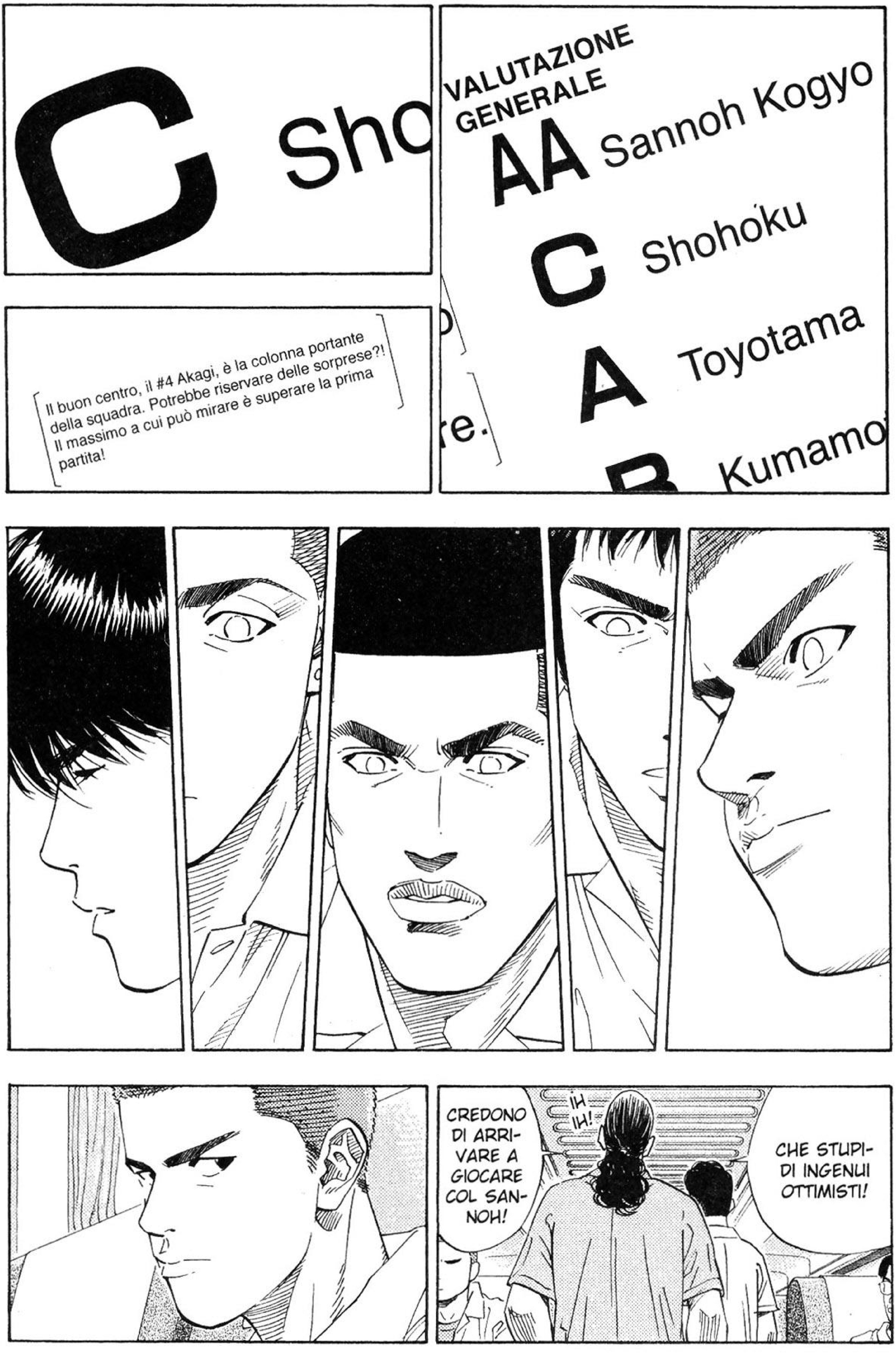
* WEEKLY BASKETBALL

AH!
SCU-SA!
...
THUMPF
...!!
...
Shogyo
Meiho Kogyo
È NEL GRUPPO DELLA SEZIONE OPPO-STA...
TSK!
QUINDI CON LUI GIOCHEREI IN FINALE?
IL SANNOH KOGYO E L'AIWA GA-KUIN...
SIAMO FINITI IN UN GIRONE CON AVVERSARI SPAVENTOSI, SARÀ DURIS-SIMA!

GRAB
?!
?!
UH ...?
FAMMI VEDERE IL BIGLIETTO!

DA SHIN-YOKO-HAMA A HI-ROSHIMA...
ASPET-TA...
PRIMA HAI DETTO DI AVERE PAURA DEL SANNOH E DELL'AIWA, EH?
DEVI STARE PIÙ AT-TENTO A COME PARLI...
GRIIIP
...ALTRI-MENTI I PASSEGGERI QUA ATTORNO FINIRANNO PER PENSARE CHE IL TOYOTAMA NON VALGA NIENTE!
FRUMP
EHI!
CHI SEI TU?
...!
CHE... CHE SUCCE-DE?!
GRIIP
SIETE DELLO SHOHOKU, VERO?
...

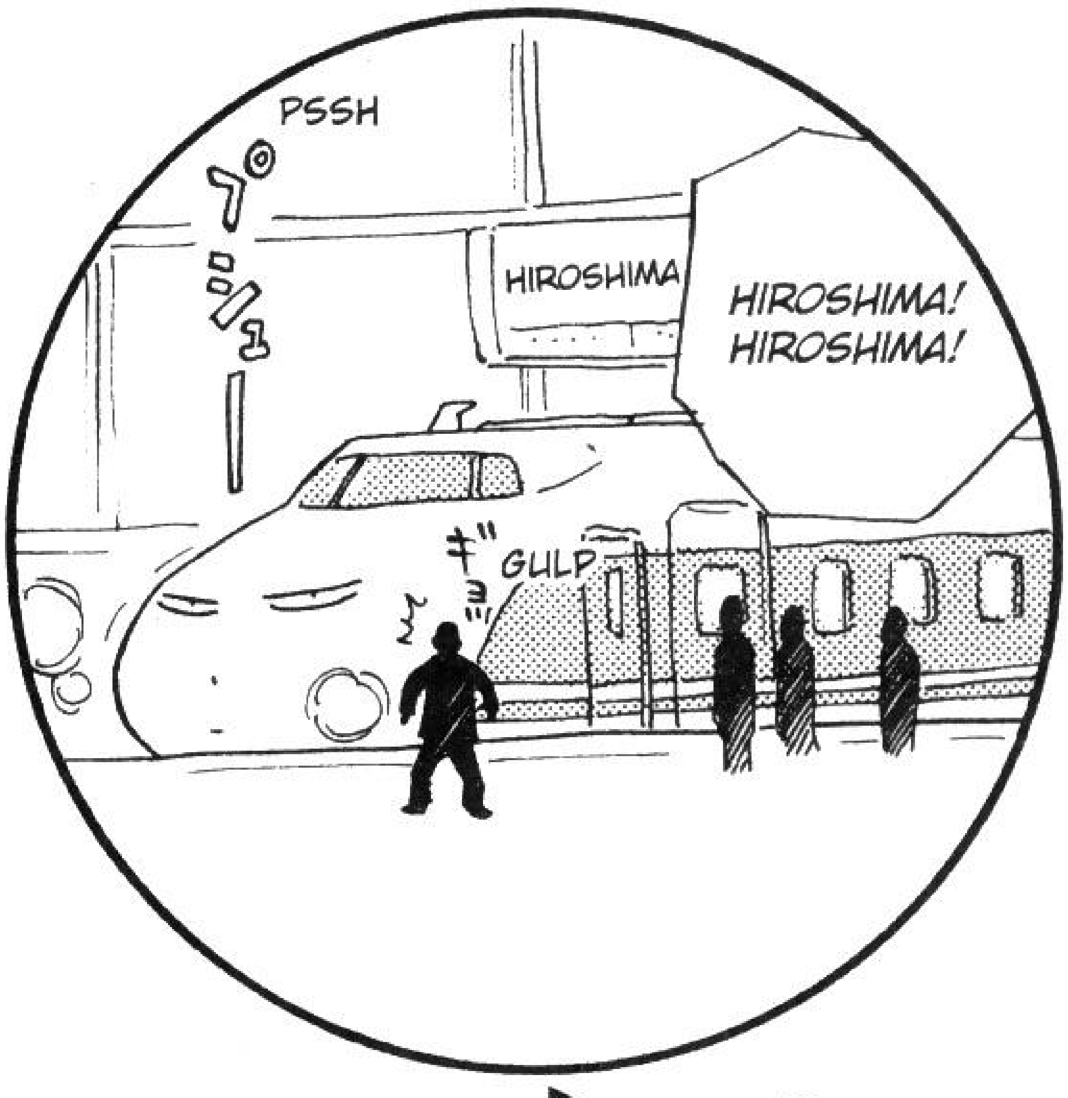
IL TOYOTA...?
WHUP
EHI, TU! SMETTILA, KISHIMOTO!
CHE STAI COMBINANDO?!
TSK...
S-SCUSATE, RAGAZZI. QUALCUNO SI È FATTO MALE?
PERCHÉ CHIEDI SCUSA, COACH ?!
SONO LORO CHE CI HANNO INSULTATO!
IDIOTA! VOI SIETE L'ULTIMO DEI NOSTRI PENSIERI!
SIETE PROPRIO DEI PALLONI GONFIATI!
GUARDA BENE QUELLA RIVISTA, DEFICIENTE!
FORZA, KISHIMOTO, ANDIAMO!



VALUTAZIONE GENERALE
AA Sannoh Kogyo
C Shohoku
A Toyotama
B Kumamo
C Sho
Il buon centro, il #4 Akagi, è la colonna portante della squadra. Potrebbe riservare delle sorprese?! Il massimo a cui può mirare è superare la prima partita!
CHE STUPIDI INGENUI OTTIMISTI!
IH IH!
CREDONO DI ARRIVARE A GIOCARE COL SANNOH!

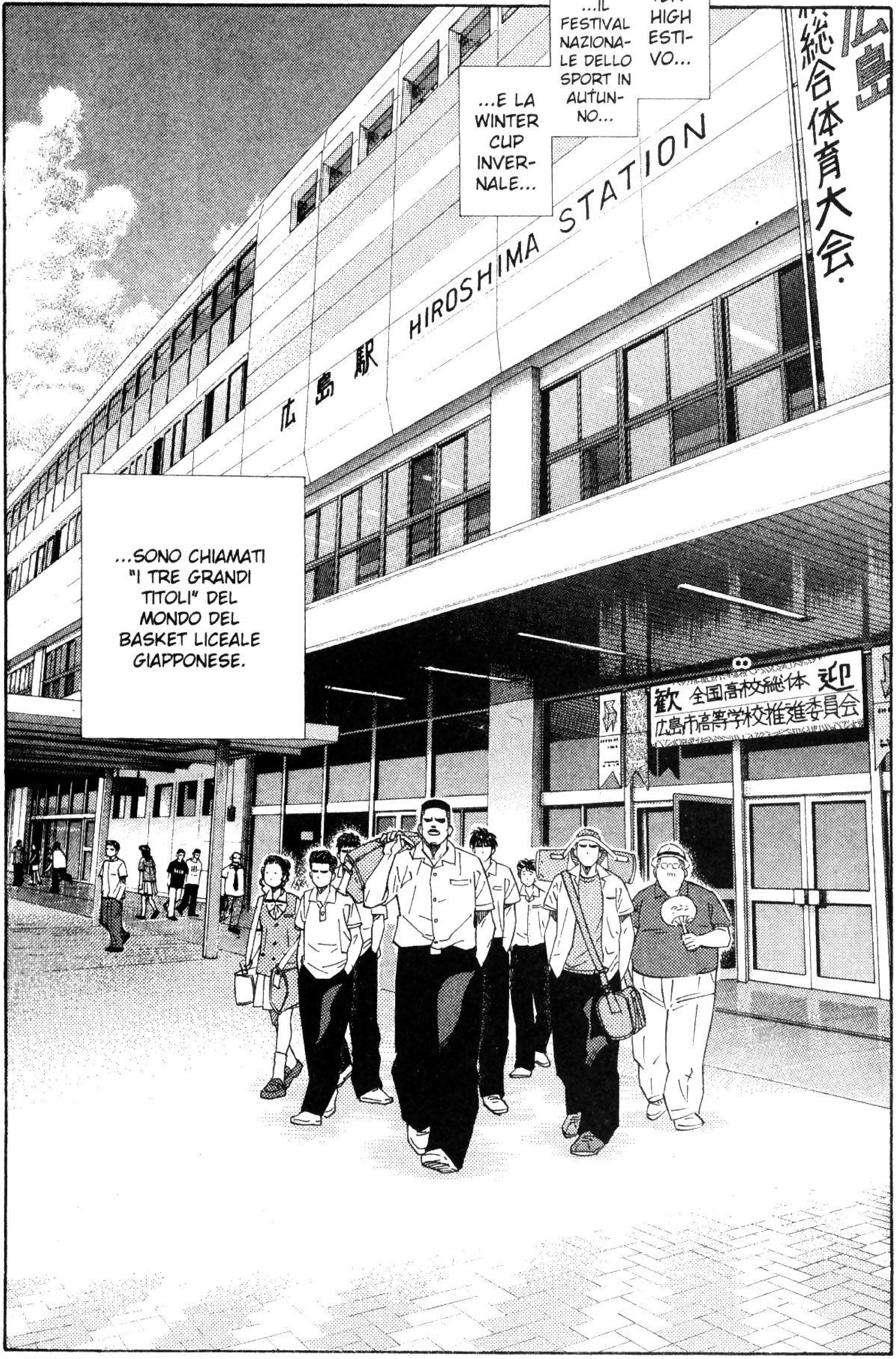
STUUMP
?!
...
GRUNT
GRASP
BA-
STAR-
DO!!
MH?
SILENZIO

PIANTALA, KISHIMOTO! LASCIALO ANDARE!
TAP
TAP
LASCIALO ANDARE!!
SIGNORI, COSA STA SUCCE-DENDO?!
TSK ...!
EHI, CODI-NO!
CHE?!
SAPPI CHE NON MI DIMENTICHERÒ CHE MI HAI AFFERRATO LA TESTA!
LA PRIMA PARTITA SARÀ UNA RISSA!!
POVERI NOI...



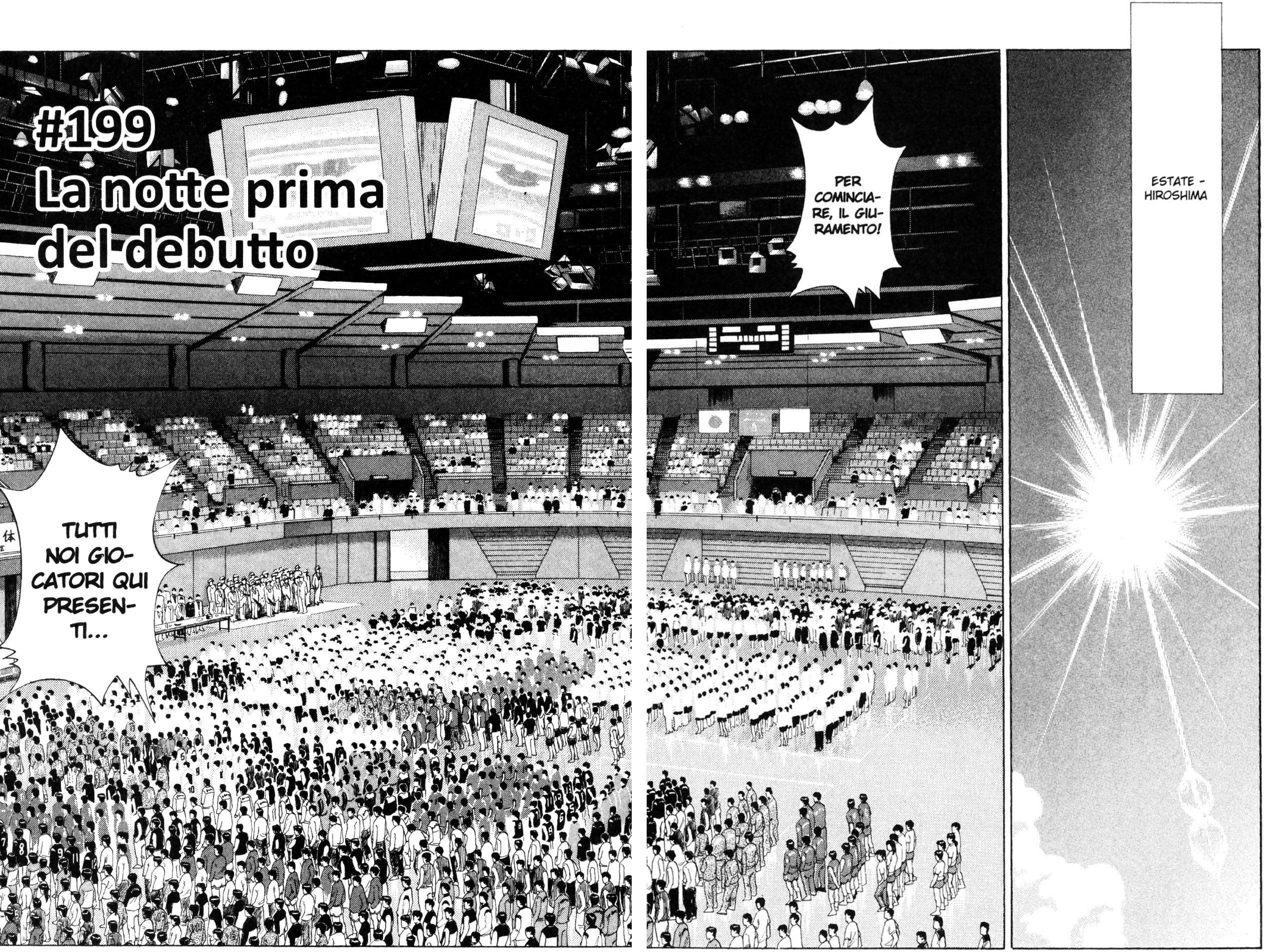

SLAM DUNK

# La notte prima del debutto



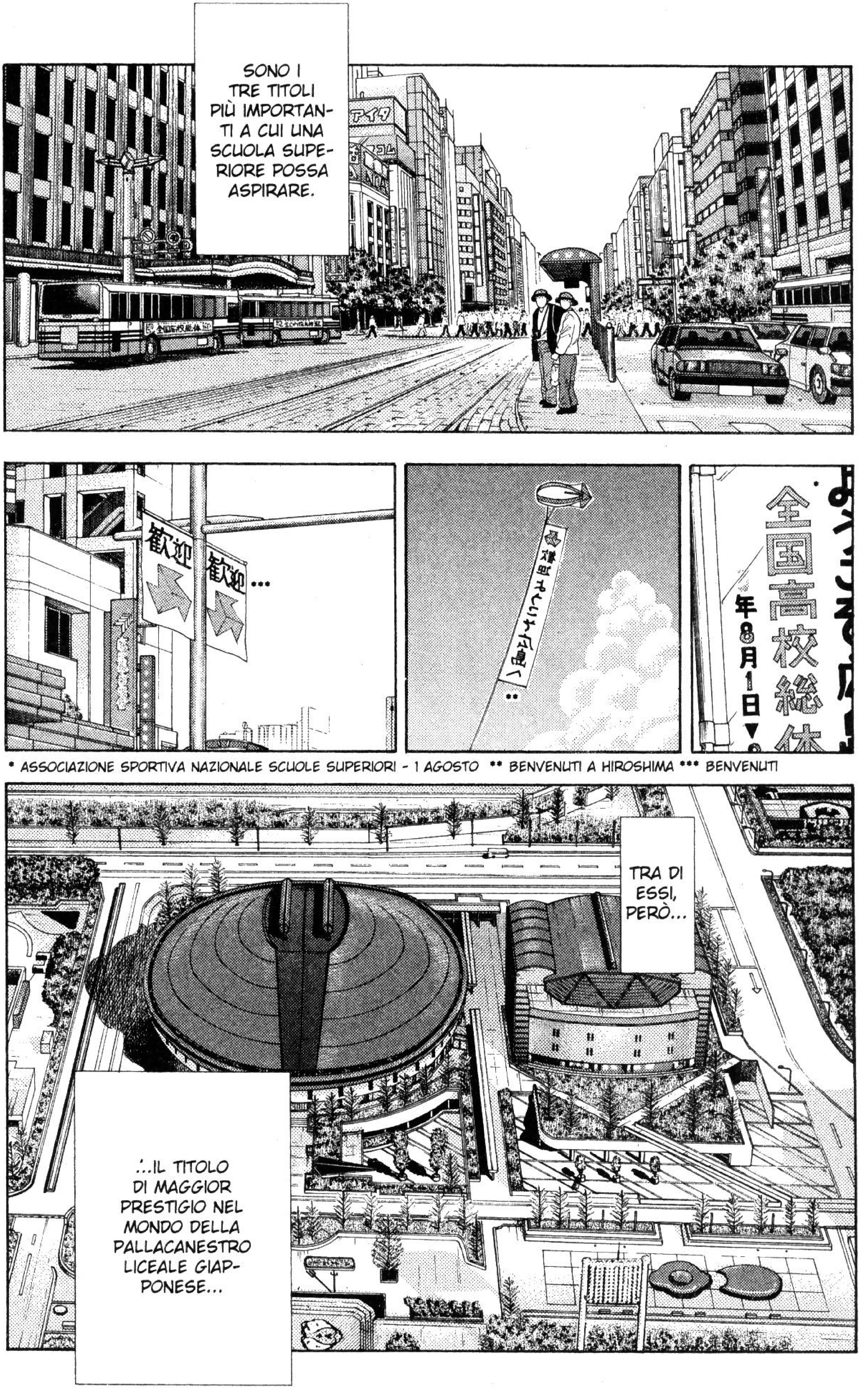

* HIROSHIMA - TORNEO SPORTIVO NAZIONALE
** BENVENUTI! - ASSOCIAZIONE SPORTIVA NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI - COMITATO PER LA PROMOZIONE DELLE SCUOLE SUPERIORI DELLA CITTÀ DI HIROSHIMA

# #199 La notte prima del debutto

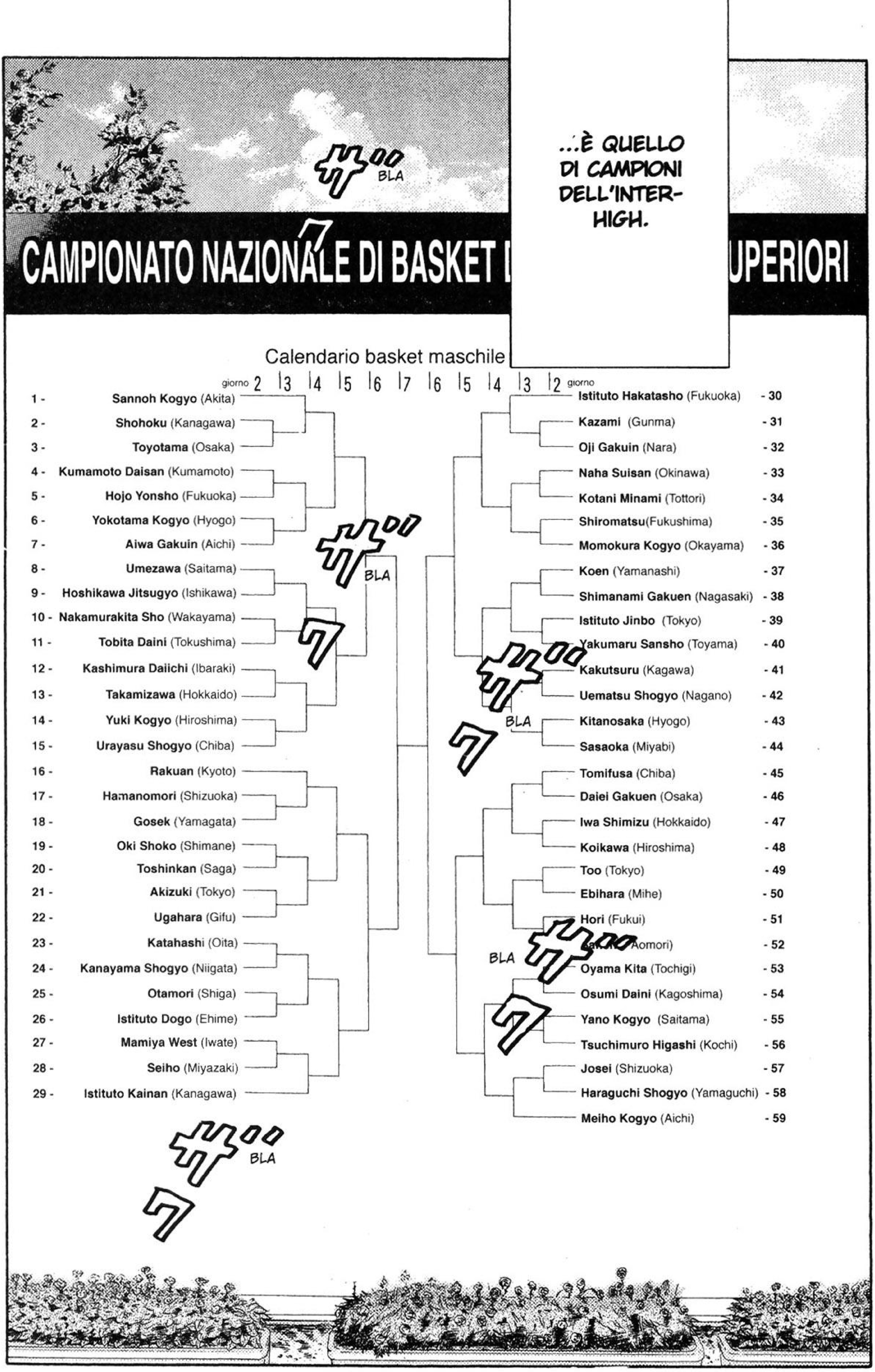


ESTATE -
HIROSHIMA
PER COMINCIA-RE, IL GIU-RAMENTO!

#199
La notte prima del debutto
TUTTI NOI GIOCATORI QUI PRESENTI...




* ASSOCIAZIONE SPORTIVA NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI - 1 AGOSTO ** BENVENUTI A HIROSHIMA *** BENVENUTI


...È QUELLO DI CAMPIONI DELL'INTER-HIGH.
CAMPIONATO NAZIONALE DI BASKET D
UPERIORI
BLA
Calendario basket maschile
giorno 2 3 4 5 6 7 6 5 4 3 2 giorno
1 - Sannoh Kogyo (Akita)
2 - Shohoku (Kanagawa)
3 - Toyotama (Osaka)
4 - Kumamoto Daisan (Kumamoto)
5 - Hojo Yonsho (Fukuoka)
6 - Yokotama Kogyo (Hyogo)
7 - Aiwa Gakuin (Aichi)
8 - Umezawa (Saitama)
9 - Hoshikawa Jitsugyo (Ishikawa)
10 - Nakamurakita Sho (Wakayama)
11 - Tobita Daini (Tokushima)
12 - Kashimura Daiichi (Ibaraki)
13 - Takamizawa (Hokkaido)
14 - Yuki Kogyo (Hiroshima)
15 - Urayasu Shogyo (Chiba)
16 - Rakuan (Kyoto)
17 - Hamanomori (Shizuoka)
18 - Gosek (Yamagata)
19 - Oki Shoko (Shimane)
20 - Toshinkan (Saga)
21 - Akizuki (Tokyo)
22 - Ugahara (Gifu)
23 - Katahashi (Oita)
24 - Kanayama Shogyo (Niigata)
25 - Otamori (Shiga)
26 - Istituto Dogo (Ehime)
27 - Mamiya West (Iwate)
28 - Seiho (Miyazaki)
29 - Istituto Kainan (Kanagawa)
Istituto Hakatasho (Fukuoka) - 30
Kazami (Gunma) - 31
Oji Gakuin (Nara) - 32
Naha Suisan (Okinawa) - 33
Kotani Minami (Tottori) - 34
Shiromatsu (Fukushima) - 35
Momokura Kogyo (Okayama) - 36
Koen (Yamanashi) - 37
Shimanami Gakuen (Nagasaki) - 38
Istituto Jinbo (Tokyo) - 39
Yakumaru Sansho (Toyama) - 40
Kakutsuru (Kagawa) - 41
Uematsu Shogyo (Nagano) - 42
Kitanosaka (Hyogo) - 43
Sasaoka (Miyabi) - 44
Tomifusa (Chiba) - 45
Daiei Gakuen (Osaka) - 46
Iwa Shimizu (Hokkaido) - 47
Koikawa (Hiroshima) - 48
Too (Tokyo) - 49
Ebihara (Mihe) - 50
Hori (Fukui) - 51
Aomori) - 52
Oyama Kita (Tochigi) - 53
Osumi Daini (Kagoshima) - 54
Yano Kogyo (Saitama) - 55
Tsuchimuro Higashi (Kochi) - 56
Josei (Shizuoka) - 57
Haraguchi Shogyo (Yamaguchi) - 58
Meiho Kogyo (Aichi) - 59
BLA
BLA
BLA
BLA

MH?
BLA
BLA
BLA
BLA
19 - Shoko (Shimane)
Toshinkan (Saga)
Ugah
CONDO-GLIANZE!
SIETE FINITI NEL GRUPPO DEL SANNOH E DELL'AIWA...
SARÀ MOLTO DURA!
AMEN!
IL SANNOH E L'AIWA... FUH FUH FUH...
E IO CHE SPERAVO DI CHIUDERE LA QUESTIONE CON TE UNA VOLTA PER TUTTE!
QUALE QUE-STIONE?
...
COS'HAI DETTO, SCIM-MIAC-CIA?!
GRRR
SIETE SPAC-CIATI!
IH IH!
A QUANTO PARE, NON POTREMO SCONTRARCI DI NUOVO, RUKAWA!

TANTO, A UN CERTO PUNTO, AVREMMO DOVUTO COMUNQUE BATTERLI.
FARLO PRIMA O DOPO NON CAMBIA GRANCHÉ.
MH?
ESATTO.
L'UNICO MODO PER VINCERE IL CAMPIONATO NAZIONALE È SCHIACCIARE QUALUNQUE AVVERSARIO CAPITI DAVANTI!
CI SFIDEREMO IN SEMIFINALE, MAKI!
PFH!
OH! MAGARI, CI RENDEREBBE LE COSE PIÙ FACILI!
KAH KAH KAH! INFATTI, MAGARI!
SAREBBE UNA PACCHIA!!
SDONK
GWOH!
...

LA PROSSIMA VOLTA SICURAMENTE NON PERDEREMO!
PREPARATEVI!
EHI, EHI, EHI! MA FATE SUL SERIO?!
SIETE DAVVERO CONVINTI CHE VI SCONTRERETE ANCHE COL KAINAN?!
MH?
MA CHI CREDETE DI ESSERE?!
TAP
TOYOTAMA
SMILE
ANCHE VOI!

DI NUOVO VOI?!
LASCIATELI PERDERE! ANDIAMO!
EHI, MAKI! HO SAPUTO CHE, ALLE QUALIFICAZIONI, AVETE FATICATO PARECCHIO CONTRO QUESTE SCHIAPPE...
CHE VERGOGNA!
...
A QUANTO PARE, UNA DELLE 4 SQUADRE PIÙ FORTI È DA CONSIDERARSI GIÀ FUORI!
...!!
...
SCUSA...
...MA CHI SEI TU?
...!!

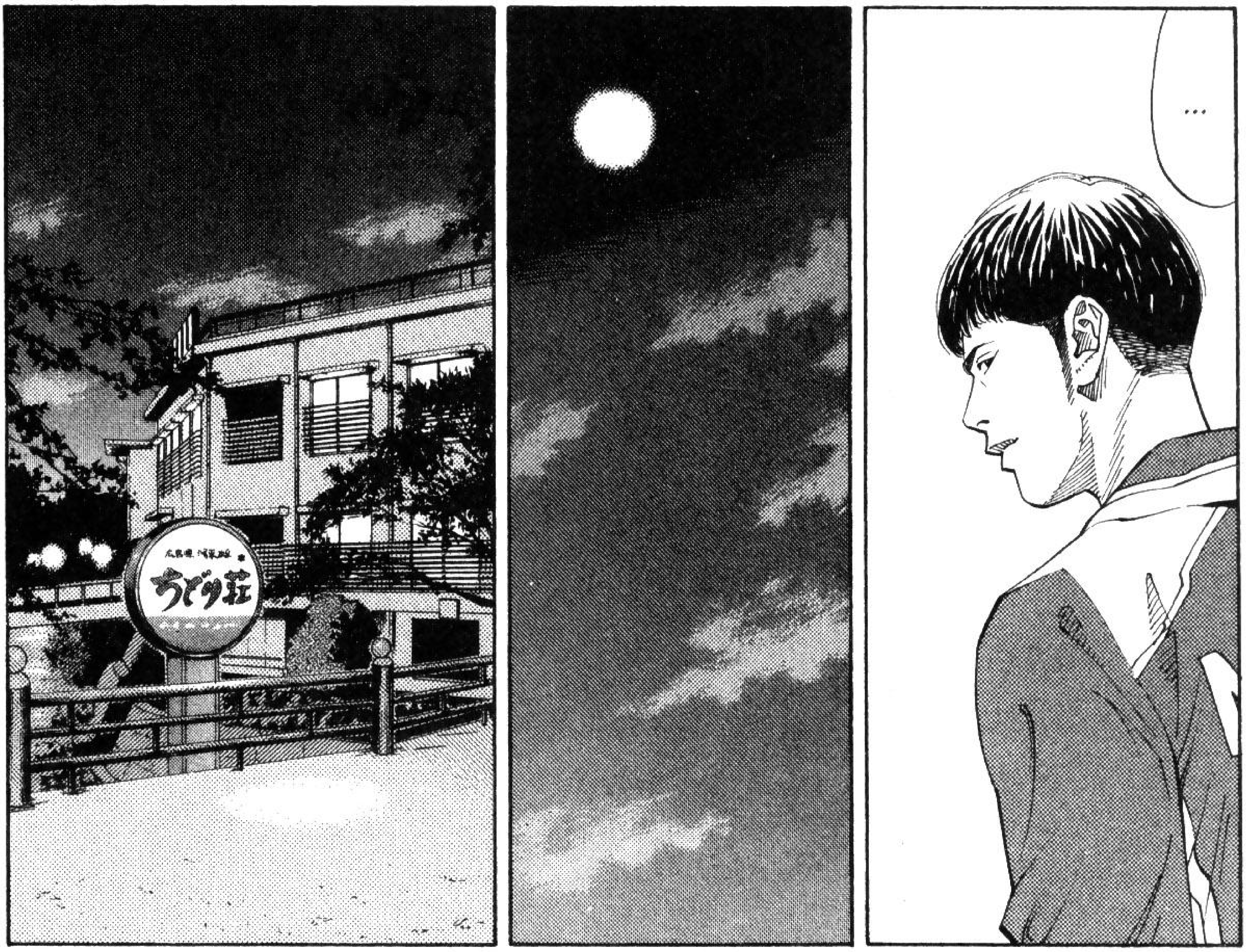
はははは
AH AH AH AH
BWAAH AH AH AH AH!!
BELLA QUESTA, NONNETTO!!
STUPIDO PALLONE GONFIATO! UN PIVELLO SCONOSCIUTO COME TE NON PUÒ PERMETTERSI DI MANCARE DI RISPETTO A MAKI IN QUEL MODO!!
GRRR
CODINO CRETINO!!
...
TAP
EHI, VOI! CERCATE LA RISSA, PER CASO?!
VI SCHIACCIAMO COME MOSCERINI!
TAP
OH, CHE PAURA! VOLETE FARE A BOTTE?!
BLA
EH? CHE SUCCEDE?
LITIGANO?
BLA
BLA

* IN GIAPPONESE, "MINAMI" SIGNIFICA "SUD" E "KITA" VUOL DIRE "NORD". N.D.T.

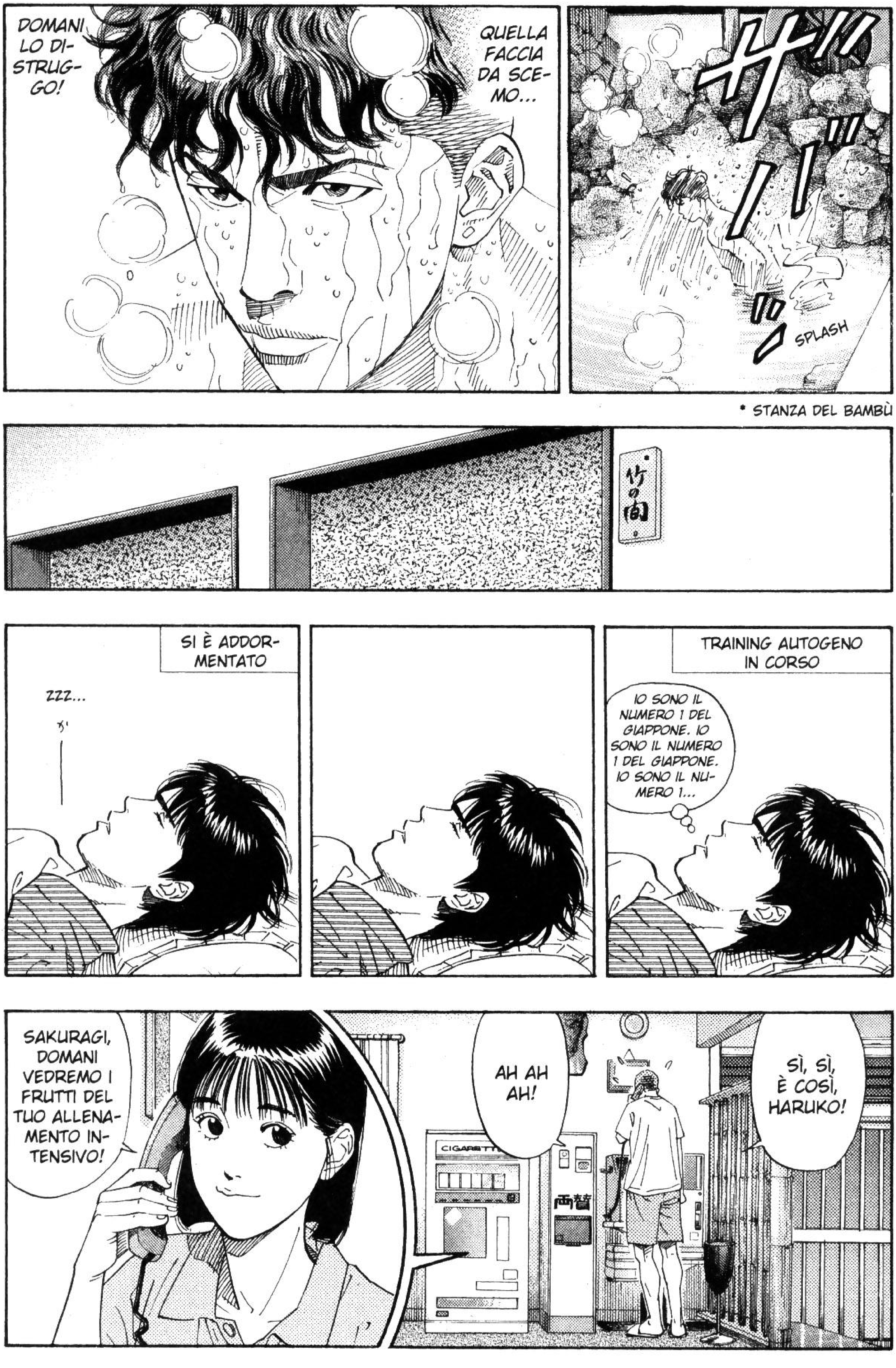
SCOPRIREMO DOMANI QUALE TRA LE NOSTRE DUE SQUADRE È PIÙ FORTE!
AKAGI, NOI SIAMO DEGLI SPORTIVI.
CHE SI VINCA O SI PERDA, NON SI DEVE SERBARE RANCORE.
È NATURALE!
ANDIAMO!
TAP

STUMP
!
UH!
OPS!
NON TI AVEVO VISTO!
EHI!
È MEGLIO SE COMPRI IL BIGLIETTO DEL TRENO.
IL BIGLIETTO?
SÌ, PERCHÉ GIÀ DOMANI TORNERAI A CASA.
PICCOLETTO BASTARDO...!!

* VILLA CHIDORI - PREFETTURA DI HIROSHIMA




** DA "NINNA NANNA DI UN CUORE A ZIGZAG", CANZONE DEL 1983 DELLA FAMOSA BAND GIAPPONESE THE CHECKERS. N.D.T.


QUELLA FACCIA DA SCEMO...
DOMANI LO DISTRUGGO!
SPLASH
* STANZA DEL BAMBÙ
竹の間
SI È ADDORMENTATO
ZZZ...
TRAINING AUTOGENO IN CORSO
IO SONO IL NUMERO 1 DEL GIAPPONE. IO SONO IL NUMERO 1 DEL GIAPPONE. IO SONO IL NUMERO 1...
SÌ, SÌ, È COSÌ, HARUKO!
AH AH AH!
SAKURAGI, DOMANI VEDREMO I FRUTTI DEL TUO ALLENAMENTO INTENSIVO!
CIGARETTE
両替

TU-TUM TU-TUM
E-EHM ...
SENTI, HARUKO, DOMANI...
SÌ?
... 
GLOM
CORAGGIO, DILLO!!
...
...DARÒ IL MASSIMO PER TE!! ♥
AH!
SGUISH
THUD
... PER TE!!
CE... CE LA METTERÒ TUTTA!!
SÌ, FA' DEL TUO MEGLIO!
* VILLA CHIDORI
ちどり荘
DOMANI ABBIAMO LA PRIMA PARTITA...
ANDATE A LETTO PRESTO!
SÌ!

MA CHE DIAMINE È SCRITTO SU QUESTA RIVISTA?!
MUMBLE MUMBLE
PERCHÉ LA NOSTRA VALUTAZIONE È UNA C?
EPPURE, IL KAINAN È UNA A!
...
E POI, SARÀ VERO CHE PURE IL TOYOTAMA È UNA A...?!
GLOM
AKAGI...
QUALCOSA NON VA?
MH?

MITSUI ...
AI TEMPI DELLE MEDIE TU ERI TESO?
AL CAMPIONATO?
NON SAPREI...
È LA PRIMA VOLTA CHE MI CAPITA UNA COSA SIMILE.
NON RIESCO A SMETTERE DI TREMARE.

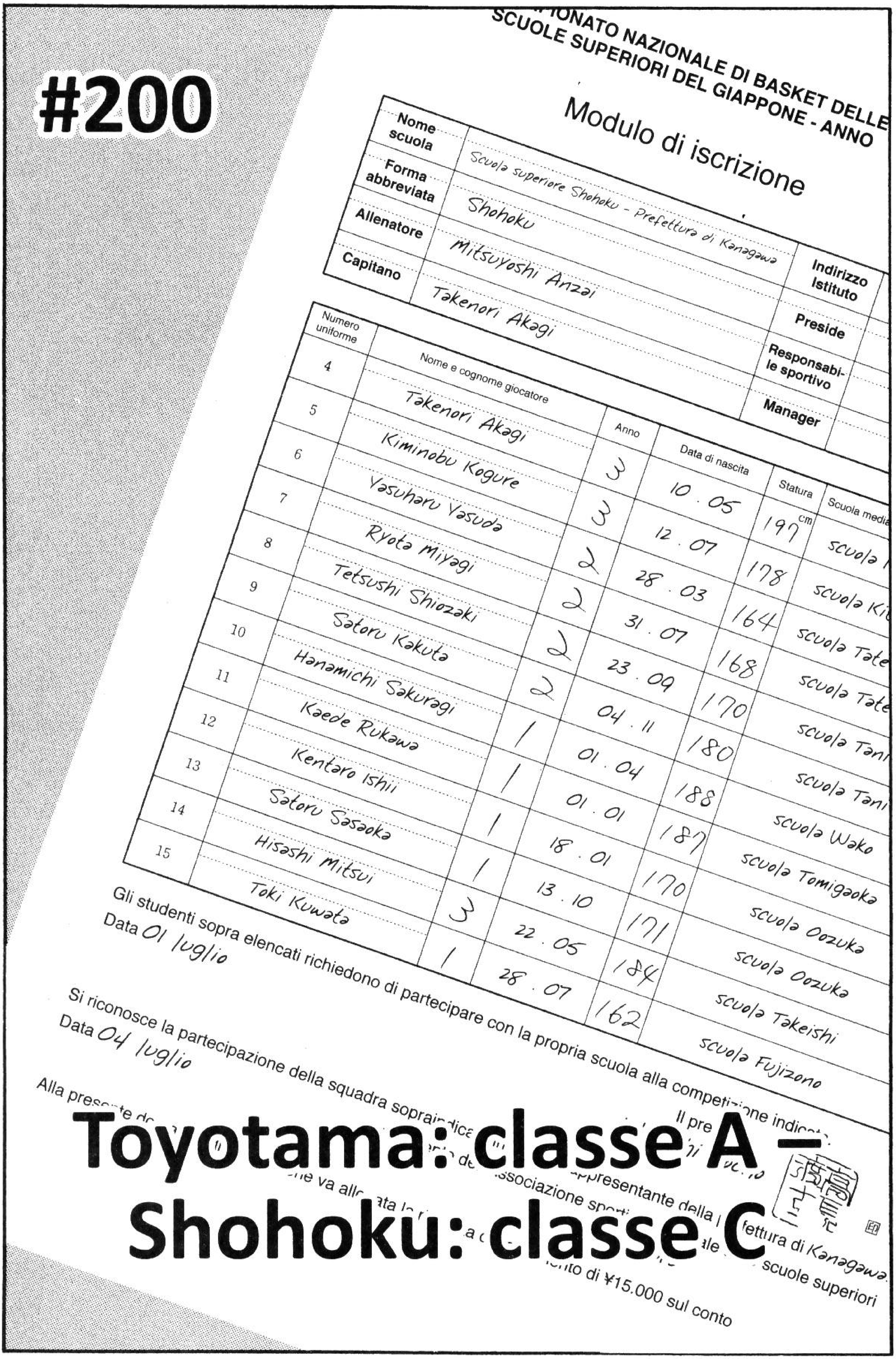
VADO UN PO' A CORRE-RE.
SLAM
PERSINO LUI È NER-VOSO?
È COM-PREN-SIBILE.
STA PER SALIRE SUL PALCOSCENICO DEL CAMPIONATO NAZIONALE, CHE HA SOGNATO DA QUANDO ERA ALLE ELEMENTARI...
TAP
TAP
DOMANI NON PUÒ ASSOLU-TAMENTE PERDERE!
ANF!
ANF!
ANF!

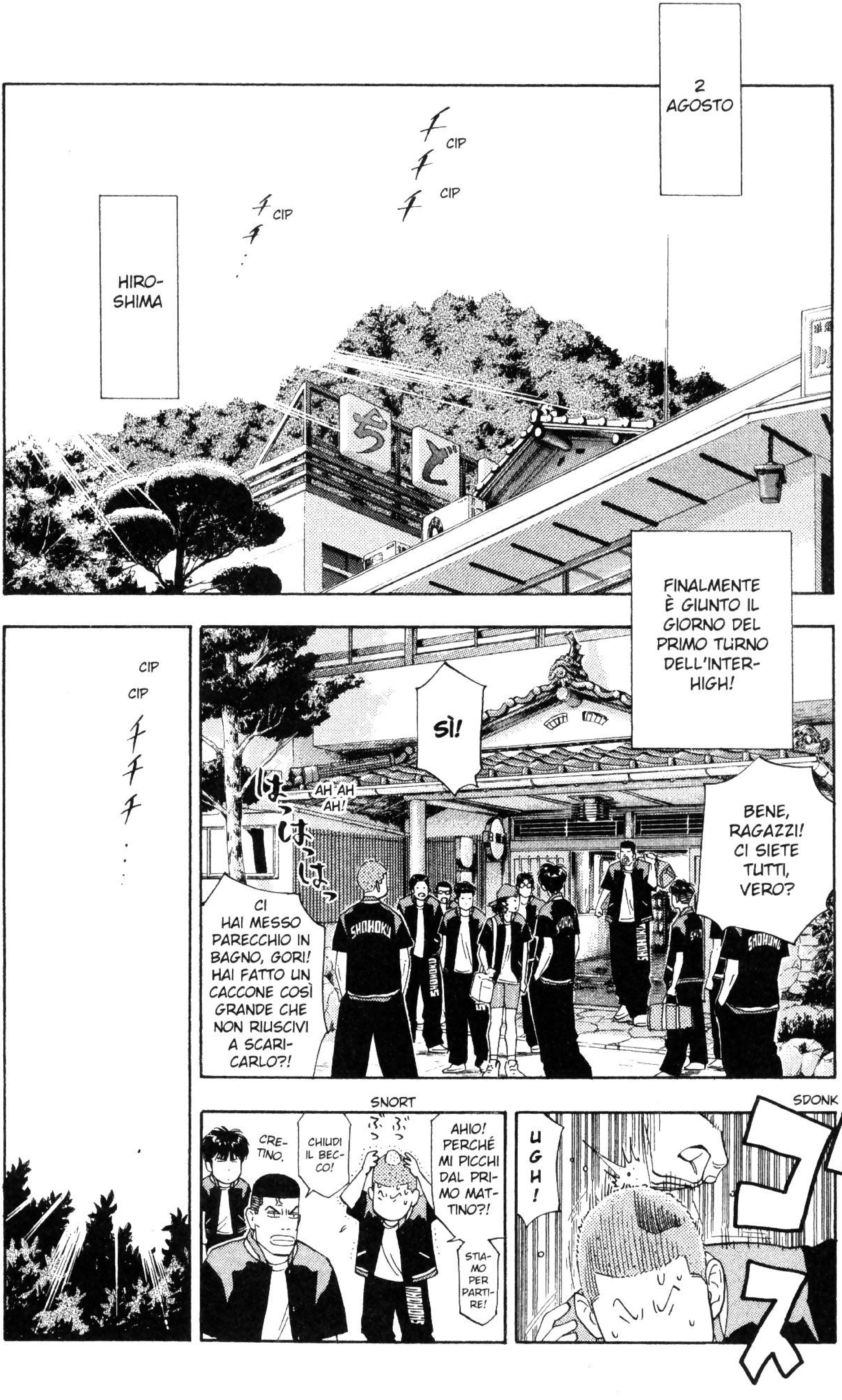
SCUSI, DA CHE PARTE È LA PENSIONE CHIDORI?
MI SONO PERSO.
UAH!
GULP

SLAM DUNK

# #200

# Toyotama: classe A – Shohoku: classe C




2 AGOSTO
HIRO-SHIMA
CIP
CIP
CIP
FINALMENTE È GIUNTO IL GIORNO DEL PRIMO TURNO DELL'INTER-HIGH!
BENE, RAGAZZI! CI SIETE TUTTI, VERO?
SÌ!
AH AH AH!
CI HAI MESSO PARECCHIO IN BAGNO, GORI! HAI FATTO UN CACCONE COSÌ GRANDE CHE NON RIUSCIVI A SCARI-CARLO?!
CIP
CIP
SDONK
UGH!
AHIO! PERCHÉ MI PICCHI DAL PRIMO MAT-TINO?!
STIA-MO PER PARTI-RE!
SNORT
CHIUDI IL BEC-CO!
CRE-TINO.

...
"NON RIESCO A SMETTERE DI TREMARE."
SEMBRA CHE, PASSATA LA NOTTATA, AKAGI SI SIA CALMATO.
GIÀ. È TORNATO QUELLO DI SEMPRE.
ANCHE GLI ALTRI SONO INASPETTATAMENTE RILASSATI.
BLA BLA
ワイ
ワイ
ANCHE SE SI PARLA DI "PRIMA PARTITA", QUESTO, IN REALTÀ, È UN TORNEO A ELIMINAZIONE DIRETTA.
Sannoh Kogyo
Shohoku (Kanagawa)
Toyotama (Osaka)
SE OGGI PERDESSIMO, SAREBBE GIÀ LA FINE DI TUTTO.
NON HO NESSUNA VOGLIA DI USCIRE DI SCENA GIÀ OGGI!
SIGNORI DELLO SHOHOKU!
FORZA, ANDIAMO!
SÌ!!

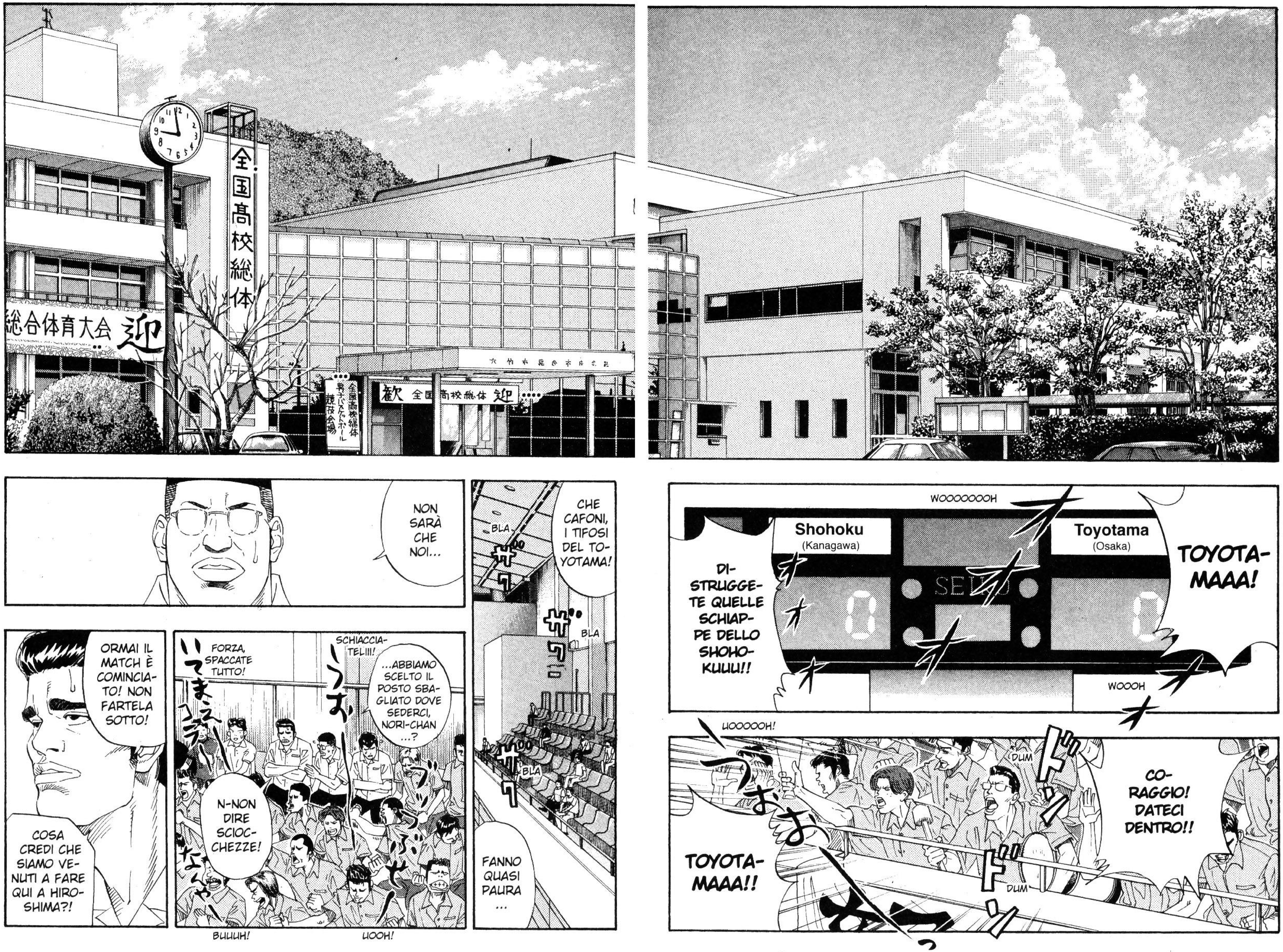
AL TELEFONO! C'È UNA TELEFONATA PER VOI!
AL TELEFONO?
CHI SARÀ?
UN CERTO HIKOICHI AIDA.
OH, È HIKOICHI DEL RYONAN!
CHE VUOLE QUELLO?
AH, QUELLA MATRICOLA CIARLONA!
URGE PRENDERE APPUNTI!
SONO ARRIVATI ANCHE DEI FAX.
UN SACCO DI FOGLI!
TA-DAN
?!
AVETE RICEVUTO TUTTI I FAX?
QUELLI SONO I DATI SU CIÒ CHE HO VISTO ALLA FINALE DELLE QUALIFICAZIONI DI OSAKA!
RITENGO SIANO INFORMAZIONI MOLTO AFFIDABILI!

Top secret
– Sono informazioni confidenziali che rivelo solo a voi!
Questo è il Toyotama!
by Hikoichi Aida
OH...
SPERO VI SIANO UTILI ALMENO UN PO'!
VOGLIO ASSOLUTAMENTE CHE LO SHOHOKU VINCA!!
SE PERDETE, VI DISCONOSCO!!
GWOOOH
SCEMO!
KISHIMOTO
SCEMO!
TERUO
VOI DEL RYONAN NON VENITE A VEDERE...
...IL DEBUTTO NAZIONALE DEL SOTTOSCRITTO SAKURAGI?!
AH, SEI TU, SAKURAGI?
NO...
NOI ADESSO CI STIAMO ALLENANDO DURAMENTE PER RIUSCIRE A BATTERVI LA PROSSIMA VOLTA!
SIETE TUTTI LÌ?
SÌ, CI SIAMO.
INSPIR
...

* BENTO CALDI E BUONI

GRAZIE, HIKOICHI! VINCEREMO A TUTTI I COSTI!
AH, KOGURE!
PEZZO D'IDIOTA!! VUOI SFONDARCI I TIMPANI?!
FARÒ IL TIFO PER VOI QUI DA KANAGAWA!
CIP
チン・・・
HO HO! ALLORA, ANDIAMO?
TAP
SÌÌ!!
METTETECELA TUTTA!
WROOM
CERTO!
COSÌ CADI, SAKURAGI!
MAGARI CADESSE! BUTTALO GIÙ!!

* ASSOCIAZIONE SPORTIVA NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI
** JAPAN INTER-HIGH SCHOOL CHAMPIONSHIP
*** CAMPIONATO INTERSCOLASTICO LICEALE GIAPPONESE - BASKETBALL MASCHILE - PALAZZETTO SPORTIVO
**** CAMPIONATO SPORTIVO NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI - BENVENUTI



WOOOOOOOH
TOYOTA-MAAA!
Shohoku (Kanagawa)
Toyotama (Osaka)
SEIKO
0
0
DI-STRUGGE-TE QUELLE SCHIAP-PE DELLO SHOHO-KUUU!!
WOOOH
UOOOOOH!
CO-RAGGIO! DATECI DENTRO!!
DUM
DUM
TOYOTA-MAAA!!

* ASSOCIAZIONE SPORTIVA NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI
** JAPAN INTER-HIGH SCHOOL CHAMPIONSHIP
*** CAMPIONATO INTERSCOLASTICO LICEALE GIAPPONESE - BASKETBALL MASCHILE - PALAZZETTO SPORTIVO
**** CAMPIONATO SPORTIVO NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI - BENVENUTI

* SPIRITO ARDENTE MICCHAN

ドドドドド
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP
BA-STARDI! VOLETE LA GUER-RA?! VI FACCIAMO NERI!!
EHIII!
FERMI, MALEDETTI!
GWAAAH! GAMBE IN SPALLA, RAGAZZI!!
ザワ BLA
ザワ BLA
ザワ BLA
ザワ BLA
Liceo Toyotama Spogliatoio
ANCHE SE È UNA SQUADRA SCONOSCIUTA, LO SHOHOKU HA DATO PA-RECCHIO FILO DA TORCERE PERSINO ALL'ISTITUTO KAINAN!
POTREBBE NASCONDERE UN DISCRETO POTENTIAL! QUINDI VI RACCOMANDO LA MASSIMA ATTENZIONE!

* UN'ALTRA POSSIBILE LETTURA DEGLI IDEOGRAMMI DEL NOME RUKAWA. N.D.T.

ALLORA ALL'INIZIO SARÒ IO A MARCARE NAGARE-KAWA.
...
ALL'I-NIZIO ...?
BISOGNA FARE AT-TENZIONE ANCHE AL CENTRO AKAGI!
È UN GIOCATORE DI CUI HO SENTITO PARLARE BENE!
SILENZIO
...
...
Liceo Shohoku Spogliatoio
*

* SPINGERE

SARÒ IO A FARE IL SALTO A DUE ALL'INIZIO.
RUKAWA, TU METTITI IMMEDIATAMENTE A CORRERE.
COSÌ COME NELLA PARTITA COL KAINAN, DOBBIAMO SEGNARE SUBITO UN CANESTRO CON UN ATTACCO RAPIDO!
OKAY.
GORI, SICURO CHE VADA BENE RUKAWA?
QUELLA VOLTA È STATO BLOCCATO DAL NONNETTO E HA FALLITO!
...MISERAMENTE!
CHIUDI IL BECCO.
ORMAI NON MI FACCIO PIÙ FERMARE DA NESSUNO.
SAKURAGI! MOSTRACI ANCHE TU I RISULTATI DELL'ALLENAMENTO FATTO DURANTE IL RITIRO!
COME IMMAGINAVO...
VI ASPETTATE GRANDI COSE DA ME, EH?
...
SMILE
FINALMENTE DEBUTTO A LIVELLO NAZIONALE!
TU-TUM
ORMAI SONO DIVERSO RISPETTO A QUANDO HO ESORDITO NEL TORNEO DI PREFETTURA!
TU-TUM
TU-TUM
QUELLA VOLTA MI SONO CAPITATE VARIE COSE...
...TRA CUI L'ESPULSIONE.

** WEEKLY BASKETBALL

* HARUKO È LA MIA VITA

È MEGLIO COSÌ, NO?
IN QUESTO MODO, PROBABILMENTE, NESSUNO PENSERÀ CHE ABBIAMO POSSIBILITÀ DI VITTORIA!
PAT
ALUTAZIONE
ENERALE
AA Sannoh Kogyo
C Shohoku
A Toyotama
Kumamoto Daisan
SI CAPIRÀ SOLO ALLA FINE...
...SE QUESTA VALUTAZIONE SIA GIUSTA O MENO.
SMILE
FORZA, DIMOSTRIAMO A TUTTI CHE È SBAGLIATA!

BEN DETTO...
ANDIAMO!
SÌ!!
SHOHOKUUU...
...FIGHT!
VAI!!

SIIII!!
TAP
SLAM
SCONFIGGIAMO IL TOYOTAMA!

TAP
TAP
TAP
TAP
TAP

SLAM
SCONFIG-
GIAMO IL
TOYOTA-
MA!
SIIII!!
TAP

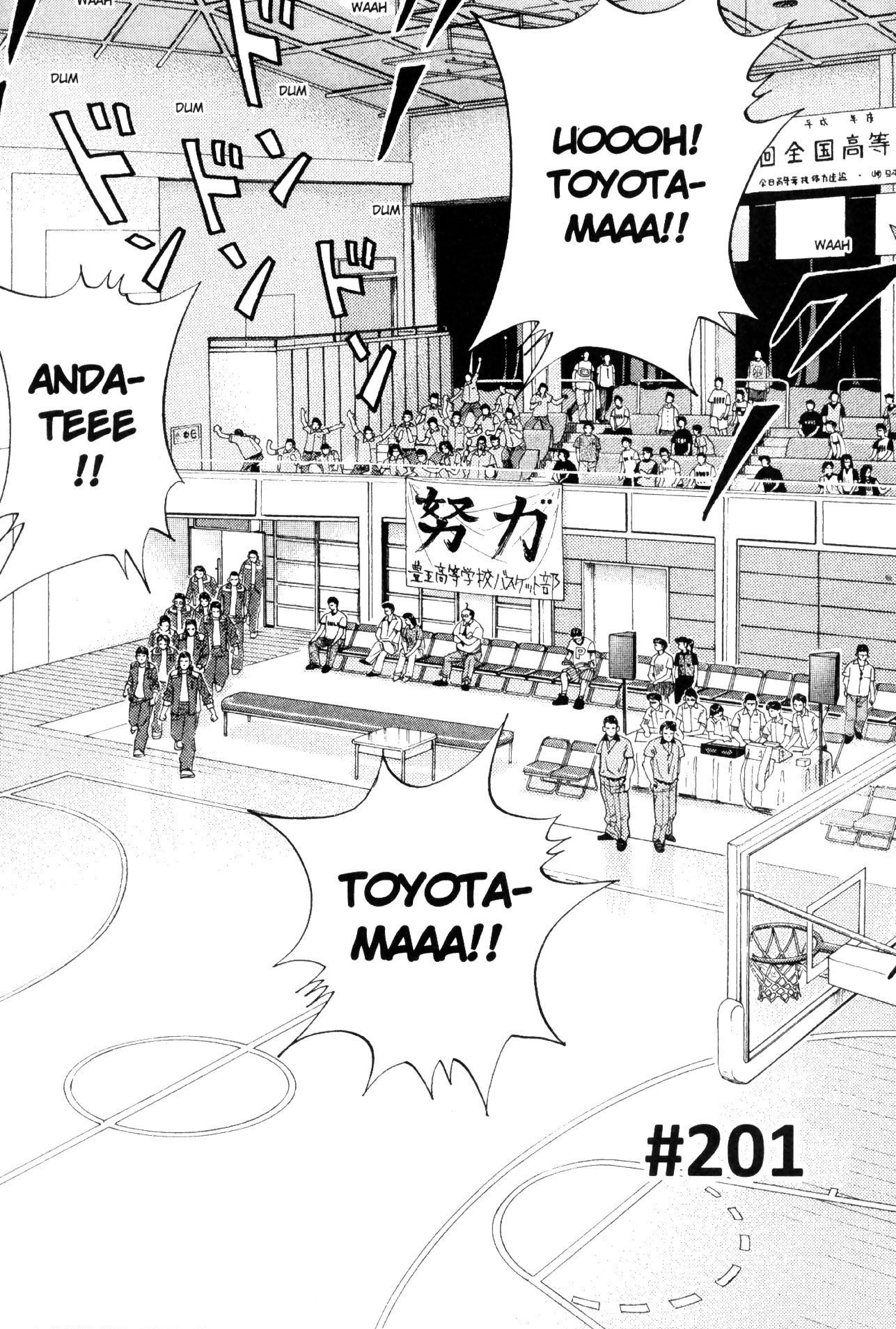
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP

SLAM DUNK

# Classe A e classe C

* CAMPIONATO NAZIONALE INTERSCOLASTICO DI PALLACANESTRO DELLE SCUOLE SUPERIORI
** FORZA E VIGORE - CLUB DI BASKET - SCUOLA SUPERIORE TOYOTAMA

FORZA SHOHOKUUU!!
WAAH
SHOHOKUUU!!
WAAH
バスケットボール選手権大会
JABBA
WAAH
Classe A
e classe C




# #201

* CAMPIONATO NAZIONALE INTERSCOLASTICO DI PALLACANESTRO DELLE SCUOLE SUPERIORI
** FORZA E VIGORE - CLUB DI BASKET - SCUOLA SUPERIORE TOYOTAMA

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

NON C'È BISOGNO CHE ME LO DICIATE VOI! ERA GIÀ MIA INTENZIONE!
UOOOOOOH
OOOH! HANAMICHI È DIVENTATO SUBITO IL BERSAGLIO DELL'ODIO DI TUTTI!
WAH
WAH
WAH
NON MI STUPISCE!
WAH
CON QUEI CAPELLI, DÀ TROPPO NELL'OCCHIO!
SEI POPOLARE, HANAMICHI!
BASTARDOOO!
MALEDETTOOO!
AH AH AH!
NON FARE CASO A QUEI BALORDI!
BAM
...
CERCANO DI METTERE SOTTO PRESSIONE PSICOLOGICA L'ASSO AVVERSARIO ANCOR PRIMA DELLA PARTITA, EH?
CAPISCO!
CHI SAREBBE L'ASSO?!
TU?!
EHI, CODINO!
BAM BAM
BAM
MH?

TI CONSIGLIO DI MARCARE IL SOTTOSCRITTO CON TUTTE LE TUE FORZE...
...SE SEI COSÌ FOLLE DA SPERARE DI VINCERE!
WHIRL
IN OGNI CASO, SAPPI CHE SARÀ SOLO FATICA SPRECA-TA!
AH AH AH!
RATTLE
...
RATTLE RATTLE
...

UOOOOOOOH
COS'HAI DETTO, BASTARDO?! IO TI AMMAZZO, ROSSO MALE-DETTO!!
EHI, MI HAI SEN-TITO?!
* DISTRUGGETE QUEI BASTARDIII!
WOOOOOH
BRA-VOOO!!
BWAH AH AH!
CLAP CLAP
HANAMICHI HA GETTA-TO SUBITO BENZINA SUL FUO-CO!
QUEI TIFOSI FANNO PAURA!
CLAP CLAP
QUEI TEPPISTI SI RENDONO CONTO CHE QUESTA È UNA PARTITA DI BASKET ?!
NON SO ...
WAAAH
TAP
TAP
OH! STA PER CO-MINCIARE PROPRIO ADESSO!
ABBIAMO FATTO IN TEMPO PER UN PELO!

WAAAAAAAAAAH
TOYOTA-MAAA!
CREPA, NUMERO 10!!
'MBE-CILLE!
DUM
DUM
NON CREDERE DI POTER TORNARE A CASA VIVO, ROSSO DI MERDA!!
MA CHE RAZZA DI TIFOSI CAFONI SONO?!
...
SCHIAT-TAAA!
GRUNT
CHE RAB-BIA!
GRUNT GRUNT
SCEEEMO! SCEEEMO!
NON ABBAT-TERTI!
TIENI DURO, SAKU-RAGIII!
GULP
...!!

H-HA-RUKO!
SEI VE-NUTA A VE-DERMI?!
FOR-ZAAA!
UOOOH!
È VENUTA APPOSTA FINO A HIROSHI-MA!
SNIFF...
じーん
ふるふる
RATTLE RATTLE
EHILÀ! SONO VENUTO A VEDERTI, MACACO DAL PELO ROSSO!
SWIP
...
DEL RESTO, SE AVESSI PERSO QUESTA PAR-TITA, PROBA-BILMENTE NON AVREI PIÙ AVU-TO L'OCCASIONE DI VEDERE LO SHOHOKU!
UH UH!
MAH... ANCHE SE IN TEORIA SONO UNA CLASSE A CONTRO UNA CLASSE C, IO NON CREDO CHE SARÀ UNA PARTITA COSÌ SQUILIBRATA.
WAAH
WAAH
WAAH
FORZA, SI COMINCIA!
WAAH
...
CO-MINCIA SUBITO A COR-RERE!
SÌ.

#4 TAKENORI AKAGI
3° ANNO - 197 CM
#8 MITSUAKI IWATA
3° ANNO - 190 CM
CEN-TRO
ALA GRANDE
#10 HANAMICHI SAKURAGI
1° ANNO - 189 CM
STUMP
#5 MINORI KISHIMOTO
3° ANNO - 188 CM
STUMP
#11 KAEDE RUKAWA
1° ANNO - 187 CM
...
#4 TSUYOSHI MINAMI
3° ANNO - 184 CM
ALA PICCOLA
GUARDIA TIRATRICE
#7 KYOHEI YAJIMA
3° ANNO - 180 CM
#14 HISASHI MITSUI
3° ANNO - 184 CM
#7 RYOTA MIYAGI
2° ANNO - 168 CM
NON CI CREDO!
#6 DAIJIRO ITAKURA
2° ANNO - 183 CM
MH? TU SEI TRA I TITOLARI?
PLAY-MAKER
UOOOOH!
JUMP
BAM
FUOH!

#4 TAKENORI AKAGI
3° ANNO - 197 CM
#8 MITSUAKI IWATA
3° ANNO - 190 CM
CEN-
TRO
ALA
GRANDE
#10 HANAMICHI
SAKURAGI
1° ANNO - 189 CM
ガシッ
STUMP
#5 MINORI KISHIMOTO
3° ANNO - 188 CM
ガシッ
STUMP
#4 TSUYOSHI MINAMI
3° ANNO - 184 CM
#11 KAEDE RUKAWA
1° ANNO - 187 CM
...
ALA
PICCOLA
#7 KYOHEI YAJIMA
3° ANNO - 180 CM
GUARDIA
TIRATRICE
#14 HISASHI MITSUI
3° ANNO - 184 CM
#6 DAIJIRO
ITAKURA
2° ANNO - 183 CM
MH? TU
SEI TRA
I TITO-
LARI?
PLAY-
MAKER
NON CI
CREDO!
#7 RYOTA MIYAGI
2° ANNO - 168 CM
UOOOOH!

JUMP
BAM
FUOH!

DASH
GRAB
BENE!
LA STESSA PARTENZA DELLA VOLTA CHE HANNO GIOCATO CONTRO DI NOI!
!!
GRUNT
MH ?!
BAM

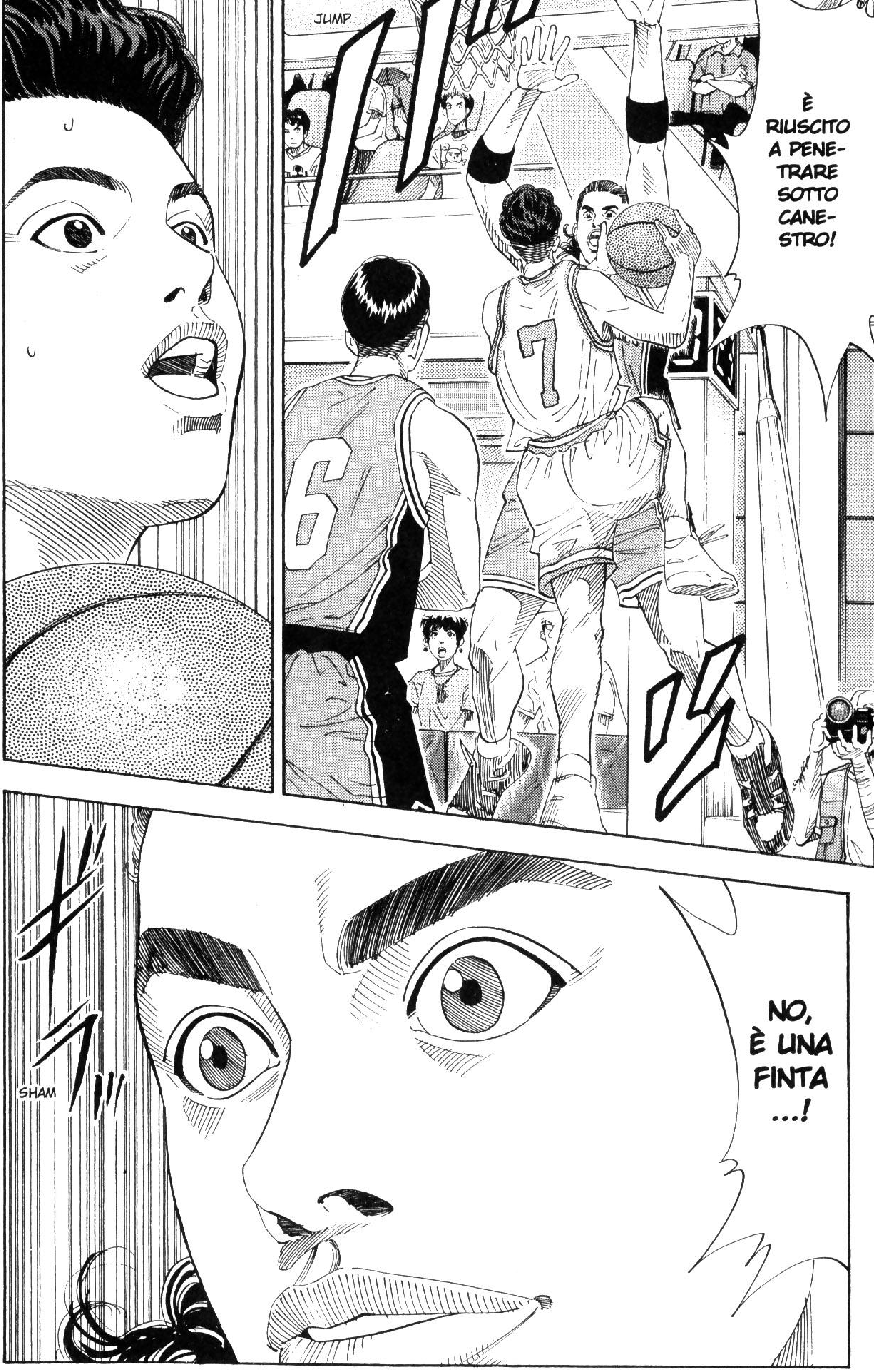
?!
LA PALLA ANCORA NON AR-RIVA?!
!!
BA-BAM
MIYAGI, PASSA! CHE STAI COMBI-NANDO?!
MI HA FREGA-TO!
HAI VISTO ...?!
FACCIA DA SCEMO!
FIUN

GRASP
!!
AH!
OOOOH
EVVAIIII!
NON DARTI TANTE ARIE, PICCOLETTO!!
TAP
TSK!
IDIOTA!
FORZA, ANDIAMO!
WAAAAAAH
CONTROPIEDE!
MINAMI!
BISH

WOOOOOOH
...
WHUP
DI QUA NON PASSI!
FLIP

* FORZA E VIGORE

. . ...
MALEDETTO BASTARDO!!
DANNAZIONE!
TAP
TAP
!!
DASH
CHE VELOCITÀ!
OH, LO SHOHOKU SI È MESSO SUBITO A CORRERE!
SARÀ UNA SFIDA A CHI SEGNA PIÙ PUNTI?!
...


JUMP
È RIUSCITO A PENETRARE SOTTO CANESTRO!
SHAM
NO, È UNA FINTA ...!

SBAM
TENTA UN PAS-SAGGIO !!
!!
!!
A QUANTO PARE, SONO PROPRIO DI CLASSE A...

A A SANNOH KOGYO (AKIT

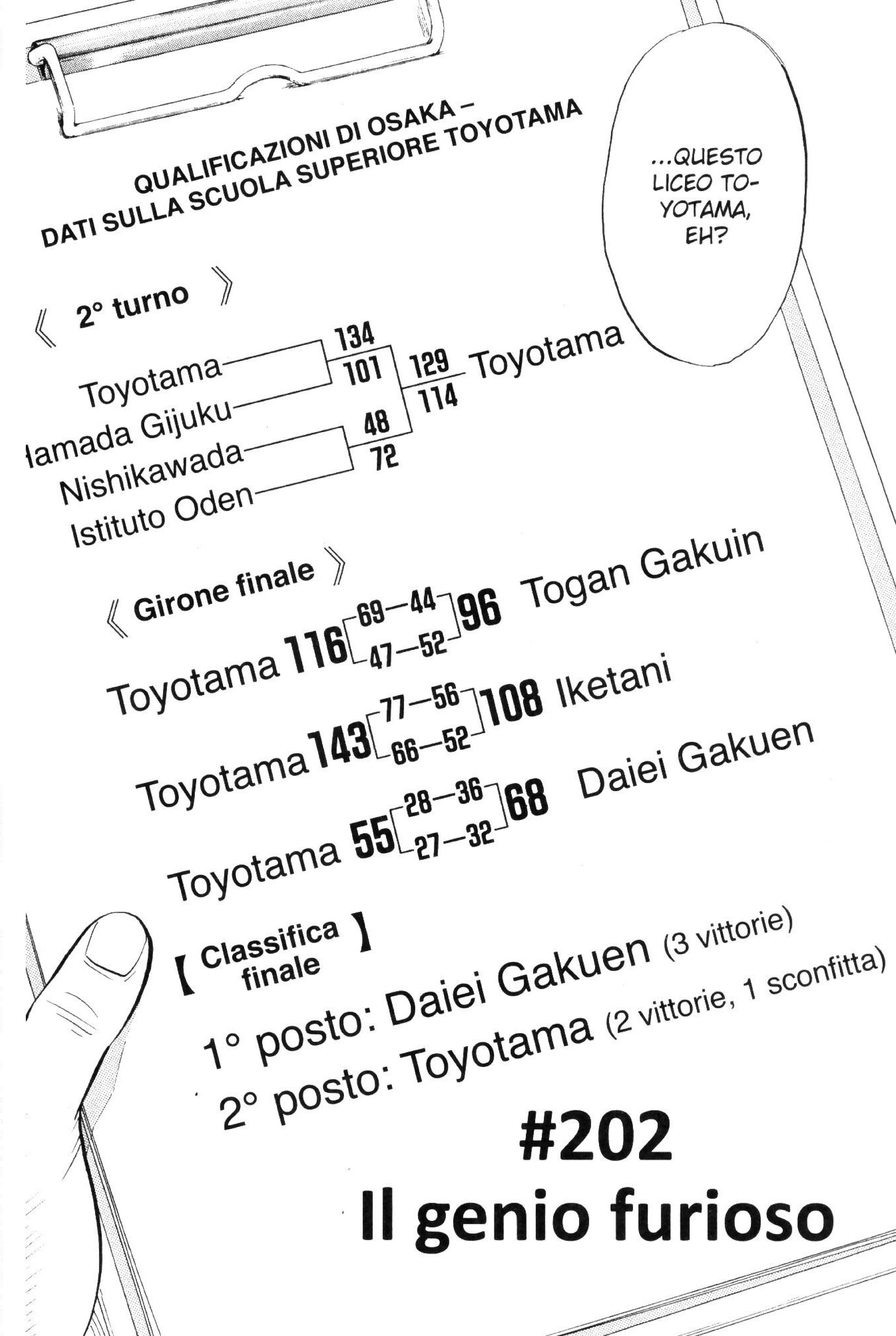
C SHOHOKU (KANAGAWA)

A TOYOTAMA (OSAKA)

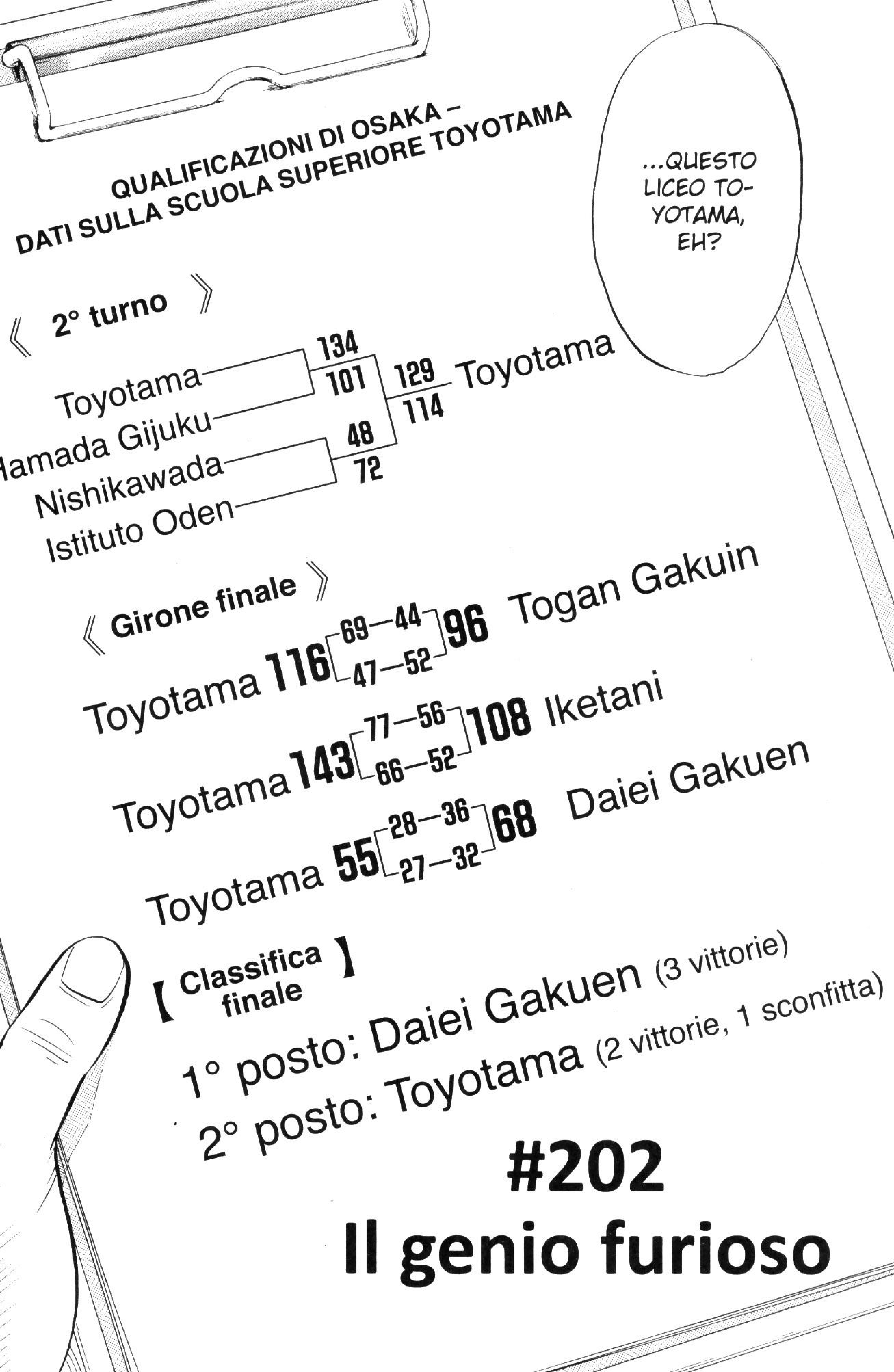
B KUMAMOTO DAISA

SLAM DUNK

Il genio furioso




# #202
# Il genio furioso

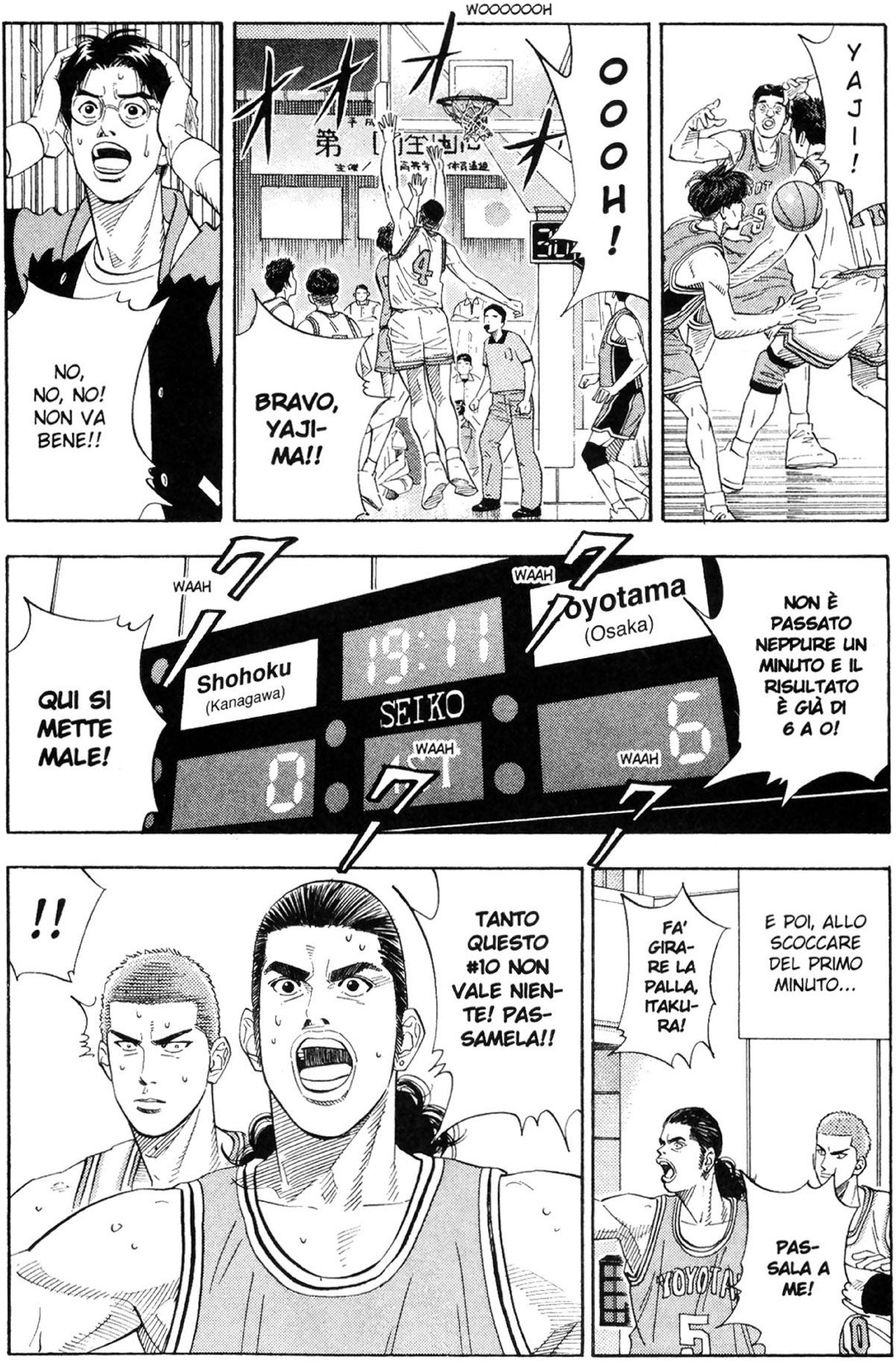



# #202
# Il genio furioso

SMARCARSI È STATO UN GIOCO DA RAGAZZI!
BAM
AH!
EV-VAIII !!
WOOOOOOH
DUM
DUM
DUM
GRANDE, KISHIMO-TO!!

STUMP
!!
...
EHI, BASTARDO!!
STUMP
UOH!
OOOH?!
FIIIH
SDONK
UGH
IMBECILLE!
OH, NO! È FALLO!
AAAH!
CALMATI, SAKURAGI!
ERA TROPPO EVIDENTE!
FA' IN MODO CHE NON SE NE ACCORGANO!!

MERDA! È STATO LUI A SPINTONARMI PER PRIMO!
MI HA FATTO MALE QUEL MALEDETTO! CON QUELLA FORZA DA BESTIONE...
BAM
THUD
AHI!
BAM
OH, NO!
MA ERA FALLO!!


YAJI!
WOOOOOOH
OOOOH!
BRAVO, YAJIMA!!
NO, NO, NO! NON VA BENE!!
NON È PASSATO NEPPURE UN MINUTO E IL RISULTATO È GIÀ DI 6 A 0!
WAAH
Toyotama (Osaka)
13:11
SEIKO
6
WAAH
0
Shohoku (Kanagawa)
WAAH
QUI SI METTE MALE!
E POI, ALLO SCOCCARE DEL PRIMO MINUTO...
FA' GIRARE LA PALLA, ITAKURA!
PASSALA A ME!
TANTO QUESTO #10 NON VALE NIENTE! PASSAMELA!!
!!

GRAB
GRUNT
ORA ME LA PAGHI, BASTARDO!!
GRAB
CRETINO.
!!
BISH
FIUN
MINAMI...
CHE MOVIMENTI RAPIDISSIMI!

FLAP
UOOH! TRE PUNTI!!
UOOOOOOOH
DUM
DUM
DUM
GRANDE! SARÀ UNA VITTORIA FACILE!!
MI-NA-MI!
Shohoku
(Kanagawa)
18:56
Toyotama
(Osaka)
SEIKO
1ST
MI-NA-MI!
MI-NA-MI!
OOOOH
AAH...

TSK!
GRIT
ギリ
GRUNT GRUNT
ムカムカ
MA CHE DIAMINE! PERCHÉ LE VOSTRE PARTENZE SONO SEMPRE COSÌ DISASTROSE?!
VI SIETE LASCIATI FARE UN CANESTRO DOPO L'ALTRO!
IN UN MINUTO VI HANNO SEGNATO BEN 9 PUNTI!!
QUESTO RITMO SOSTENUTO...
...È TIPICO DEL BASKET DEL TOYOTAMA.
COACH!
COS'È QUELLA CAMICIA?!
COME TEMEVO, OGNI LORO GIOCATORE HA CAPACITÀ NOTEVOLI...

OHI OHI... CREDEVO CHE AVREBBERO VINTO ALMENO LA PRIMA PARTITA...
WAH
WAH
POTREBBERO DOVER TORNARE A CASA GIÀ OGGI!
WAH
PARE MOLTO PROBABILE!
SUL SERIO!
SI VEDE CHE SONO I RAPPRESENTANTI DELL'AREA DI OSAKA, DOVE LA COMPETIZIONE È MOLTO ASPRA...
SONO TUTTI BRAVISSIMI!
...
GRUNT
PERÒ, SONO COSÌ ODIOSI!!
WOOOOH
NAGAREKAWA, SEI TU L'ASSO, NO?
...
ALLORA PERCHÉ NON TI FAI AVANTI IN ATTACCO?!

NELLE QUALIFICAZIONI DI OSAKA, TRANNE CHE NELLA PARTITA PERSA CONTRO IL DAIEI GAKUEN, LA MEDIA DEI PUNTI SEGNATI È DI 130,5.
WAAH
PRIVILEGIANO LA FASE OFFENSIVA...
...CERCANDO DI SEGNARE IL MAGGIOR NUMERO POSSIBILE DI CANESTRI...
...E CORRENDO PIÙ VELOCE DEGLI AVVERSARI.
WAAH
WAAH
WAAH
ANCHE SE QUEST'ANNO HANNO CAMBIATO COACH, IL LORO STILE DI GIOCO NON È AFFATTO DIVERSO.
LA TRADIZIONE DEL TOYOTAMA, UNA SCUOLA VETERANA DELL'INTER-HIGH, È RIMASTA IMMUTATA.
ALLORA, COSÌ COM'È ADESSO, IL RITMO DELLA PARTITA È PERFETTO PER IL TOYOTAMA!
GIÀ.
PERÒ, IN FONDO, PURE LO SHOHOKU È UNA SQUADRA DEL GENERE...
MAKI, CHE NE PENSI?
...
L'ANNO SCORSO PERSINO LO SHOYO HA PERSO ALL'INTER-HIGH COL TOYOTAMA, NO?

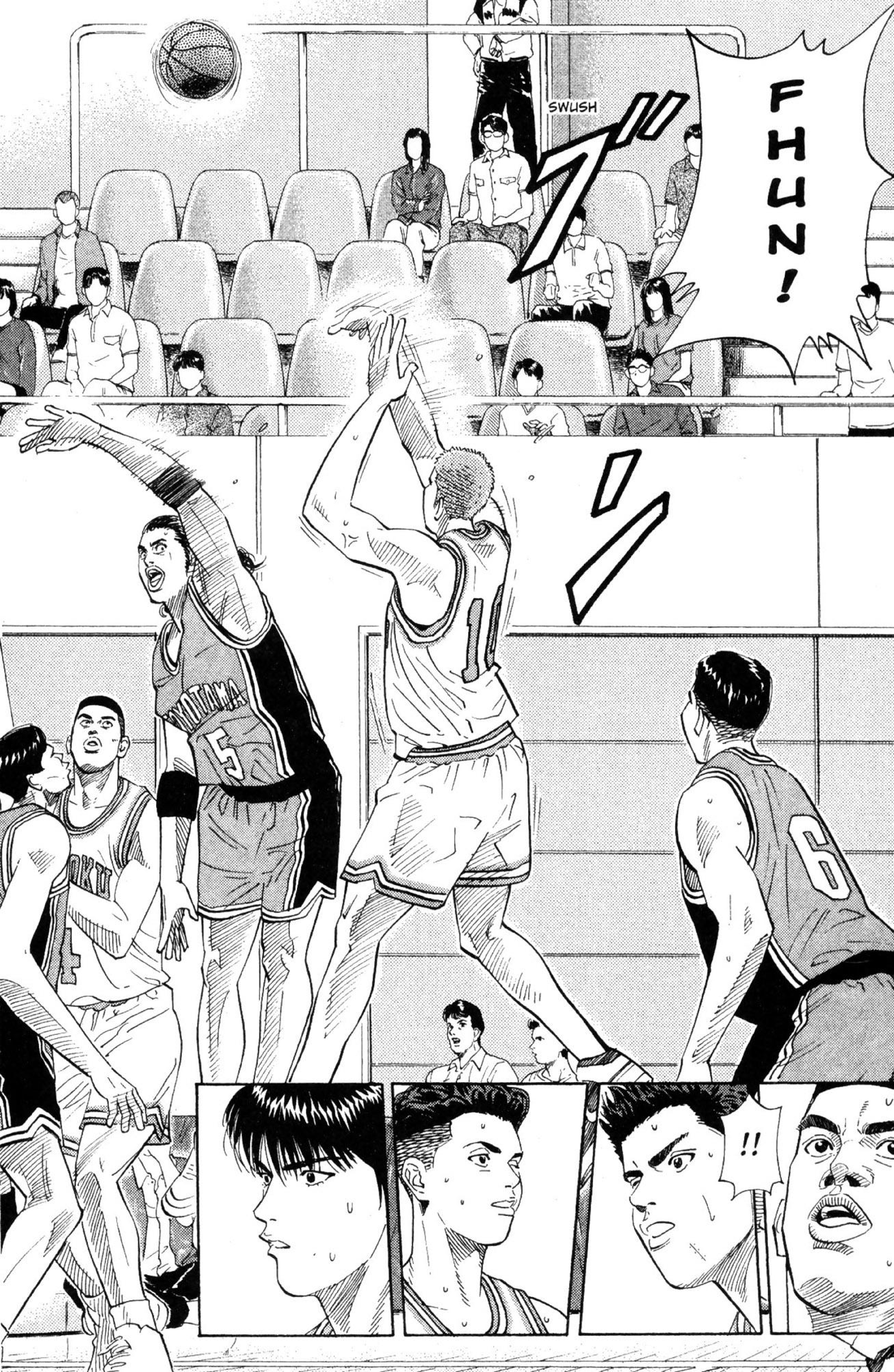
LO SHO-YO?!
È VERO.
QUINDI SIGNIFICA CHE ANCHE LO SHOHOKU SOFFRIRÀ PARECCHIO.
PRO-BABI-LE...
...
SE IL PRINCIPIANTE SAKURAGI HA FATTO QUALCHE PROGRES-SO RISPETTO ALLE QUALIFI-CAZIONI, MAGARI SUCCEDERÀ QUALCOSA DI INTERESSANTE...
RA-GAZZI, CALMA-TEVI!
WAAAAAAH
FORZA! PER COMINCIARE SEGNATE ALMENO UN CANESTRO!
RYOTA, NON RI-SPONDE-RE ALLE PROVO-CAZIONI!
VA' COL TUO SOLITO GIOCO DI SEMPRE!

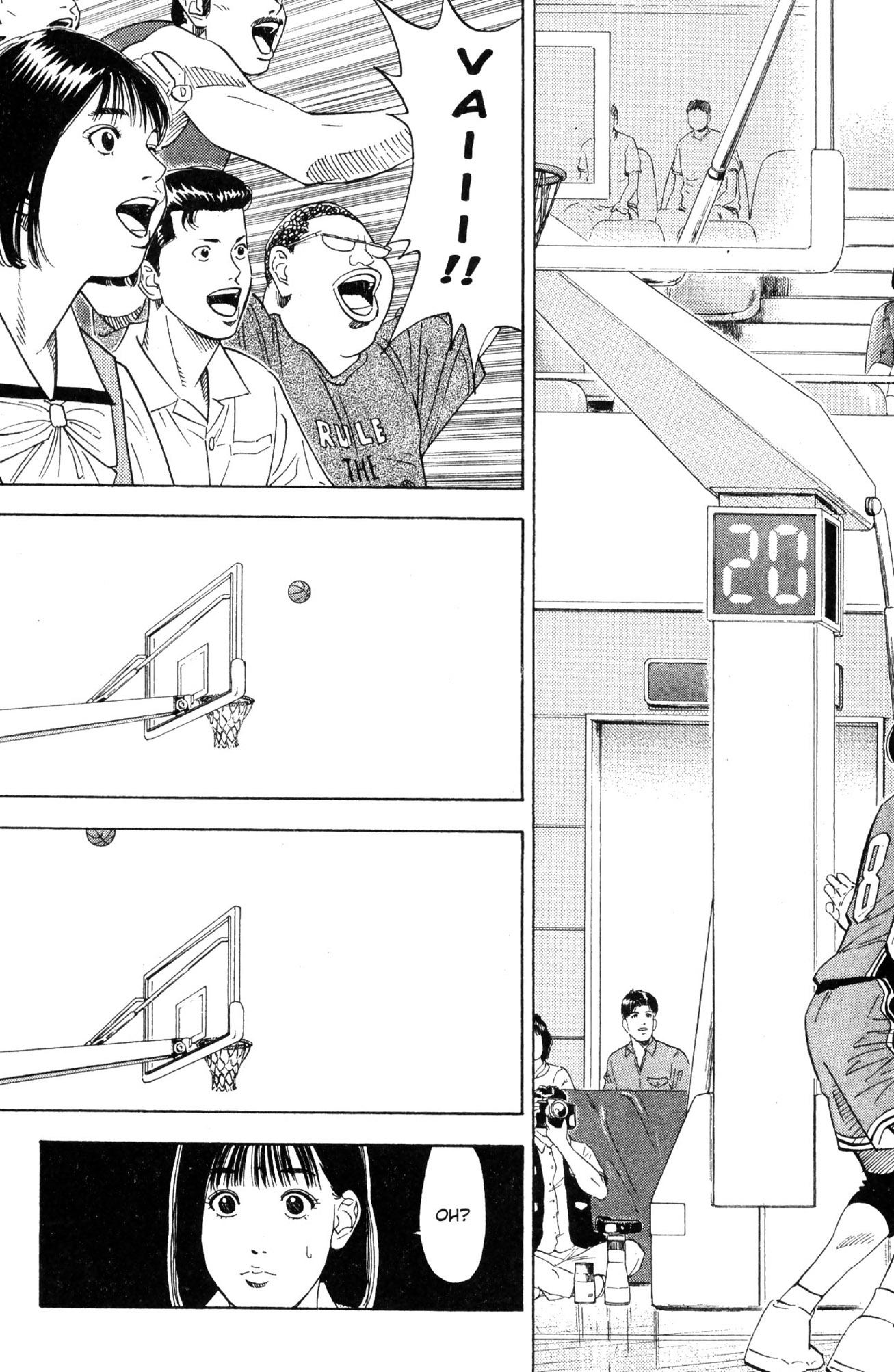
IL TUO SOLITO GIOCO?
UHM...
SCRII
ALLORA? FAMMI VEDERE SUBITO DI COSA SEI CAPACE!
SMILE
WAMP
メラッ
...
EHI, CAPOCCIONE ROSSO!
ワァァ
WAAAH
NON TOCCARMI!
HA SENSO CHE STIA A MARCARTI?
UH?!
NON HAI ANCORA TOCCATO PALLA!
PER CASO NON SARÀ CHE I TUOI COMPAGNI NON VOGLIONO PASSARTELA?
ムカ
GRUNT
...!!

ROAAAR
RYOCHIN, PASSA QUELLA PALLA!!
!!
GULP
!!
GULP
OOH! SI È ARRABBIATO!
RULE
TE NE PENTIRAI AMARAMENTE, CODINO!!
GRAB

TI PENTIRAI DI AVER SCATENATO LA FURIA DEL GENIO!
STA PER FARLO?!
COSA?
BENE, LA MARCATURA NON È STRETTA!
VUOLE TIRARE DA LÌ?!
BECCATI IL MIO TIRO DEL RITIRO!!

FHUN!
SWUSH
!!
VAIIII!!
RULE THE
OH?


SWUSH
FHUN!
!!


VAIIII!!
RULE THE
20
OH?

GRAB
CHE ...?!
È TORNATO AL PUNTO DI PARTENZA...
GLOM
È COME ALL'INIZIO DEL RITIRO...
RATTLE
RATTLE
RATTLE
...
CHE VERGOGNA...!
COME ABBIAMO POTUTO PENARE CONTRO SIMILI SCHIAPPE?!

BWAH AH AH AH AH!
WAAAAAAAAH
CHE DIAMINE CREDEVA DI FARE QUELLO SCIMUNITO?!
SEI UN GRANDE, NUMERO 10!!
AH AH AH!
HO... HO SBAGLIATO...!
NON ERA COSÌ!!
CRETINO.
AH AH AH! CHE ROBA ERA QUELLA?!
LE COSE NON VANNO MAI TANTO LISCE...
A QUEL PUNTO VENNE ANNUNCIATO IL CAMBIO.
GASP
NO!
NON DOVEVA ANDARE COSÌ!!
ああ
AAAH!
LE MIE REALI CAPACITÀ NON SONO QUESTE!!
MERDA!!

SLAM DUNK

# Gori in perfetta forma

# #203
# Gori in perfetta forma

GRRR
MALEDIZIONE...!
TSK! DI CERTO È STATO INSERITO TRA I TITOLARI SOLO PERCHÉ È GRANDE E GROSSO!
CHE DELUSIONE!
NON TE LA PRENDERE, SAKURAGI!
NON CHIEDERTI L'IMPOSSIBILE!
STING
!!
SECONDO TE QUEL TIRO ERA IMPOSSIBILE PER ME?!
SDONK
!!
PERCHÉ MI HAI SOSTITUITO, VECCHIO?! EPPURE DOVRESTI CONOSCERE LE MIE REALI CAPACITÀ! MALEDIZIONE!!
SPAM
PAF PAF
PAF PAF
SMETTILA!
ALMENO DAVANTI A TUTTA LA NAZIONE, DATTI UN CONTEGNO!!
SAKURAGI, LA PANCHINA NON È UNA PUNIZIONE.
È NECESSARIO YASUDA PER CAMBIARE IL RITMO DEL GIOCO!
GRRR GRRR
SIGNIFICA CHE IL SOTTOSCRITTO È INFERIORE PERSINO A YASU?!
AAAH... SIGH...

PERCHÉ HA MESSO YASUDA E NON KOGURE?
PERCHÉ SERVIVA UNA GUARDIA!
GIÀ. E POI...
...YASUDA, NONOSTANTE LE APPARENZE, HA DEL FEGATO.
PER FAVORE, ANDATE VIA.
VI PREGO!
...!!
DI CERTO NON CEDERÀ ALLE PROVOCAZIONI O AGLI INSULTI DEI TIFOSI.
EEH? CHE VUOI INSINUARE?!
WAAH WAAH
STONK
HOP!
GRASP
!!

EVVAI!
BEL RIM-BALZO!!
GRAB
FORZA!
DASH
OH, FORSE SEI FINALMENTE TORNATO AL TUO "SOLITO GIOCO"?!
TAP
GRUNT
CHIUDI IL BECCO!!
TAP
RYOTA, STOP!

RYOTA, PASSAMELA!
YASU...
MH?
INVECE, LA PARTITA PERSA CONTRO IL DAIEI GAKUEN È STATA L'UNICA IN CUI HANNO SEGNATO POCHI PUNTI.
134, 129...
...143...
...116...
CAPISCO... IN EFFETTI, HANNO SEMPRE VINTO CON PUNTEGGI INCREDIBILMENTE ALTI, EH?
BAM
SMILE
TSK! COSÌ ABBIAMO PERSO L'OCCASIONE DEL CONTROPIEDE!

UN CANESTRO!
FACCIAMO ALMENO UN CANESTRO, CON CALMA!
BAM
OH!
BENE! BRAVO, YASUDA!
SE LA LORO SPECIALITÀ È IL GIOCO BASATO SULLA VELOCITÀ E LA CORSA, ALLORA DOBBIAMO CERCARE DI FERMARLI O RALLENTARLI!
NOI NON SIAMO BRAVI SOLO NEL RUN & GUN, SIAMO CAPACI ANCHE DI UN PIÙ ORTODOSSO ATTACCO LENTO CON MOLTI PASSAGGI. E LA RAGIONE È CHE...

"QUANDO SEI IN FASE DI ATTACCO, USA TUTTO IL TEMPO POSSIBILE...
"...CONCENTRA LE PALLE SU AKAGI E SFIDATELI SOTTO CANESTRO!"
BISH
AKAGI!
GRAB
...ABBIAMO AKAGI, IL DOMINATORE DELL'AREA SOTTO CANESTRO DELLA PREFETTURA DI KANAGAWA!

BAM
OOH ?!
JUMP
UOOOOOH!
WLAMM

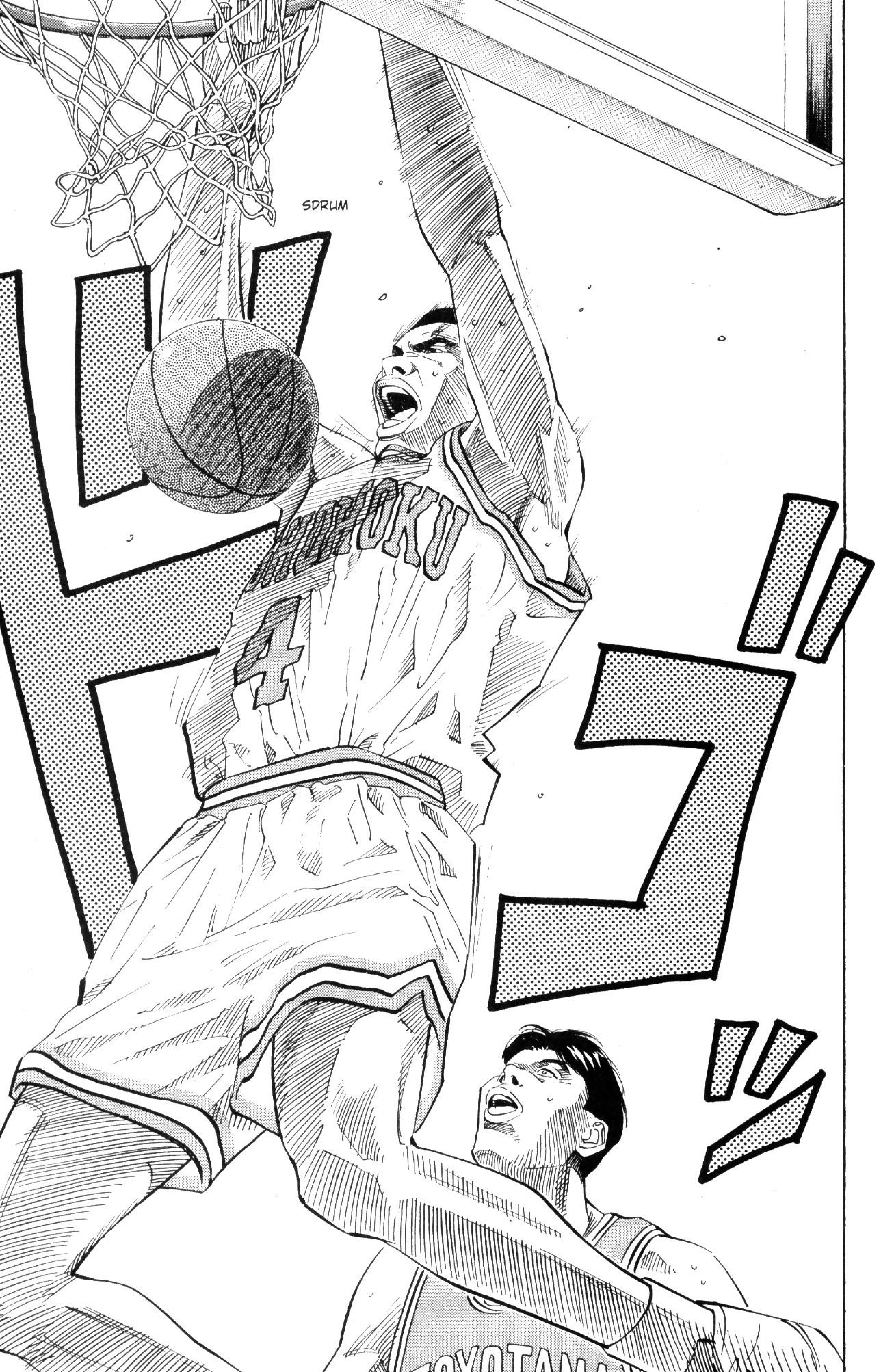
...
EVVIVAAA! CE L'HA FATTAAA!!
WAAAAAH
AKAGI!
GORIII!!
YEEEEAAH!
YAHOO! HA SEGNATO IL SUO PRIMO CANESTRO NEL CAMPIONATO NAZIONALE!
...
CE L'ABBIAMO FATTA!
WAAH
SMILE
ORA CAPISCO! DUNQUE È QUESTA LA TATTICA!
WAAH
TSK ...
WAAH
WAAH
COMUNQUE, ANCHE NEGLI ATTACCHI VELOCI NON SAREMMO INFERIORI...
"QUANDO GLI AVVERSARI SONO IN POSSESSO PALLA, TORNATE SUBITO INDIETRO...
AH!
"...PRIMA CHE IL TOYOTAMA PARTA IN CONTROPIEDE!"
RUSH
TORNIAMO SUBITO INDIETRO! PRESTO!

SEI LENTO, YASU!
SE CI PRENDESSERO IN CONTROPIEDE, SAREBBE TUTTO INUTILE!
AH!
SCUSATE!
MH ?!
SONO DIVENTATI PIÙ VELOCI NEL RIPIEGARE...
CAPISCO. VISTO CHE NON POSSONO BATTERE IL TOYOTAMA SULLO STESSO PIANO, HANNO CAMBIATO IL PROPRIO STILE DI GIOCO.
HANNO ABBASSATO IL RITMO.
PURE IL COACH ANZAI, IN GENERE SEMPRE IMMOBILE, OGGI È RAPIDO NEL REAGIRE.
...
SUL PALCO DEL CAMPIONATO NAZIONALE SI RISVEGLIA IL SUO ISTINTO DA MAESTRO DELLA COMPETIZIONE!

MAESTRO DELLA COMPETIZIONE
...
EH?
COS'HAI DA DARTI TANTE ARIE?
FAMMI TORNARE IN CAMPO!
POIN POIN
OOOH!
STUMP
!!
GORI!
ECCOLO! LO SCHIACCIAMOSCHE!!
VERSIONE CAMPIONATO NAZIONALE!!
WAAAAAAH
わあああああ

* UNA DIFESA INCENTRATA SULL'IMPEDIRE CHE L'AVVERSARIO MARCATO RICEVA PASSAGGI DAI COMPAGNI.

!!
FIUN
...!!



SDRUM

HU-HOOOO!
SHOHOKU
4
WOOOOOOOOOOH
YAHOOOO!!
EVVIVAAAA!
ECCOLO LÌ!
WOOOOOH
IL GORILLA DUNK DI AKAGI!!
OOOOOOOH
IL "GORILLA DUNK" ...?!
PAZZESCO!
È LA PRIMA VOLTA CHE VEDO UNA SCHIACCIATA SIMILE!!
THUMP
FINALMENTE ANCHE AKAGI SALIRÀ ALLA RIBALTA NAZIONALE...
WAAAAAAH
LA TATTICA DI ANZAI SI RIVELÒ EFFICACE.
DOPO UN MINUTO DALL'INIZIO DELLA PARTITA IL PUNTEGGIO ERA ARRIVATO A 9 A 0, MA AL DECIMO MINUTO DEL PRIMO TEMPO...
...ERA DIVENTATO DI 15 A 14, CON LO SHOHOKU CHE AVEVA ACCORCIATO LE DISTANZE A UN SOLO PUNTO DI SVANTAGGIO. UN RISULTATO DEL GENERE DOPO 10 MINUTI LASCIAVA DEDURRE CHIARAMENTE CHE ALLA FINE NON SAREBBE STATO UN MATCH DA PIÙ DI 100 PUNTI.

HU-HOOOO!
YAHOOOO!!
ECCOLO LÌ!
WOOOOOH
オオオ
OOOOOOOH
IL "GORILLA DUNK" ...?!
PAZZESCO!
È LA PRIMA VOLTA CHE VEDO UNA SCHIACCIATA SIMILE!!

WOOOOOOOOOOH
EVVIVAAAA!
IL GORILLA DUNK DI AKAGI!!
THUMP
FINALMENTE ANCHE AKAGI SALIRÀ ALLA RIBALTA NAZIONALE...
WAAAAAAH
LA TATTICA DI ANZAI SI RIVELÒ EFFICACE.
DOPO UN MINUTO DALL'INIZIO DELLA PARTITA IL PUNTEGGIO ERA ARRIVATO A 9 A 0, MA AL DECIMO MINUTO DEL PRIMO TEMPO...
...ERA DIVENTATO DI 15 A 14, CON LO SHOHOKU CHE AVEVA ACCORCIATO LE DISTANZE A UN SOLO PUNTO DI SVANTAGGIO. UN RISULTATO DEL GENERE DOPO 10 MINUTI LASCIAVA DEDURRE CHIARAMENTE CHE ALLA FINE NON SAREBBE STATO UN MATCH DA PIÙ DI 100 PUNTI.

T...
ずん
GLOOM
TOGLIENDO ME, SONO RIUSCITI A RIMONTARE...
...!!
ALLORA A CHE DIAVOLO È SERVITO QUEL RITIRO?!
QUEI VENTIMILA TIRI, L'AIUTO DI HARUKO... È STATO TUTTO INUTILE?!
...
RATTLE RATTLE
...
VECCHIOOOOO!!
N-NON DEVI PRENDERLA COSÌ, SAKURAGI!
È SOLO UNA QUESTIONE DI TATTICA...
UOOOOOOH
EHI, VECCHIO! PRESTO ARRIVERÀ DI NUOVO IL MIO TURNO, VERO?! EH?! VERO?!
TU SAI DI COSA SONO VERAMENTE CAPACE, NO?! ME L'HAI INSEGNATO TU!
PAF PAF PAF PAF
C-CALMATI, SAKURAGI!!
TOCCHERÀ DI NUOVO A ME, VERO?! EHIII!!

NATURAL-
MENTE,
ARRIVERÀ
ANCORA
IL TUO
TURNO!
!!
STOP
...COME
ASSO
NELLA
MANI-
CA!
ASSO
...
ASSO
NELLA
MANICA!
ール選手権大会
広島県 教育委員会
JABBA
SMILE
BENE, OGGI AKAGI
PARE IN PERFETTA
FORMA! CREDO
CHE RIUSCIREMO A
CAPOVOLGERE IL
RISULTATO!

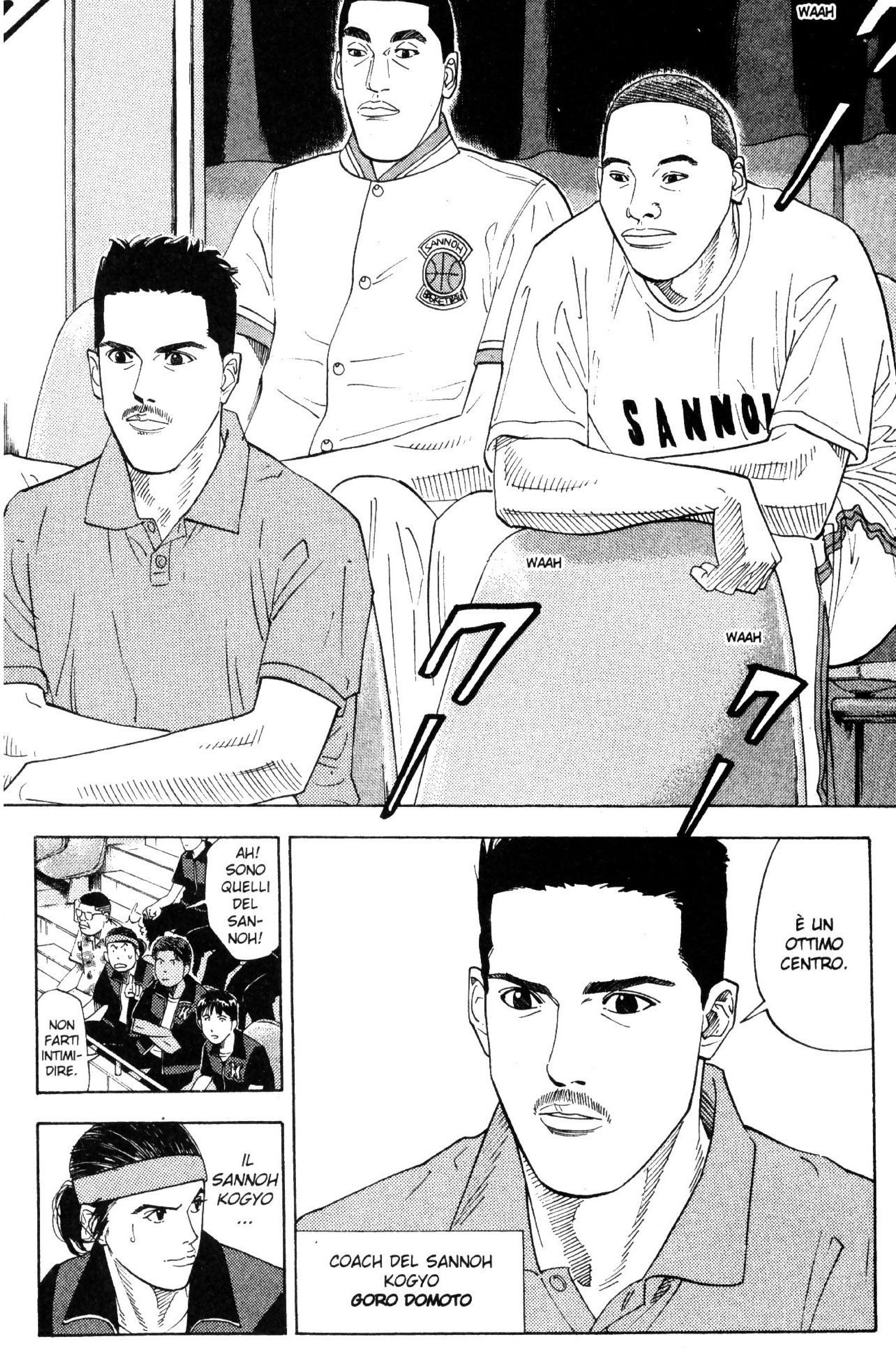
EHI, ASPETTA UN ATTIMO! SE ADESSO CAPOVOLGESSIMO IL RISULTATO, NON SERVIREBBE PIÙ UN ASSO NELLA MANICA!!
NON STARAI DI NUOVO CERCANDO DI FRE-GARMI?!
GULP
ギク

SLAM DUNK

CAVOLI! MA CHI È QUEL TIPO?!
QUEL NUMERO 4!
COME SI CHIAMA QUEL CENTRO INCREDIBILE?!
AKAGI?!
MAI SENTITO NOMINARE!
SINCERAMENTE, NON AVEVO MAI SENTITO NOMINARE NEMMENO LO SHOHOKU!
È FORTE?
DIREI PROPRIO DI SÌ, STA AFFRONTANDO ALLA PARI UN AVVERSARIO COME IL TOYOTAMA!
Shohoku (Kanagawa)
9:29
Toyotama (Osaka)
SEIKO
14
1ST
17
OH, ECCOLO DI NUOVO ALL'ATTACCO!
BLA

#204
UOH!
UN ALTRO CANESTRO DI AKAGI!!
SHOHOKU
Jump Shot

UOOOH!
PAM
YEEEAAAH!
ANF!
TSK!
MERDA!
ANF!
VISTO, TOYOTAMA?!
UOZUMI...
L'HO SEMPRE PENSATO, AKAGI.
TU SEI UN TOP PLAYER ANCHE A LIVELLO NAZIONALE!
QUESTO È AKAGI, IL CENTRO NUMERO 1 DI KANAGAWA!!
...TU ERI MOLTO PIÙ FORTE!


WAAH
WAAH
WAAH
È UN OTTIMO CENTRO.
COACH DEL SANNOH KOGYO GORO DOMOTO
AH! SONO QUELLI DEL SAN-NOH!
NON FARTI INTIMI-DIRE.
IL SANNOH KOGYO ...

WAAH
WAAH
WAAH
CHISSÀ CHE NE PENSANO I CAMPIONI?
TSK ...
IWATA! NON DEVI SFIDARLO LEALMENTE!
QUEL CENTRO È DI UN LIVELLO SUPERIORE RISPETTO A TE, PERCIÒ USA UN SISTEMA ALTERNATIVO PER AFFRONTARLO!
SÌ, HO CAPITO.
GRIT
...

WAAH
WAAH
WAAH
È UN OTTIMO CENTRO.
COACH DEL SANNOH KOGYO
**GORO DOMOTO**
AH! SONO QUELLI DEL SAN-NOH!
NON FARTI INTIMI-DIRE.
IL SANNOH KOGYO ...

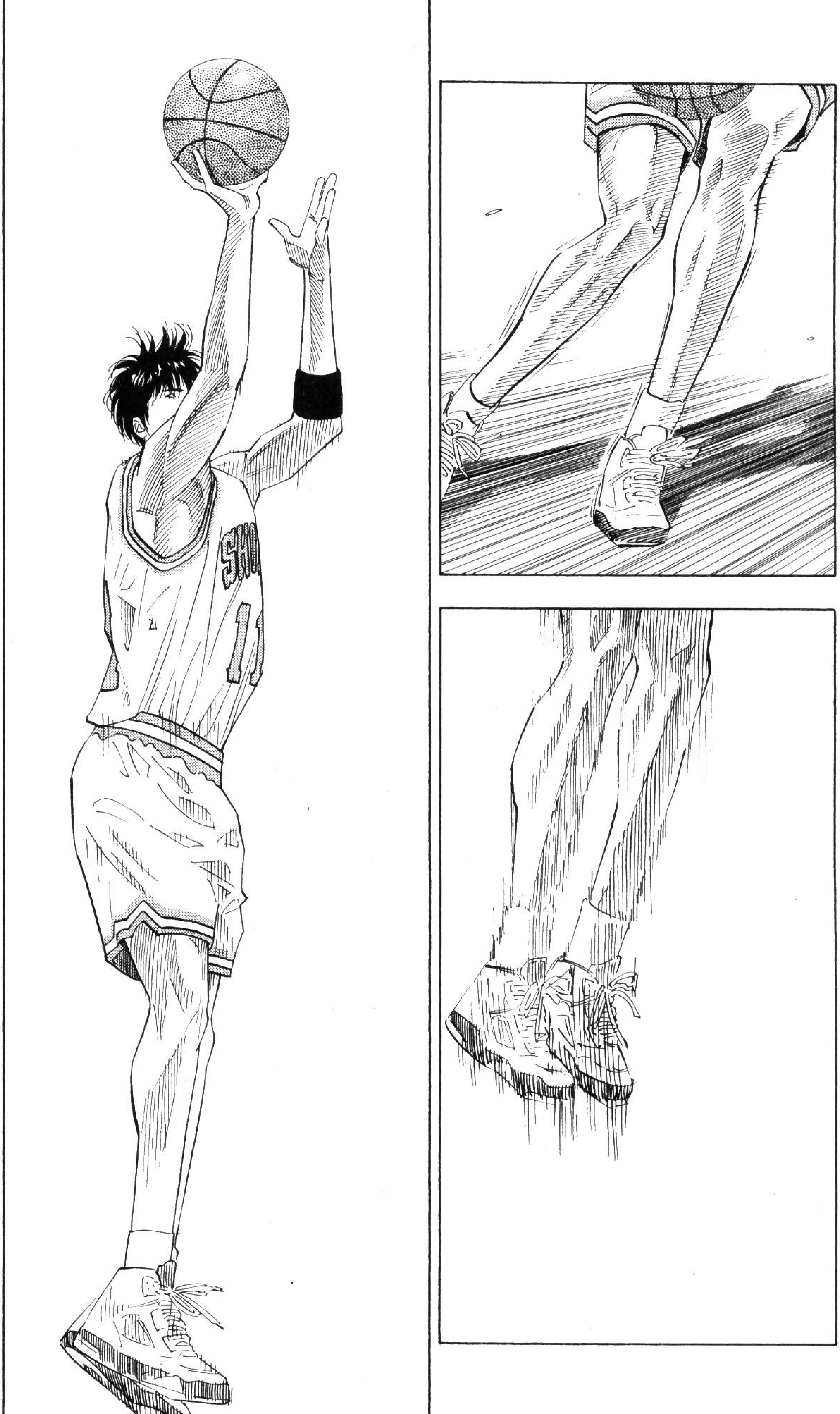
WAAH
WAAH
WAAH
CHISSÀ CHE NE PENSANO I CAMPIONI?
IWATA! NON DEVI SFIDARLO LEALMENTE!
QUEL CENTRO È DI UN LIVELLO SUPERIORE RISPETTO A TE, PERCIÒ USA UN SISTEMA ALTERNATIVO PER AFFRONTARLO!
SÌ, HO CAPITO.
TSK...
GRIT
...

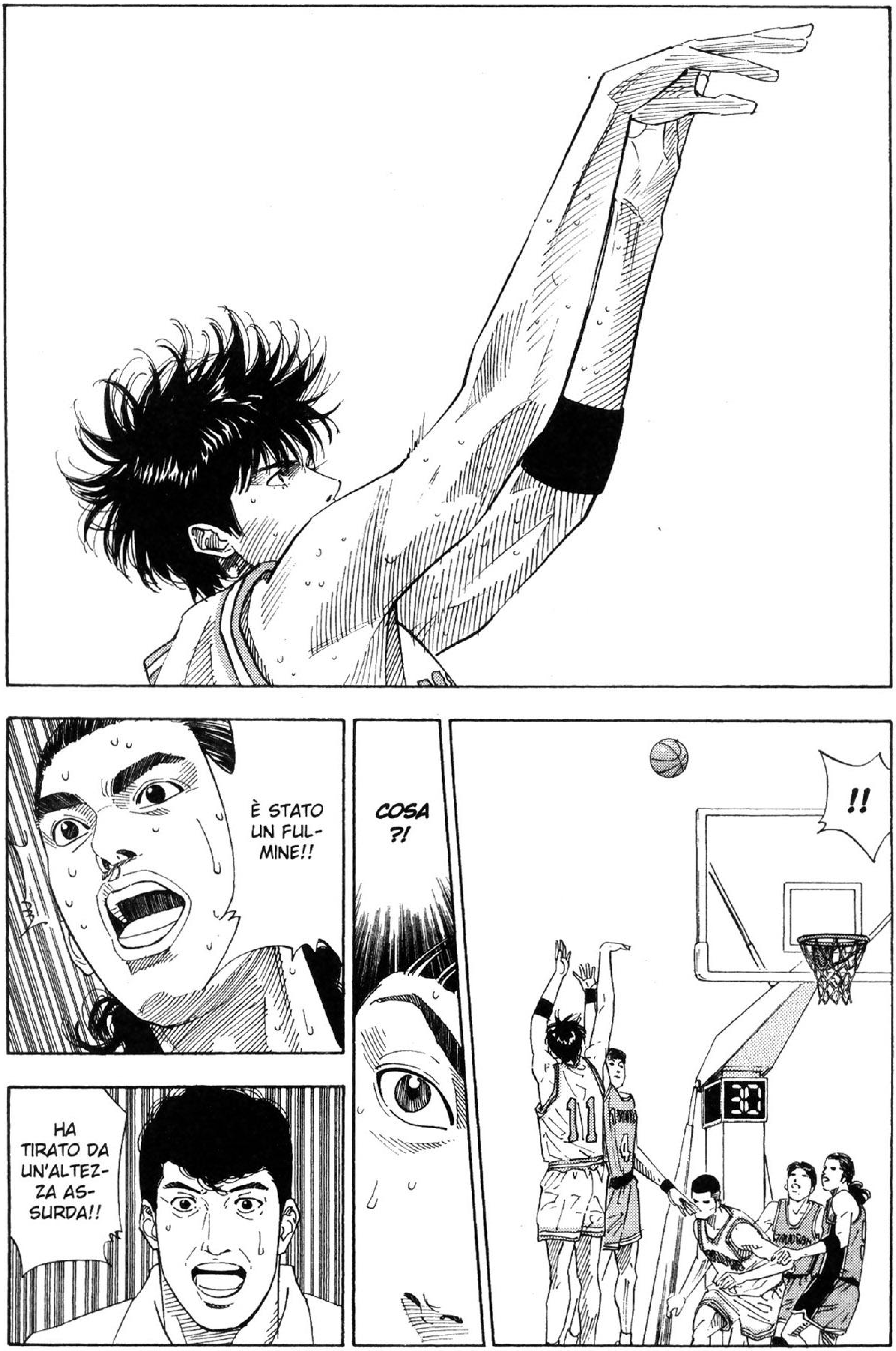
* FORZA E VIGORE - CLUB DI BASKET - SCUOLA SUPERIORE TOYOTAMA

QUANDO IL SOTTO-SCRITTO RIENTRERÀ IN CAMPO, ALLORA SI ANDRÀ A TUTTO GAS! NEL FRAT-TEMPO, STATEVENE ZITTI E BUONI!
BUUUUH
MA QUA-LE ASSO DEI MIEI STIVALI! IDIOTA!!
CHE HAI DETTO, STRON-ZO?!
CRE-TINO.
ORMAI LA TATTICA DELLO SHOHOKU È CHIA-RA.
PER CO-STRINGERCI A TENERE IL PUNTEGGIO BASSO, USA-NO TUTTO IL TEMPO POSSI-BILE.
E POI VANNO A CANESTRO CON AKAGI, CHE HA LA MAGGIORE PROBABILI-TÀ DI REA-LIZZARE.
DOB-BIAMO FER-MARE AKAGI!
DAN
TRIPLA MARCA-TURA!

BENE COSÌ!!
BISH
10
?!
STUMP

HA PASSATO LA PALLA!
È NATURALE CHE L'ABBIA FATTO ...
...SE DAVVERO SEI TU L'ASSO, NAGAREKAWA!




!!
COSA ?!
È STATO UN FUL-MINE!!
HA TIRATO DA UN'ALTEZ-ZA AS-SURDA!!

IN QUEL MOMENTO, SAKURA-GI CAPÌ CHE ERA QUAL-COSA DI STRAOR-DINARIO.
GRAZIE ALL'E-SPERIENZA ACCU-MULATA TIRANDO VENTIMILA JUMP SHOT DURANTE IL RITIRO, PER LA PRIMA VOLTA COM-PRESE REALMENTE LA MAESTRIA DEI TIRI DI RUKAWA.
FLAPP

UAAAH! HANNO RIBALTATO IL RISUL-TATO! !
WAAAAAAAAH
EVVAI!!!
RU-KA-WA! ♥
RU-KA-WA! ♥
hohoku
(Kanagawa)
8:51
SEIKO
1ST
18
Toyotama
(Osaka)
17
SAKURAGI NON SE N'ERA ANCORA RESO CONTO, MA...
...L'IDEALE DI SE STESSO CHE AVEVA IN MENTE, A CUI SI ERA CONTINUAMENTE ISPIRATO MENTRE ESEGUIVA I VENTIMI-LA TIRI, COINCIDEVA CON L'IMMAGINE DEL SUO RIVALE.

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

DAN
STATE ADDOSSO AD AKAGI!
QUELLA DI MINAMI ERA SOLO UNA FINTA.
NON AVREBBE MAI ABBANDONATO LA MARCATURA DI RUKAWA, UNA MATRICOLA CHE AVEVA REGISTRATO NUMERI DA VERO ASSO DURANTE LE QUALIFICAZIONI.
GRAB
SKREK
OOH! CHE OTTIMA DIFESA!

BAM

SHOHOKU
11
!!
BASTA VEDERE QUEL TIRO IN SOSPENSIONE PER CAPIRE CHE HA UN TALENTO ECCEZIONALE!
E POI, TUTTO IL SUO CORPO È PROPRIO COME UNA MOLLA!

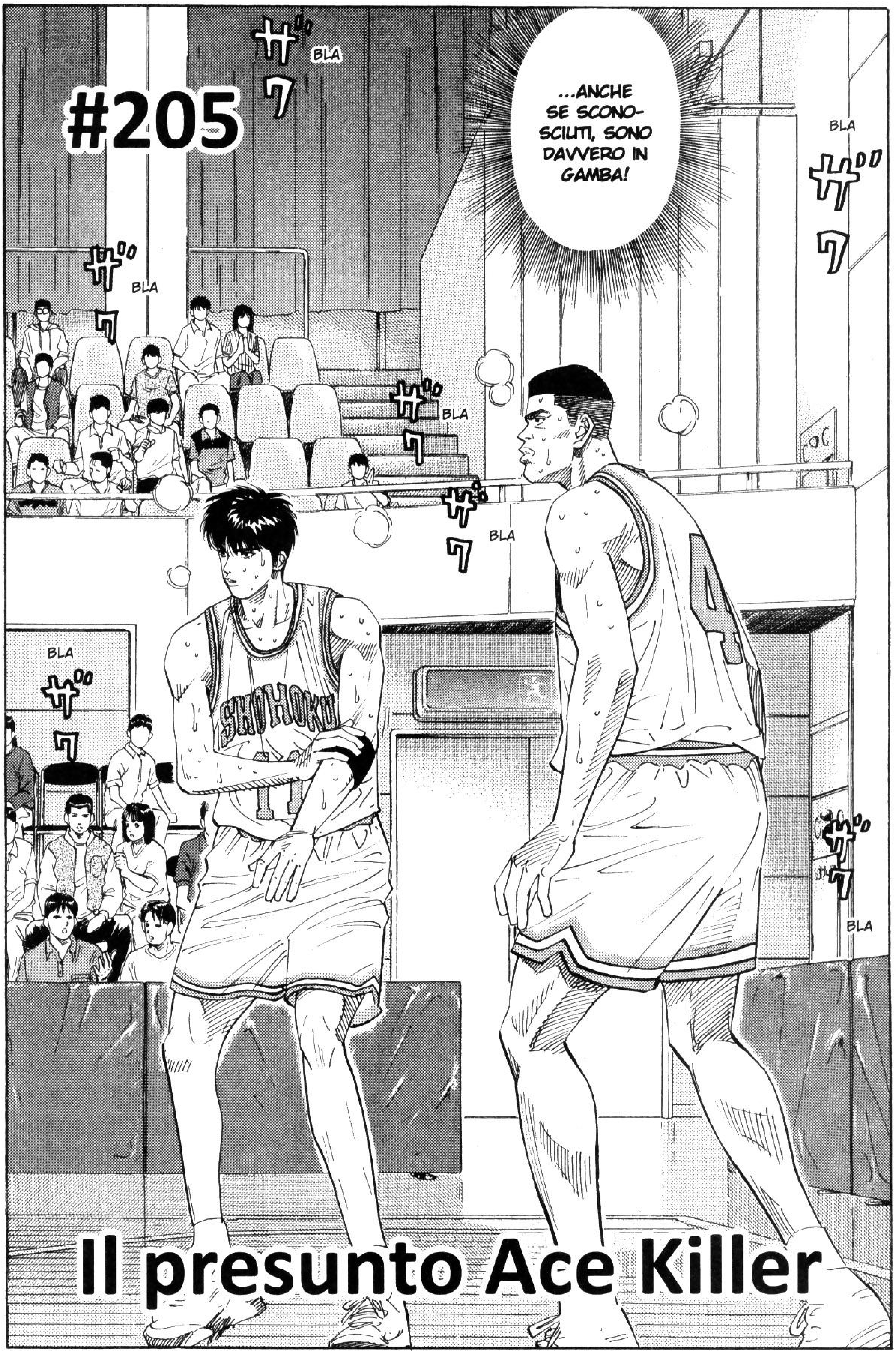
OOOOOH!!
FLAPP
KYAAAAH! ♥
WAAAAAH
GRANDE, RUKAWA!!
WAAH
SBAGLIO, O RUKAWA È DIVENTATO ANCORA PIÙ BRAVO?
MA DOVE? QUELLA ROBETTA GIÀ LA FACEVA PRIMA!
UNF! DANNAZIONE!
WAAH
EPPURE, HO QUESTA IMPRESSIONE...
WAAH
HANNO DEI BUONI GIOCATORI, EH?
QUEL RAGAZZO È APPENA DEL PRIMO ANNO!
BLA
BLA
BLA
UNA MATRICOLA?!
RUKAWA È INCREDIBILE! SI STA FACENDO NOTARE ANCHE NEL CAMPIONATO NAZIONALE!
SI SENTE UN GRAN VOCIARE!
BLA
BLA
GIÀ...
"SCOMMETTO CHE, AL CAMPIONATO INTERSCOLASTICO, ATTIRERÀ SU DI SÉ L'ATTENZIONE DI TUTTO IL GIAPPONE!"
UUGH...
GH...

CAPISCO... ALLORA È VERO...
...!!
SEI TU L'ASSO.
STA' ATTENTO, RUKAWA!
...?

LO SAPEVO SENZA BISOGNO CHE ME LO DICESSE LUI.
NON MONTARTI TROPPO LA TESTA, MALEDETTO!!
SHOHOKU
11
10

SLAM DUNK

## Il presunto Ace Killer


#205
...ANCHE SE SCONOSCIUTI, SONO DAVVERO IN GAMBA!
BLA
BLA
BLA
BLA
BLA
BLA
BLA
Il presunto Ace Killer

NNGH...
GGGGH...
AYAKO...
MH?
QUEL VOLPINO...
...QUANDO HA INIZIATO A GIOCARE A BASKET?
...!
FORZA, IN DIFESA!
FERMIAMO QUESTA PALLA!
SÌ!!
OOH! È TORNATA LA SOLITA ATMOSFERA!
SEMBRA CHE ABBIANO INGRANATO!

...
SAKURAGI.
SAI DIRMI QUANTE FINTE HA FATTO RUKAWA PRIMA DEL TIRO DI POCO FA?
WAAH
WAAH
UH?!
WAAH
FINGENDO DI ANDARE A DESTRA, SI È MOSSO VERSO SINISTRA ...
WAAH
BAM
...MA POI IN REALTÀ È PENETRATO A DESTRA...
PER CUI, DUE, IN TOTALE.
DOPO LA MOSSA A SINISTRA, HA FATTO ANCHE UNA PICCOLISSIMA FINTA DI UN TIRO!
COSA?!
OSSERVA BENE IL SUO GIOCO.
CERCA DI "RUBARGLI" TUTTO QUELLO CHE PUOI IMPARARE.
E POI DOVRAI ALLENARTI IL TRIPLO DI LUI.
ALTRIMENTI...

...NON POTRAI MAI RIUSCIRE A RAGGIUNGERLO COMPLETAMENTE ENTRO LA FINE DEL LICEO!
...!!

QUANDO È ENTRATO ALLE MEDIE TOMIGAOKA, ERA GIÀ PARECCHIO BRAVO...
...RUKAWA.
WAAH
!!
WAAH
COME IMMAGINAVO, C'È UN DIVARIO DI ESPERIENZA...
AH!
OH, CACCHIO, CHE STO DICENDO?! COSÌ PARE CHE STIA AMMETTENDO CHE ADESSO GLI SONO INFERIORE!!
WAAH
NON SIA MAI!
NON L'HO DETTO!!
CHE OSTINAZIONE!
NO, NO, NO, NOOO!!
NON LO AMMETTO!!
DA QUEL MOMENTO, SAKURAGI CERCÒ DI SEGUIRE CON GLI OCCHI LE GIOCATE DI RUKAWA.
QUESTA PRESA DI COSCIENZA IN SEGUITO L'AVREBBE AIUTATO AD ACCELERARE ANCOR PIÙ LA SUA CRESCITA...
...MA CIÒ SAREBBE AVVENUTO UN PO' DI TEMPO DOPO.
WAAH
COME MAI HAI DETTO A RUKAWA...
...DI STARE ATTENTO, MAKI?
PER VIA DI QUEL #4...
...MINAMI.
WAAH

LA SQUADRA CHE LO SHOHOKU SI TROVAVA DAVANTI, IL TOYOTAMA, NON ERA UN AVVERSARIO SEMPLICE DA AFFRONTARE.
SAI COM'È CHIAMATO QUEL RAGAZZO?
SKREK
GNICK
OOH! BRAVO, RUKAWA!!

WAAAAAH
OTTIMA DIFESA!!
STUNK

ATTEN-TOOO!
THUD
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
COM'È SUDATO!
QUANTI GIRI DI CAMPO AVRÀ GIÀ FATTO IL CLUB DI BASKET?!
ORA CHE CI PENSO...
...OGGI C'È IL PRIMO TURNO DELL'I-H!
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP
...
SCUSA!

HO SAPUTO CHE IL PRIMO AVVERSARIO DELLO SHOHOKU È IL TOYOTAMA.
ANF!
TAP
ANF!
ANF!
ANF!
TAP
TAP
ANF!
ANF!
ANF!
TAP
IL TOYOTAMA ...?!
FIUN
!!
PAM
OH, UNA PALLA CURVA!
LA STAGIONE ESTIVA ORMAI È ANDATA.
NOI DELLO SHOYO DOBBIAMO PUNTARE TUTTO SULLA WINTER CUP.
ANF!
IL RESTO NON CI RIGUARDA.
ANF!
ANF!

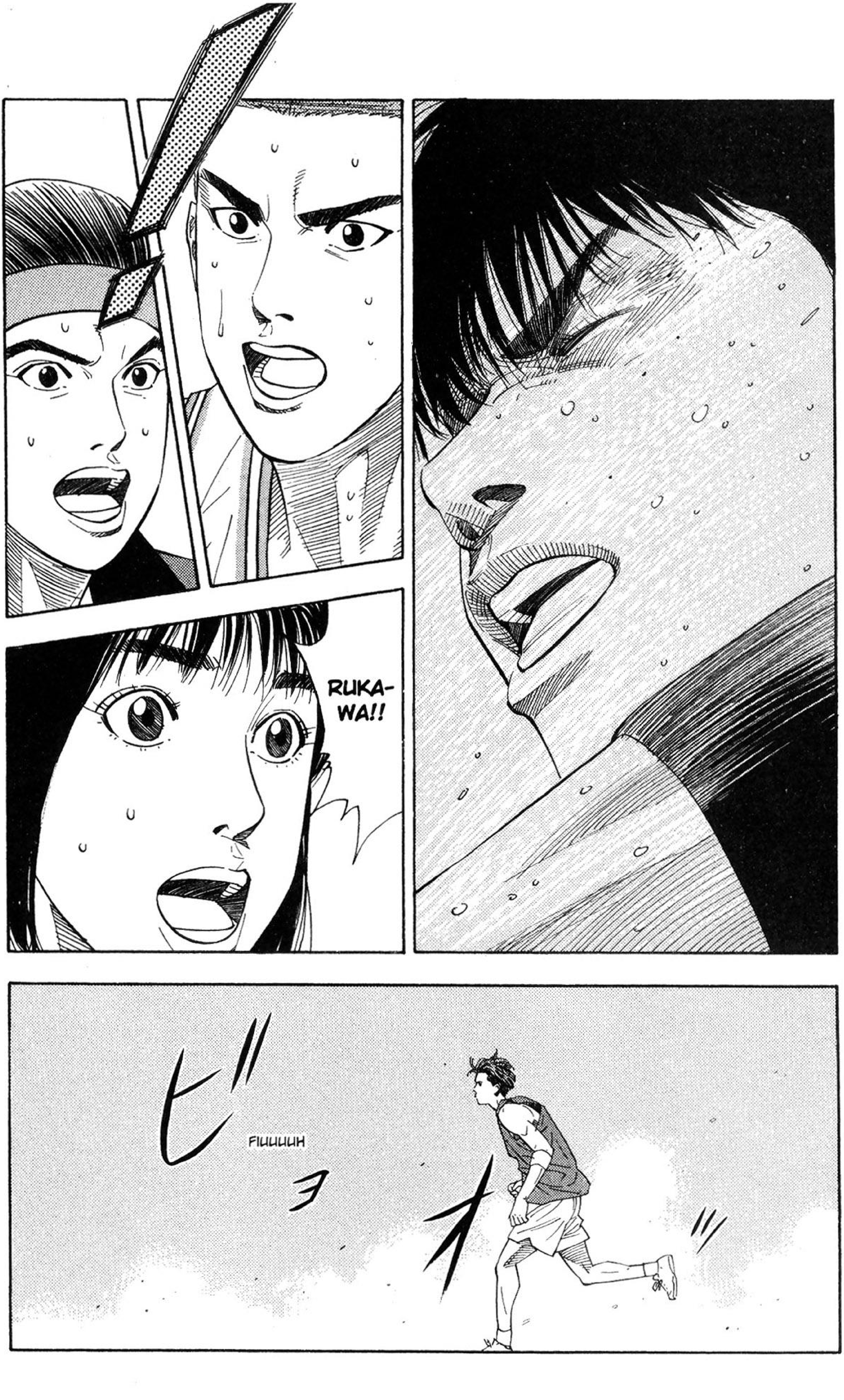
TAP
TAP
ANF!
ANF!
TAP
TAP
LO SHOHOKU ...
...NON DEVE SOTTOVALUTARE L'OSSESSIONE PER LA VITTORIA DEL TOYOTAMA. IN PARTICOLARE...
TAP
TAP
TAP
...DI QUEL RAGAZZO DI NOME MINAMI.
TAP
TAP
TAP
TAP
Shohoku
(Kanagawa)
9:11
Toyotama
(Osaka)
SEIKO
1ST
33
36
WAAAAAAH

FLAP
HA FATTO DI NUOVO CANE-STRO!
INCRE-DIBILE! FUJIMA È UN GRAN-DE!!
HA GIÀ SEGNATO 20 PUN-TI!
WOOOOOOH
EVVAI! BRAVO, FUJIMA!
SHOYO
9
BENE!
PAM
WAAH
WAAH

DAV-
VERO
NOTE-
VOLE!
...!
GRAB
PUR
ESSENDO
L'UNICO TI-
TOLARE DEL
SECONDO
ANNO...
...SEI TU
L'ASSO.
MH?

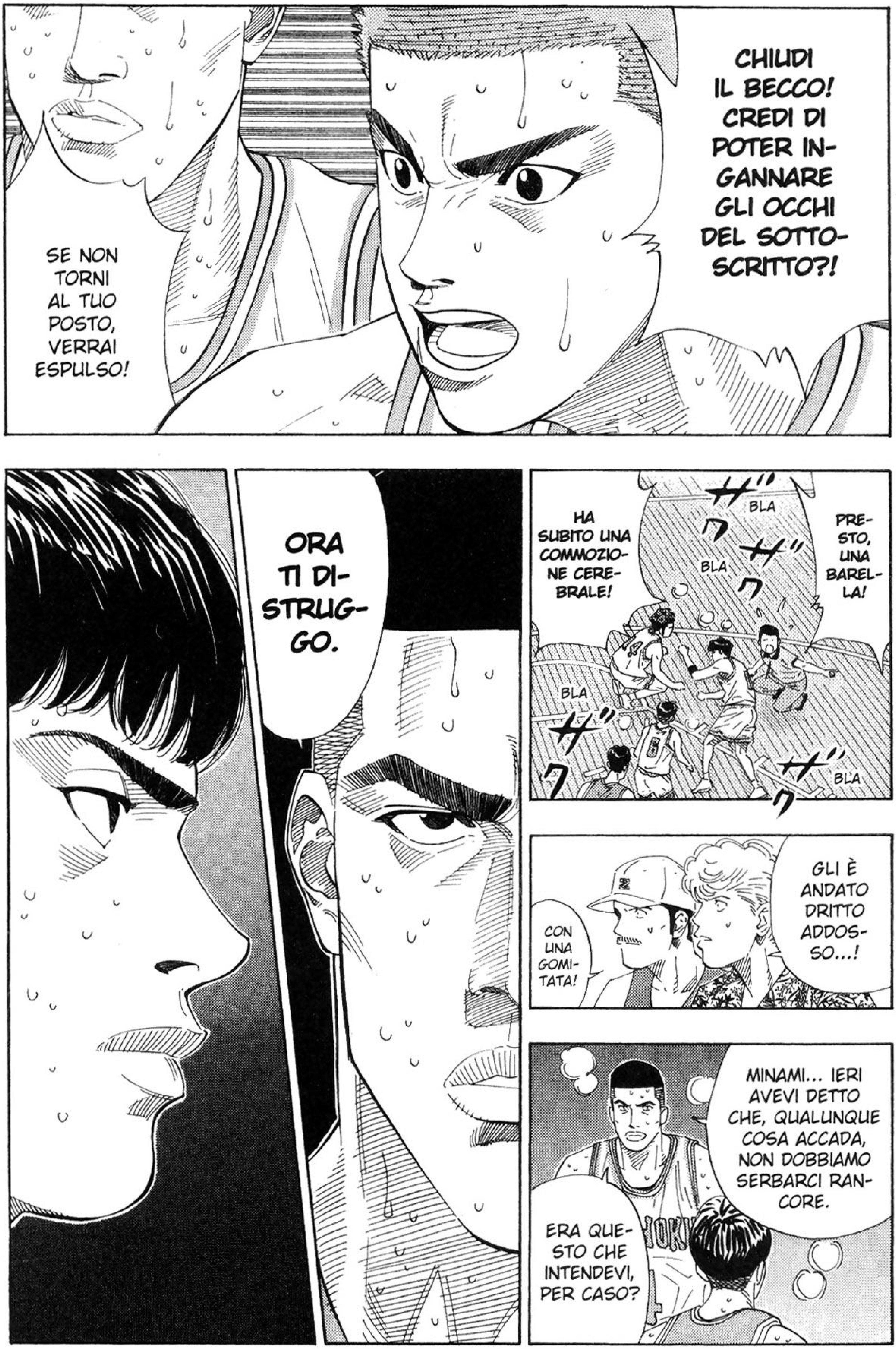
STUMP

STUMP


RUKA-
WA!!
FIUUUUH

TAP
ANF!
TAP
TAP
ANF!
TSUYOSHI MINAMI...
...È CHIAMATO L'"ACE KILLER", L'AMMAZ-ZA-ASSI.

M...
DASH
MALE-DETTO! L'HAI FATTO APPOSTA, VERO?!
SAKU-RAGI!!
?!
OH ?!
PERCHÉ?!
CHE HA DET-TO?!
EHI, TU! COME TI PERMETTI DI FARE CERTE ACCUSE?!
FERMO, SAKU-RAGI!
GRAB
SMET-TETE-LA!
LASCIAMI ANDARE, GORI! POCO FA L'HA FATTO AP-POSTA!!


CHIUDI IL BECCO! CREDI DI POTER INGANNARE GLI OCCHI DEL SOTTOSCRITTO?!
SE NON TORNI AL TUO POSTO, VERRAI ESPULSO!
PRESTO, UNA BARELLA!
HA SUBITO UNA COMMOZIONE CEREBRALE!
BLA
BLA
BLA
BLA
GLI È ANDATO DRITTO ADDOSSO...!
CON UNA GOMITATA!
MINAMI... IERI AVEVI DETTO CHE, QUALUNQUE COSA ACCADA, NON DOBBIAMO SERBARCI RANCORE.
ERA QUESTO CHE INTENDEVI, PER CASO?
ORA TI DISTRUGGO.

UHM...
REGOLA N.71: UNA RISERVA CHE ESCE SENZA AUTORIZZAZIONE DALL'AREA DELLA PANCHINA COMMETTE FALLO TECNICO. CAPISCO...
COSA?!
EHI, GUARDA CHE HAI COMMESSO FALLO TECNICO!
* REGOLE

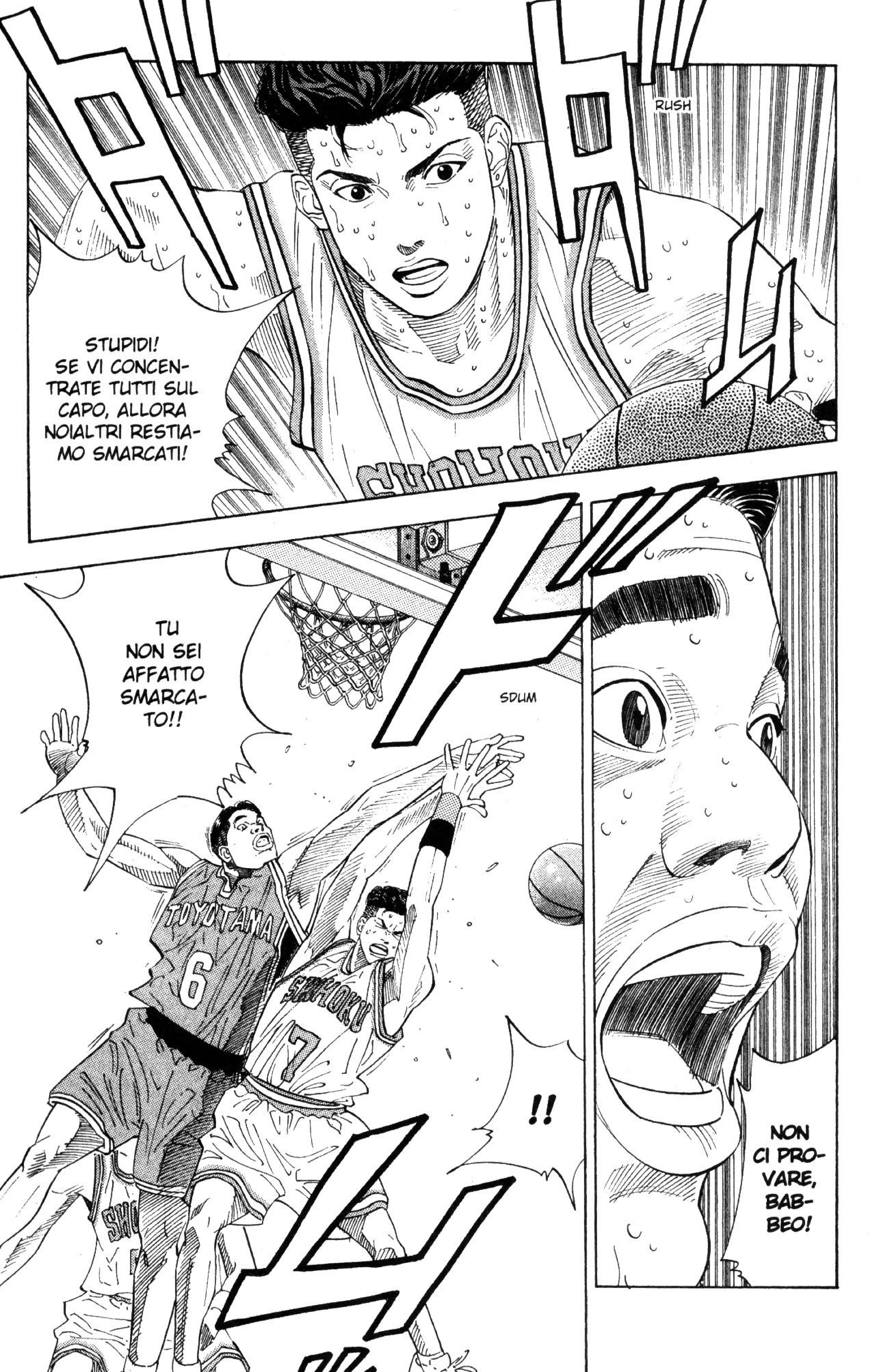
SLAM DUNK

Siamo degli ingenui
FERMATE AKAGI! PRESTO!
BAM
OH! LA MARCATURA SU AKAGI È STRETTISSIMA!!
WAAH
UAH?!

STOMP
!!
#206
Siamo degli ingenui
FIIIH
AAAAH!!

* FALLO INTENZIONALE: UNA VIOLAZIONE CHE L'ARBITRO GIUDICA ESSERE FATTA VOLUTAMENTE.

...NON C'ERA MODO DI SAPERE SE FOSSE DAVVERO STATA FATTA DI PROPOSITO O MENO.
IN OGNI CASO, LO SHOHOKU AVEVA PERSO IL MIGLIOR REALIZZATORE DELLA SQUADRA.
QUESTO È DAVVERO TROPPO, TOYOTAMA! VERGOGNA!!
OH!
CHEEEE?!
SWIP
...
NON NASCONDETEVI!
PERSINO IL GORILLA SEMBRA SUL PUNTO DI ESPLODERE!
PERCHÉ LA MARCATURA È TUTTA CONCENTRATA SU DI LUI.
PIÙ CHE UNA MARCATURA, QUELLO PARE UN PLACCAGGIO!
SU, VENITE FUORI!


RUSH
STUPIDI! SE VI CONCENTRATE TUTTI SUL CAPO, ALLORA NOIALTRI RESTIAMO SMARCATI!
NON CI PROVARE, BABBEO!
!!
SDUM
TU NON SEI AFFATTO SMARCATO!!

UAAAAH!
FIIIH
CRAASH
ODDIO!
S-SCUSA! STAI BENE?
WAAH
BLINK
WAAH
OH!
NO, MIYAGI!!
RYOTA!!

STOP
...!!
UGH...
I DUE CAPITANI VENGANO QUI!
CAPISCO CHE SI INFIAMMINO GLI ANIMI, MA NON ESAGERATE!
CHIARO?!
QUESTO È IL MIO ULTIMO AVVERTIMENTO.
ANF!
...
ANF!
ANF!
ANF!
...
WAAAAAAH
FINE DEL PRIMO TEMPO.
BLA
BLA
BLA
BLA

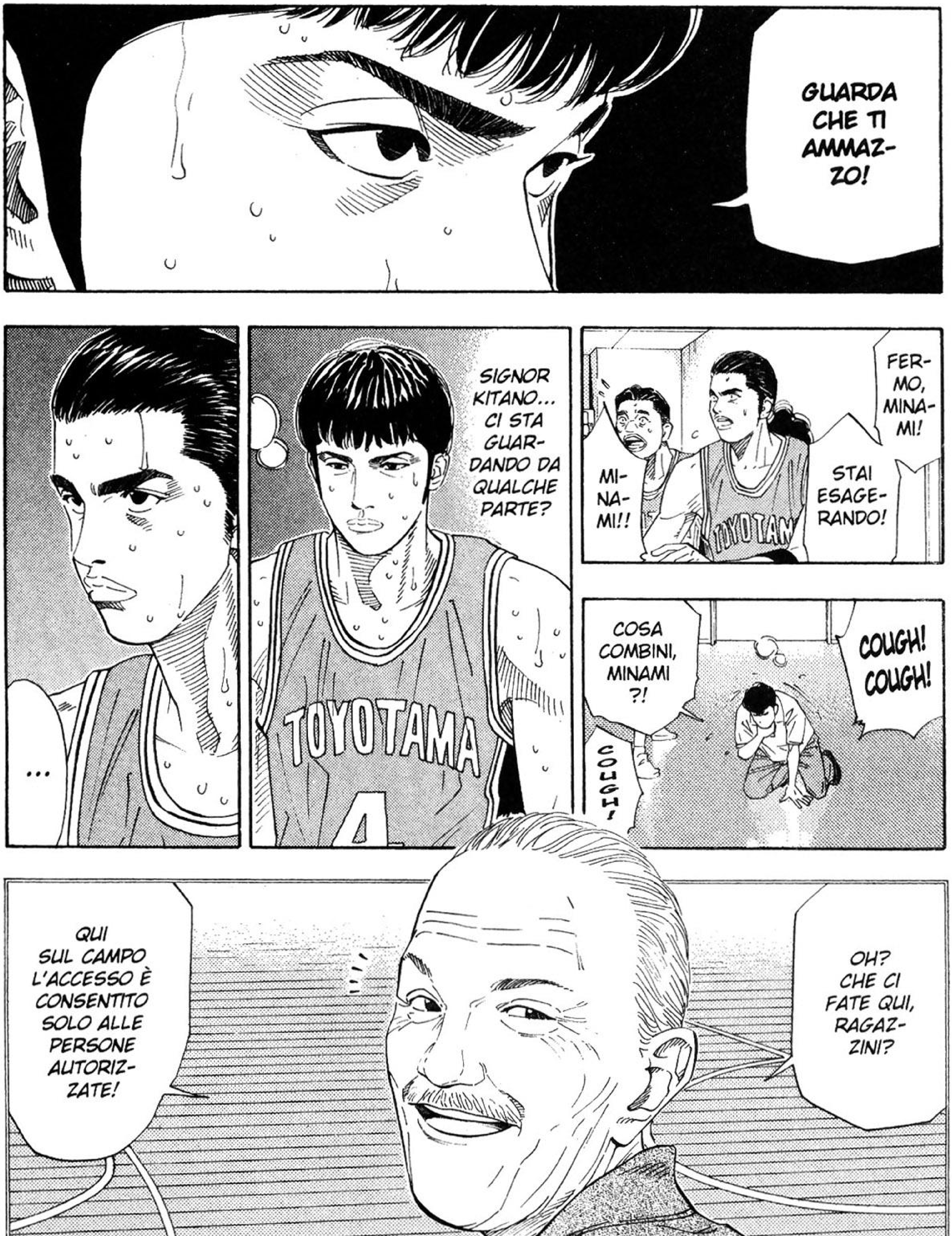
A GIUDICARE DAL NUMERO DI PUNTI REGISTRATI NELLE QUALIFICAZIONI, IL PUNTEGGIO BASSO OTTENUTO FINO A QUEL MOMENTO INDICAVA CHE LA PARTITA AVEVA PRESO UNA PIEGA SGRADITA PER IL TOYOTAMA...
...MA, D'ALTRA PARTE, QUEL RISULTATO NON RIBALTAVA DI CERTO LA VALUTAZIONE DEL TOYOTAMA E DELLO SHOHOKU COME SQUADRE DI CLASSE A E CLASSE C.
Shohoku (Kanagawa)
28
SEIKO
Toyotama (Osaka)
34
IN PRATICA, SI PUÒ DIRE CHE LA GOMITATA DI MINAMI ABBIA SORTITO IL SUO EFFETTO.
L'HA FATTO APPOSTA!
NON CI SONO PROVE.
...!!
COME FARÀ ORA LO SHOHOKU?
GRROAARR!!
SBAM
QUEI MALEDETTI BASTARDI!!
PONF
AH!
NON ROMPERE NIENTE!

COME STA RUKAWA?
È IN INFERMERIA.
VADO UN ATTIMO A VEDERE.
TAP
UH?
AH, SAKURAGI, VIENI ANCHE TU?
PERCHÉ MAI IO DOVREI ANDARE A VEDERE QUEL MISERO VOLPINO?!
CRICK
GRIP
EH?!
GRIP
UAH! MA QUANDO RUKAWA È STATO COLPITO...
CRICK
...TU SEI STATO IL PRIMO A FIONDARTI DA LUI, NO?!
HAI ADDIRITTURA PRESO IL FALLO TECNICO PER QUESTO!
CREDEVO CHE FOSSE SBOCCIATO UN SENSO DI CAMERATISMO...
GRIP
...
UAAAH!
CRICK
GRIP
SMETTILAAA!!
GRIP
CRICK
GRIP
NON INTERVENGONO PERCHÉ SONO IRRITATI DAL GIOCO SPORCO DEL TOYOTAMA
SONO TROPPO ESAUSTI E NON HANNO LA FORZA DI AIUTARLO
SDONK
GUAH!
ASCOLTA BENE, MOCCIOSO DEL PRIMO ANNO!
DAN
...
NON SI INTROMETTONO

SARÒ IO A SCONFIGGERE RUKAWA...
...PRIMA O POI.
POCO FA MI SONO ARRABBIATO PERCHÉ, PROPRIO MENTRE STAVO STUDIANDO I SUOI NUMEROSI PUNTI DEBOLI, QUELLO STUPIDO CALIMERO HA ROVINATO TUTTO!
PIO!
HAI CAPITO, MATRICOLA?!
GUARDA CHE ANCHE TU SEI DEL 1°!
BENE, RAGAZZI, BRAVI! IL PUNTEGGIO È BUONO!
ORMAI L'AVETE CAPITO, NO?
SE DIFENDERETE CON ATTENZIONE, PURE CON UN VANTAGGIO COSÌ PICCOLO RIUSCIRETE A VINCERE TRANQUILLAMENTE!
ANCHE SE I FALLI SONO UN PO' TROPPI...
FORZA, CONTINUATE COSÌ ANCHE NEL SECONDO TEMPO!
CHIUDI IL BECCO!
GRUNT
...!!

* TUTTO CAMPO (PRESS A TUTTO CAMPO): DIFENDERE SULL'INTERO CAMPO.
** STEAL: RUBARE LA PALLA A UN AVVERSARIO.

ED È COL RUN & GUN CHE DI-VENTEREMO CAMPIONI!
...
SMET-TETELA DI DIRE SCIOC-CHEZ-ZE!
GULP
!!
CON IL RUN & GUN, ORMAI SONO VARI ANNI CHE NON ANDATE OLTRE I BEST 8!
EPPURE, GIÀ COL PROFESSOR KITANO AVETE AVUTO LA PRO-VA CHE COSÌ NON È POSSI-BILE VINCERE IL CAMPIONATO!
UH ?!
GRASP


GUARDA CHE TI AMMAZZO!
FERMO, MINAMI!
STAI ESAGERANDO!
MINAMI!!
SIGNOR KITANO... CI STA GUARDANDO DA QUALCHE PARTE?
...
COUGH! COUGH!
COSA COMBINI, MINAMI?!
COUGH!
OH? CHE CI FATE QUI, RAGAZZINI?
QUI SUL CAMPO L'ACCESSO È CONSENTITO SOLO ALLE PERSONE AUTORIZZATE!

IL TOYOTAMA È TROPPO TOSTO!
IN TUTTE LE PARTITE SUPERA I 100 PUNTI!
MERITO DEL RUN & GUN!
È IL MASSIMO!
VOGLIAMO VEDERLI DA VICINO!
WAAAAAH
PER FAVORE!
EH EH ...
SONO I MIEI NIPOTINI, ICHIRO E JIRO!
GULP
EHI, VOI! TORNATE SUGLI SPALTI AL SECONDO PIANO!
NO, LI LASCI STARE.
OH...
EVVIVA !!

Liceo Shohoku Spogliatoio
...
GLOM
IL COACH È RIMASTO IN SILENZIO TUTTO IL TEMPO...
SARÀ ARRABBIATO ...?
SPOING
PERCHÉ STAI ZITTO?! VECCHIO, HAI FAME PER CASO?!
FERMATI!!
...
PROFESSORE, È QUASI ORA.
NON HA ISTRUZIONI PER IL SECONDO TEMPO?
GULP
HO VISTO UN PLAYMAKER CHE RISPONDE ALLE SCIOCCHE PROVOCAZIONI DEGLI AVVERSARI E SI GETTA ALLO SBARAGLIO...
...!!
...

* SPINGERE

…E UN CAPITANO CHE, IRRITATO DA UNA PREVEDIBILE MARCATURA MOLTO STRETTA, RIPETE OSTINATAMENTE DEGLI ATTACCHI AZZARDATI…
TU-TUM
ドキッ
…!!
PARLATE DI DIVENTARE CAMPIONI DEL GIAPPONE…
…MA LE VOSTRE SONO SOLO PAROLE VUOTE!
TE L'AVEVO DETTO, VECCHIO!
SPOING
FACCIA QUA-DRATA!!
DEVI RIMETTERMI IN CAMPO!
HANAMICHI SAKURAGI!
BASTA, SMETTILA!!

ガチャ・・・
TLACK
...!!
AH!
!!
RUKAWA!
UGH!
OOOH! HA L'ARIA DI FARE PARECCHIO MALE, EH?! UH UH!
IIIH!
SE MI TOCCHI, TI AM-MAZZO.

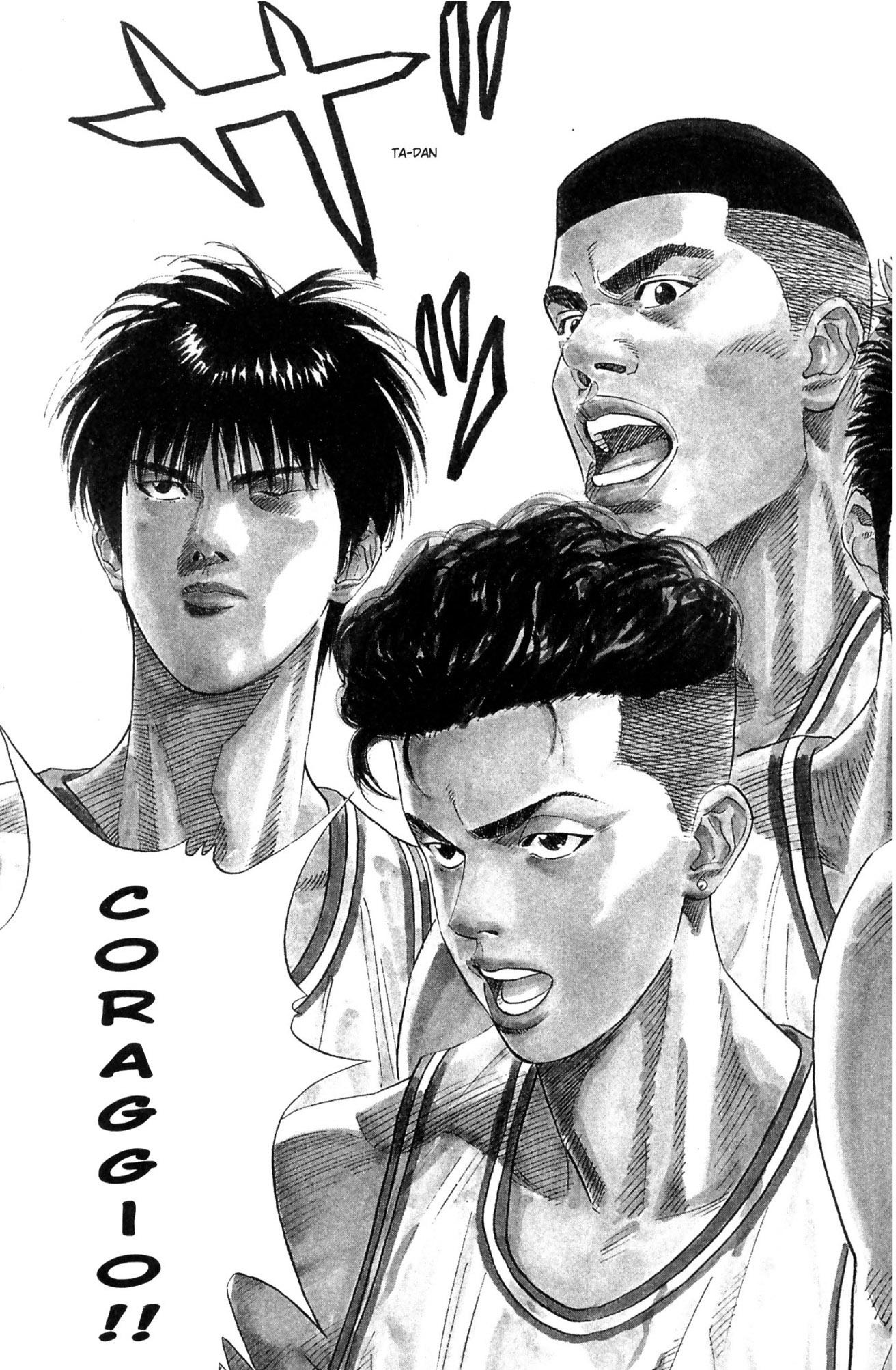
RUKAWA!
HAI INTENZIONE DI GIOCARE NEL SECONDO TEMPO?
È NATURALE.
COSÌ NON RIUSCIRÀ AD AVERE LA PERCEZIONE DELLE DISTANZE!
È UNA FOLLIA!
FACCIAMOLO ANCHE OGGI.
QUELLA COSA DEL "NOI"...
...!!

IN EFFETTI, È COME HA DETTO IL PROFESSORE, NON MI GUARDAVO ATTORNO... SONO ANCORA UN INGENUO!
MI PENTO DI CIÒ CHE HO FATTO.
A QUESTO PUNTO, NON RESTA CHE DARE IL TUTTO PER TUTTO NEL RESTO DELLA PARTITA!
FAMMI TORNARE IN CAMPO!!
BENE, FACCIAMO DEL NOSTRO MEGLIO NEL SECONDO TEMPO!
ANDIAMO!
...
NOI SIAMO FORTI !!
BENE, ALLORA VI SPIEGO LA TATTICA PER IL SECONDO TEMPO.
SMILE

SLAM DUNK

# Sfida frontale

"SÌ, SARÀ UNA SFIDA FRON-TALE!"
#207
Sfida frontale


TA-DAN
CORAGGIO!!

# #207 Sfida frontale

TA-DAN
CORAGGIO!!

* RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB

"IL MIO STILE DI BASKET È IL RUN & GUN.
"PERCIÒ GLI ALLENAMENTI DEL TOYOTAMA CONSISTONO PER L'80% IN ESERCIZI DI ATTACCO E PER IL 20% DI DIFESA.
"LE COSE CHE SI POSSONO FARE NEGLI APPENA TRE ANNI DEL LICEO SONO LIMITATE. PUR VOLENDO FARE TUTTO, È IMPOSSIBILE.
"NATURALMENTE C'È CHI CRITICA I MIEI METODI...
"...MA NON M'IMPORTA, PERCHÉ COSÌ...
"...I RAGAZZI SI DIVERTONO DI PIÙ A GIOCARE A BASKET."
BENE, ANDIAMO!
TOYOTAMA

CORRIAMO!
SÌ!!
NON DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE ESSERE DA MENO DI LORO NELLA CORSA!
CHIARO?!
OK!!

DUM
DUM
TO-YO-TA-MA!
TO-YO-TA-MA!
WAAAAAAH
VAI, VAI, SHOHO-KU!
WAAAAAAH
PRESSA, PRESSA, SHOHO-KU!
Shohoku
(Kanagawa)
20:00
Toyotama
(Osaka)
SEIKO
28
2ND
34
JUMP
FORZA, VAIII!!

GRAB
DASH
BISH
!!
OOH?!
CHE PASSAGGIO GRANDIOSO!!
BENE, STAVOLTA LA PALLA È NOSTRA!!
FIUN

FIIH
PAM
!!
AAAAAH?!
CHE IMBRANATO!
LO SAPEVO, È UNA FOLLIA!
NON RIESCE A PERCEPIRE LE DISTANZE!
È NATURALE!
OHI OHI OHI!
AVETE DAVVERO INTENZIONE DI TENERE IN CAMPO QUEL TIPO COSÌ? E SE MI FINISSE ADDOSSO?! HO PAURA!!
È UNA MINA VAGANTE!
SENTI CHI PARLA!!
OPS...!
"UN PLAYMAKER CHE RISPONDE ALLE SCIOCCHE PROVOCAZIONI DEGLI AVVERSARI E SI GETTA ALLO SBARAGLIO..."
CALMA E SANGUE FREDDO!
TORNATE INDIETRO!
SONO IN 3 CONTRO 2!
AH!

GRASP
BEL PAS-SAG-GIO!!

WAAH
hohoku
Kanagawa)
19:44
Toyotama
(Osaka)
SEIKO
2ND
28
36
30
PAM
EVVAIII!
ABBIAMO SEGNATO IL PRIMO CANESTRO DEL SECONDO TEMPO!!
"PERCHÉ LASCIA IL SUO POSTO COME COACH, SIGNOR KITANO?!"
PROPRIO ORA CHE NOI SIAMO FINALMENTE ENTRATI NEL TOYOTAMA!
PERCHÉ?!

LA PRIMA VOLTA CHE HO VINTO A OSAKA, HANNO TUTTI ELOGIATO IL MIO STILE DI GIOCO.
SAPETE, SI DICE CHE CHI VINCE HA SEMPRE RAGIONE.
E PENSARE CHE, FINO A NON MOLTO TEMPO FA, MI RIEMPIVANO DI LODI...
"IL RUN & GUN NON VA BENE!"
"SE DOPO TANTI ANNI NON ANDIAMO OLTRE I BEST 8, È COLPA DEL TUO METODO!"
AH AH!
È GIÀ STRAORDINARIO ESSERE LA SQUADRA NUMERO 1 DI OSAKA !!
NON PER QUELLI CHE CI SEGUONO DALL'INIZIO, ORMAI SI SONO ABITUATI.
MA ORA DANNO PER SCONTATO IL PRIMO POSTO NELLA PREFETTURA E SI CHIEDONO PERCHÉ INVECE NON RIESCA MAI A VINCERE A LIVELLO NAZIONALE.
MA NON È SCONTATO!
IL SIGNOR KITANO CI HA DETTO COSÌ, MA...
...STANDO AI RACCONTI DEI SENPAI...
"ANZI, ANCHE SE UNA VOLTA DIVENTASSI IL NUMERO 1 DEL GIAPPONE, POI PRETENDEREBBERO CHE MANTENESSI IL TITOLO. E, SE LO PERDESSI, TORNEREBBERO A CRITICARMI..."
MA ORMAI SONO ANZIANO E MI SONO UN PO' STANCATO.
FINCHÉ NON VINCO IL CAMPIONATO, NON RIUSCIRÒ MAI A CONVINCERLI!

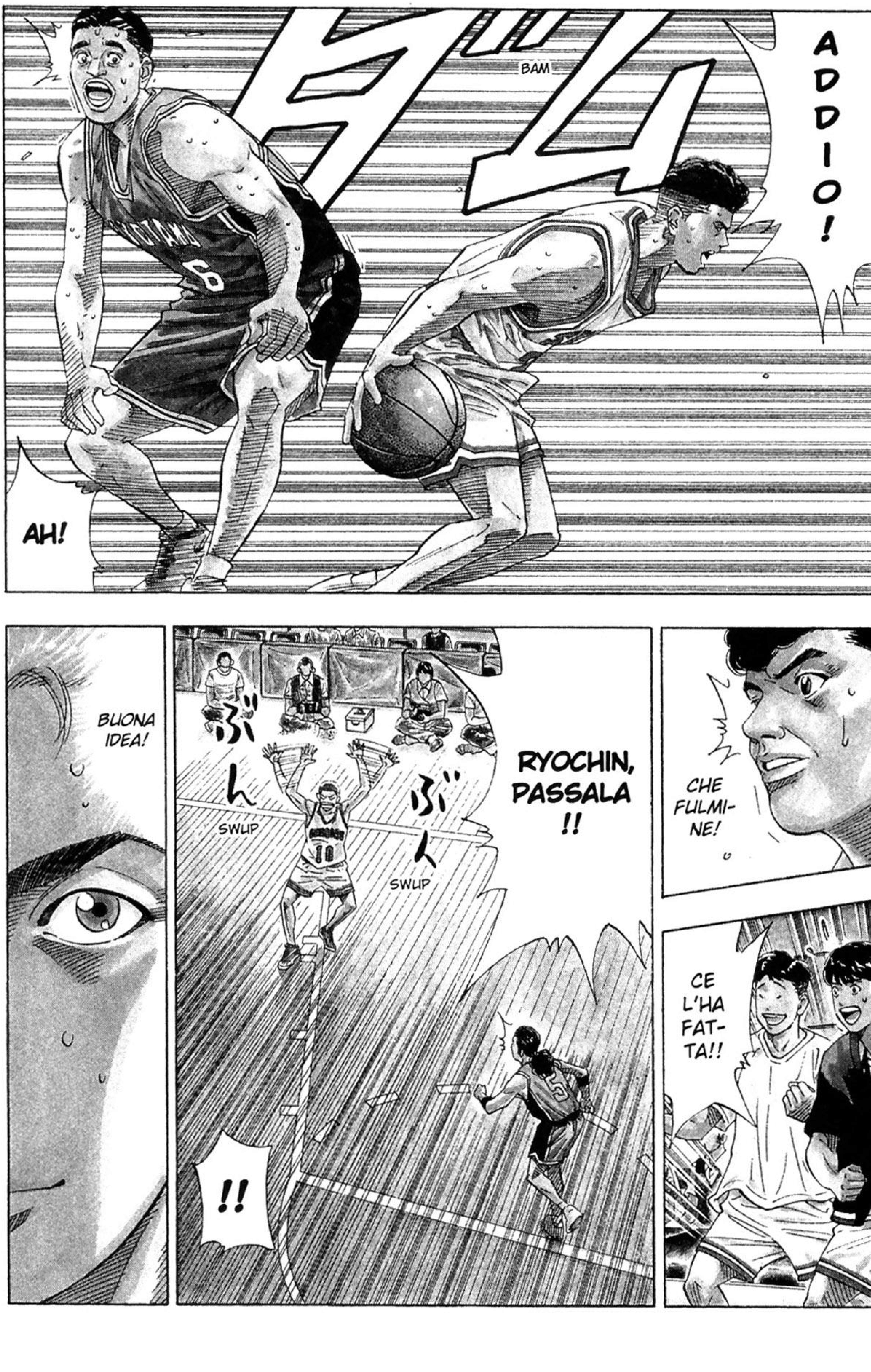
...IN REALTÀ, PARE CHE SIA STATO LICENZIATO...
"FINCHÉ NON VINCO IL CAMPIONATO, NON RIUSCIRÒ MAI A CONVINCERLI!"
MERDA!
VINCEREMO IL CAMPIONATO...
...CON IL RUN & GUN!
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
...
FORZAAAA!
VAI, SHOHOKU!!
GO!
HO HO!

OOH!
TAP
TAP
TAP
TAP
MH?!
!!
OH! A QUANTO PARE, LO SHOHOKU HA ACCETTATO LA SFIDA A CHI SEGNA PIÙ PUNTI!
SONO VELOCISSIMI!!

FIUUN
NON SONO TUOOO !!
!!
IL #10 È MIO!
SKREK
UH!
...!!
...
WAAAAAAAH
SAKURAGI!
WOW! È PIENO DI GRINTA!!
GUARDA COME SI MUOVE!
NON CREDEVO FOSSE COSÌ VELOCE!
ANCHE SE LA SUA È FATICA SPRECATA...
MA CHE GLI È SUCCESSO?

OOH! NEL SECONDO TEMPO ENTRAMBE LE SQUADRE STANNO GIOCANDO A UN RITMO ELEVATISSIMO!
WOOOOOOH
LA PARTITA SI FA INTERESSANTE!!
O-OH! AVETE DAVVERO UN BEL CORAGGIO!
SCRII
VOLETE TENTARE UNO SCONTRO FRONTALE?!
IL TOYOTAMA SI È DISPOSTO A TUTTO CAMPO!
ADESSO TI FARÒ CAPIRE CHIARAMENTE...
BAM
...CHI DI NOI DUE È SUPERIORE!
168 E 183 CM... C'È UNA DIFFERENZA PAZZESCA!
183 CM, EH?
WAAH
PROBABILMENTE QUEL TIPO È STATO CONVERTITO IN PLAYMAKER AL LICEO.
!
WAAH
WAAH
NON PUÒ BATTERE IN UNA SFIDA DIRETTA RYOTA, CHE È PLAYMAKER FIN DALLE ELEMENTARI!

ACCIDENTI! NON È MICA COMODO AVERE UN AVVERSARIO TANTO PIC-COLETTO!
SE NON PIEGO LE GINOCCHIA, NON RIESCO NEPPURE A VEDERTI IN FACCIA!!
EH? COSA?
BAM
BAM
BENE, SI È CAL-MATO!


ADDIO!
BAM
AH!
CHE FULMINE!
CE L'HA FATTA!!
RYOCHIN, PASSALA!!
SWUP
SWUP
!!
BUONA IDEA!

第 回全国高等学校バスケット
全国高等学校体育連盟
広島県 広島教
!!
UAAH! È TROPPO ALTA!!
IDIOTA!!
JUMP
SMILE
PUOI AR-RIVARCI!
TU NE SEI CAPACE!
EH?! NON PUÒ ESSE-RE...
WHUP

QUESTO CAPITOLO ERA TUTTO A COLORI...
PURTROP-PO, NELLA RACCOLTA IN VOLUME NON SI NOTA...
SNIFF...
...ANCHE SE VA BENE LO STESSO...
TIP
TIP

SLAM DUNK

# La dimostrazione di essere un asso

STUPIDO RYOCHIN !!
JUMP
#208
La dimostrazione di essere un asso
UAAAH?!

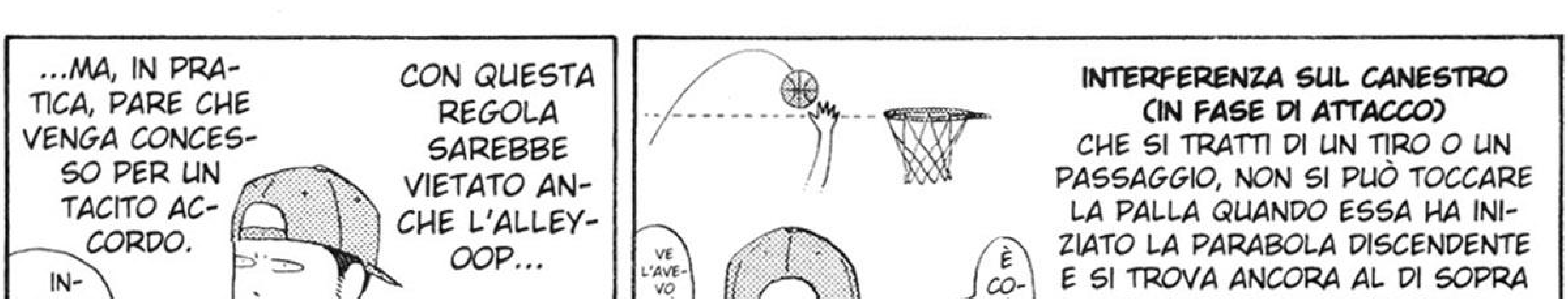
# #208 La dimostrazione di essere un asso

UAAAH?!
総合体育大会

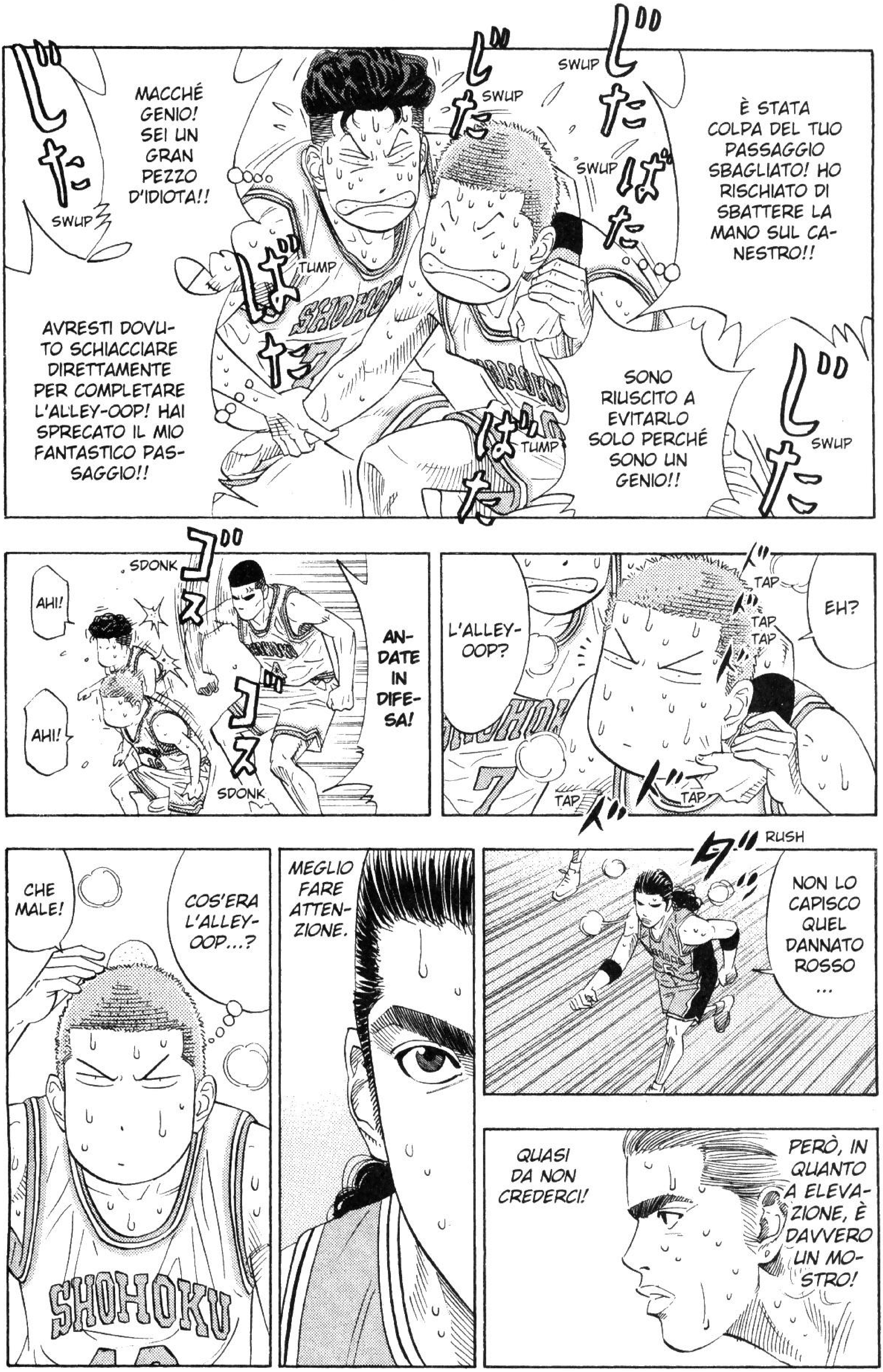
* ALLEY-OOP: UNA GIOCATA IN CUI SI PRENDE UNA PALLA PASSATA A UN'ALTEZZA SUPERIORE AL CANESTRO E LA SI SCHIACCIA DIRETTAMENTE.

WOW!
GRAB
UOOOOH!
VAI, SAKU-RAGI!!

SEGUITECI SU @WICKED MANGA




* COL NUOVO REGOLAMENTO IN VIGORE DAL 1995, SE SI TRATTA DI UN PASSAGGIO, È DIVENTATO POSSIBILE TOCCARLA ANCHE IN QUESTE CONDIZIONI. IN ALTRE PAROLE, PURE GLI ALLEY-OOP SONO AMMESSI.


È STATA COLPA DEL TUO PASSAGGIO SBAGLIATO! HO RISCHIATO DI SBATTERE LA MANO SUL CANESTRO!!
SWUP
SWUP
SWUP
SWUP
SONO RIUSCITO A EVITARLO SOLO PERCHÉ SONO UN GENIO!!
TUMP
TUMP
MACCHÉ GENIO! SEI UN GRAN PEZZO D'IDIOTA!!
SWUP
AVRESTI DOVUTO SCHIACCIARE DIRETTAMENTE PER COMPLETARE L'ALLEY-OOP! HAI SPRECATO IL MIO FANTASTICO PASSAGGIO!!
EH?
TAP
TAP
TAP
L'ALLEY-OOP?
TAP
TAP
ANDATE IN DIFESA!
SDONK
SDONK
AHI!
AHI!
RUSH
NON LO CAPISCO QUEL DANNATO ROSSO ...
PERÒ, IN QUANTO A ELEVAZIONE, È DAVVERO UN MOSTRO!
QUASI DA NON CREDERCI!
MEGLIO FARE ATTENZIONE.
COS'ERA L'ALLEY-OOP...?
CHE MALE!

FORZA, ANDIAMO, TOYOTAMA!
TAP
TAP
TAP
TAP
SÌ!!
DOVE PENSATE DI ANDARE?!
SKREK
BENE, HANNO BLOCCATO IL CONTROPIEDE!
GRANDI!!
WAAAAH
RALLENTATE E MANTENETE IL POSSESSO PALLA!
ATTACCATE CON CALMA PER ANDARE A CANESTRO!
NON CI FERMA NESSUNO!!
!!

TAP
OOOH!
TAP
ITA-
KU-
RA!
GRAB
SKREK
BISH
CHE
VELO-
CITÀ!!
!!

HANNO SFRUTTATO IL MISMATCH!
HA SE-GNA-TOOO!!
WAAH
GRANDE, ITAKURA!
WAAH
WAAH
BO-BOOM!
WAAH
CALMA E SANGUE FREDDO!!
EHI, GUARDATE QUESTI!
WAAH
WAAH
I FAX DEGLI APPUNTI DI HIKOICHI?
C'È SCRITTO: "SONO RIUSCITO A OTTENERE I DATI DELLO SPECIALE ALLEGATO DEL WEEKLY BASKET".
CHE ROBA È?
QUI È SCRITTO CHE QUEL TIPO DI NOME ITAKURA SI È CLASSIFICATO AL 3° POSTO NELLE QUALIFICAZIONI DI OSAKA PER IL NUMERO DI PUNTI SEGNATI!
EPPURE È SOLO DEL SECONDO ANNO!
WAAH
WAAH
LA MEDIA PER PARTITA È DI 25 PUNTI!!
WAAH
25 PUNTI?!
PREPARATI! FARÒ UN CANESTRO DOPO L'ALTRO, MICROBO!
CHIUDI QUELLA DANNATA BOCCACCIA!!

...SONO... MINAMI E KISHIMOTO!!
E, PER GIUNTA, I PRIMI DUE NELLA CLASSIFICA DEGLI SCORER...
IN PRATICA I PRIMI TRE POSTI DI OSAKA SONO MONOPOLIZZATI DAL TOYOTAMA?!
È VERAMENTE UNA SQUADRA DI CLASSE A!!
WAAAAAAH
TOYOTAMA
Shohoku (Kanagawa)
Toyotama (Osaka)
19:28
SEIKO
2ND
23
33
DAL PUNTO DI VISTA DEI PUNTI SEGNATI È SICURAMENTE COSÌ...
...PERÒ...
EVVAIII! APPENA È INIZIATO IL SECONDO TEMPO LI HANNO STACCATI DI COLPO DI 10 PUNTI!
CORAGGIO, DATE LORO IL COLPO DI GRAZIA!
UOOOH
DI QUESTO PASSO, LA VITTORIA SARÀ NOSTRA!!
努力
CERTO CHE LO SHOHOKU È PROPRIO UNA SQUADRA AUDACE, EH?
IN UNA BATTAGLIA A CHI SEGNA DI PIÙ È OVVIO CHE VINCA IL TOYOTAMA! PERCHÉ LO AFFRONTANO COSÌ APERTAMENTE?
PRESS
WAAH
WAAH

TAP
TAP
IDIOTI! NEL RUN & GUN NOI NON SIAMO ASSOLUTAMENTE INFERIORI!!
TAP
TAP
TAP
TAP
CO-S'HAI DETTO?!
È VERO! ANCHE LA NOSTRA SQUADRA È ABILE DEL CONTROPIEDE!
CONTROLLIAMO SENZA PROBLEMI LE PARTITE DAL RITMO VELOCE!
ABBIAMO FIDUCIA IN NOI STESSI, PERCIÒ VI ABBIAMO SFIDATO FRONTALMENTE NEL SECONDO TEMPO!
VERO, COACH?!
NO...
EH?!
GASP

SEMPLICEMENTE HO PENSATO CHE, SE NON RIUSCIAMO A BATTERE NEPPURE IL TOYOTAMA CON LO STILE DI GIOCO RAPIDO IN CUI SIAMO SPECIALIZZATI...
...ALLORA NON ABBIAMO ALCUNA SPERANZA DI FARCELA CON IL PROSSIMO AVVERSARIO, IL SANNOH KOGYO.
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
...
ANF!
ANF!
BLUR
OD
...
SWUP
SWUP
NON RIESCI A PRENDERE LE MISURE, VERO?
ANF!
ANF!
AVRESTI FATTO MEGLIO A STARTENE TRANQUILLO IN PANCHINA!

ANF!
ANF!
AMMIRO IL LORO CORAGGIO, MA QUESTA SFIDA FRONTALE...
...È MOLTO PERICOLOSA.
IL TOYOTAMA, GRAZIE AI RAPIDI SVILUPPI DEL SECONDO TEMPO, HA INIZIATO A MUOVERSI MEGLIO.
COME RISULTATO, PERSINO LA LORO DIFESA È MIGLIORATA.
GUARDATE: IL CONTROPIEDE DELLO SHOHOKU È STATO BLOCCATO.
BENE, GRANDIII!!
UOOOOOOH
BELLA DIFESA!
TSK!
BAM
IN MOMENTI DEL GENERE, CHI DOVREBBE SALVARE LA SQUADRA, PUR ESSENDO SOLO UNA MATRICOLA, È L'ASSO RUKAWA.
MA, NELLE SUE CONDIZIONI ATTUALI, NON LO SI PUÒ PRETENDERE.
ANF!
ANF!
LO SHOHOKU È IN STALLO.

SECONDO TE, CHE TIPO DI GIOCATORE DEV'ESSERE IL CESTISTA NUMERO UNO DEL GIAPPONE?
EH?
CHE SIGNIFICA?
IO SONO CONVINTO CHE DEBBA ESSERE QUALCUNO CAPACE DI PORTARE LA PROPRIA SQUADRA A DIVENTARE LA PRIMA DELLA NAZIONE.
ANF!
ANF!
ED È QUELLO CHE FARÒ.
...!!
STING

NON HO INTENZIONE DI INDIETREGGIARE NEPPURE DI UN PASSO.
BRR
TOYOTAMA

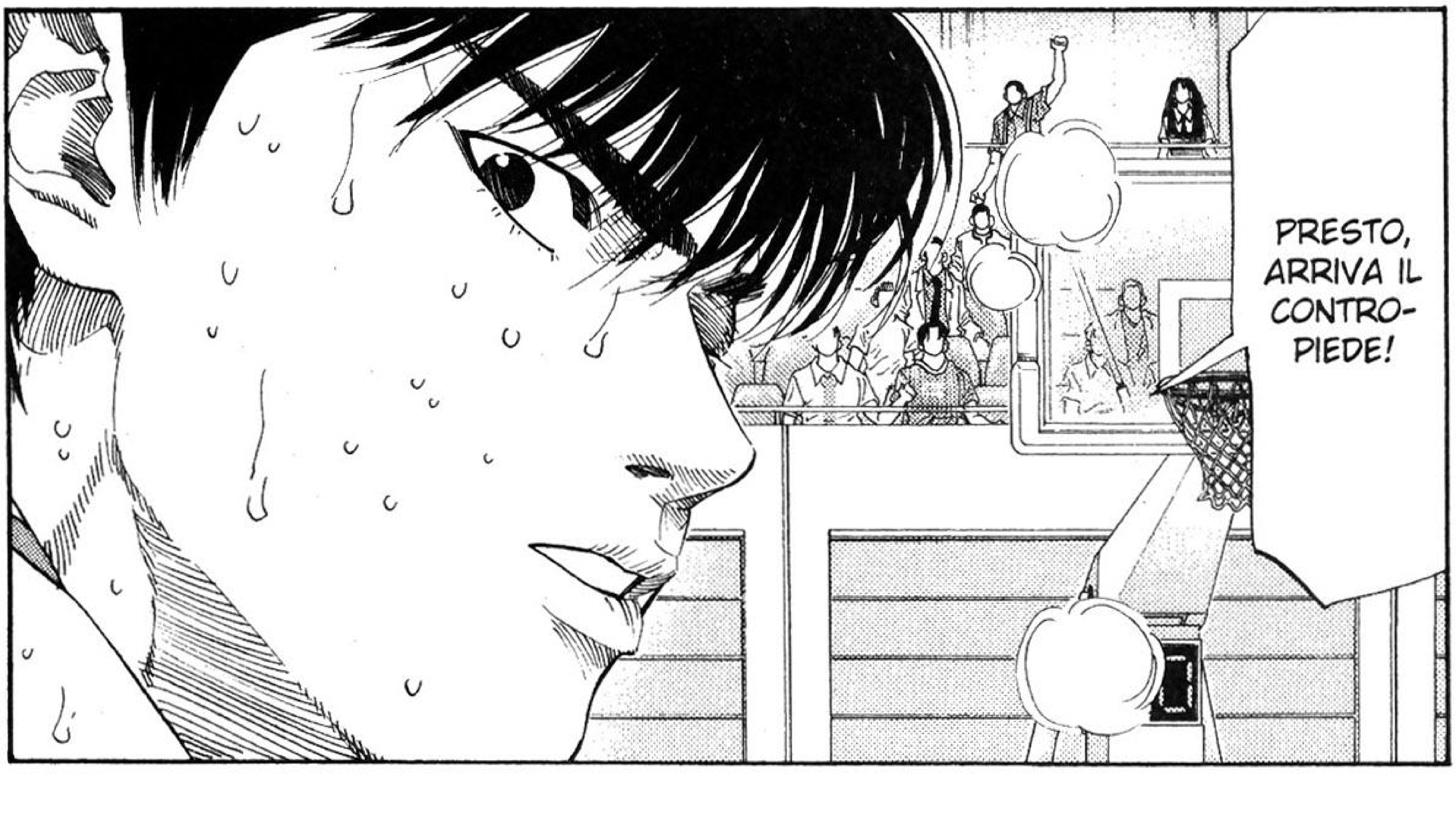
GRAB
JUMP
VA AL TIRO?!
LA MIA TECNICA PREFE-RITA, IL TIRO DEL RITIRO!!
COME FA A PREN-DERE LE MISU-RE?!

MI BASERÒ SULLA "MEMORIA" DEL MIO CORPO.
FLAPP
AAAH! È ENTRATA!!
COM'È POSSIBILE?!
!!
È UN TIRO CHE FINORA HO FATTO MILIONI DI VOLTE.
ANF!
WAAH
WAAH
ANF!
PFUI.
WAAH
WAAH
COSA?!
WAAH
MILIONI DI VOLTE, HA DETTO?!

SLAM DUNK

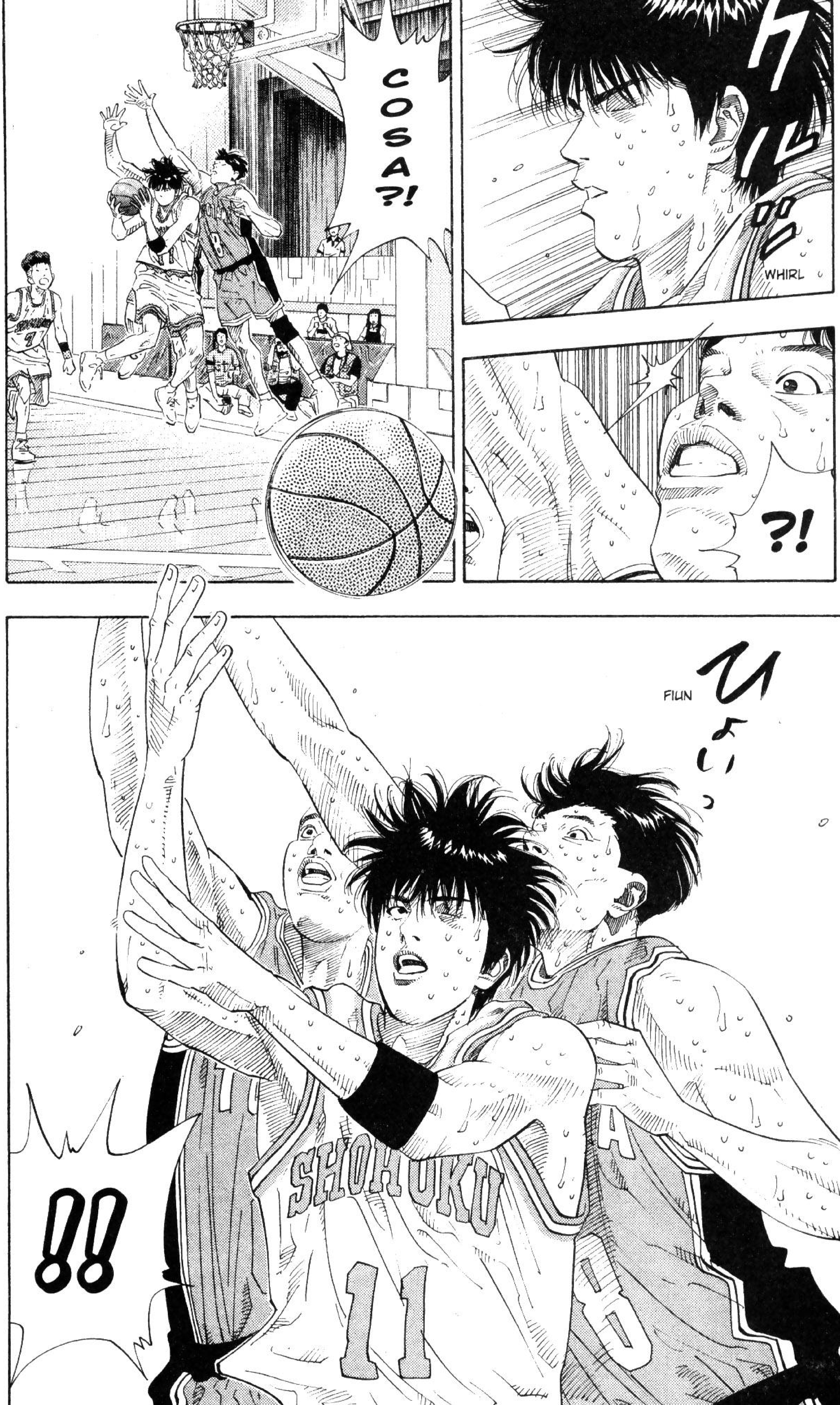
# #209

# Il tiro del ritiro



ECCOMIIII!!
AH!
GRAB
WAAH
OOH!!
BISH
PREN-
DI!
!!
FIUN

PAM
AH ?!
RUSH
OOH!
JUMP



WHIRL
?!
COSA ?!
FIUN
ひょいっ
!!

OOOOOOH!
OOOOOH
...
AH!
SWIRL
AAAAAH!
AAAH
NOO! CHE PECCA-TO!!
FIFIIIIH
ピピ
おしー
AAAAAAAH
SPINTA!
MAN-NAG-GIA!

BLA
BLA
FALLO DEL #6 BLU!
BLA
BLA
OOOOOOOH
BLA
BLA
BLA
PECCATO!
A DIRE IL VERO, SE PASSI LA PALLA CON FORZA, FATICO A PRENDERLA.
...!!
TI SAREI GRATO SE MI FACESSI PASSAGGI CON RIMBALZO.
OOOH
VA BENE.
...
DUE TIRI LIBERI!
OKAY.
FLIP
FLIP

BLA
COME AL SOLITO, QUEL TIPO FA COSE INCREDIBILI!
BLA
MA NON ERA INFORTUNATO?!
BLA
KYAAAAH
SEI FANTASTICO! ♥
NON SBAGLIARE! ♥
AAAAH! ♥
WAAAAAH
L'ASSO RUKAWA PUÒ FARCELA!
NEPPURE L'INFORTUNIO LO FERMA!
BENE! QUESTO È L'ATTEGGIAMENTO GIUSTO PER LA SFIDA DEL SECONDO TEMPO!
...
È ASSURDO...
NON PUÒ ESSERE CHE AVERE UN OCCHIO CHIUSO NON INFLUISCA SULLA PRESTAZIONE!
AVRESTI FATTO PIÙ DI CENTO VOLTE QUELLO CHE HO FATTO IO?! DANNATO PALLONE GONFIATO DI UN VOLPINO!!
È SICURAMENTE UNA BUGIA!!
BAM
BAM

COME FARÀ SENZA PERCEPIRE LE DISTANZE?
SHOHOKU
30
IL MIO CORPO SICURAMENTE RICORDA I TIRI LIBERI CHE FACCIO SEMPRE.
DEVO AVERE FIDUCIA...
...NELLE MIE SENSAZIONI.

WHUP
!!
CHE ?!
GRUNT
COME PUOI PENSARE DI CENTRARE IL CANESTRO CON TUTTI E DUE GLI OCCHI CHIUSI?! MALEDETTO STUPIDO, NON SOTTOVALUTARE LA DIFFICOLTÀ DEL TIRO LIBERO!!
BISH
SHOHOKU

FLAPP
ARGGGH!
GWOOOH
NON LO SOPPORTO!!
NON LO TOLLERO!!
OOH!
L'HA MESSA DENTRO!!
FIUH...
FIUH...
WAAH
WAAH
WAAH
SECONDO TIRO LIBERO!
WAMP
WAMP
WAMP
WAMP
WAMP
TI FARÒ VEDERE IO!

BISH
MOSTRERÒ A TUTTI I RISULTATI DI QUEL RITIRO INFERNALE...
IH IH!
IH IH!
IH IH!
FORZA!
YAAH!
TWITCH
...E DEI MIEI VENTIMILA TIRI!!
STONK
È TROPPO CORTO!
OH?
MIAAAA!
GRASP
OOH! BEL RIMBALZO!!

OOOOOH
OH, NO!!
!!
OPLÀ!
STUMP
ORA VI FACCIO VEDERE IO!
BRILL
BEC-CATEVI IL MIO TIRO DEL RITI-RO!!
JUMP

SBAAM
GUEH!
IDIOTA! NON PUOI TIRARE CON TUTTA QUELLA GENTE ATTORNO!
NON FARE PAZZIE!!
CHE DEFICIENTE!!
RIVOGLIAMO INDIETRO TUTTO IL TEMPO PERSO CON TE!!
DASH
SONO PARTITI IN CONTROPIEDE!

...
ANF!
ANF!
CHE VELOCITÀ! SONO TUTTI DEI FULMINI!
TAP
TAP
TAP
TAP
OOH!
HOP!
GRAB

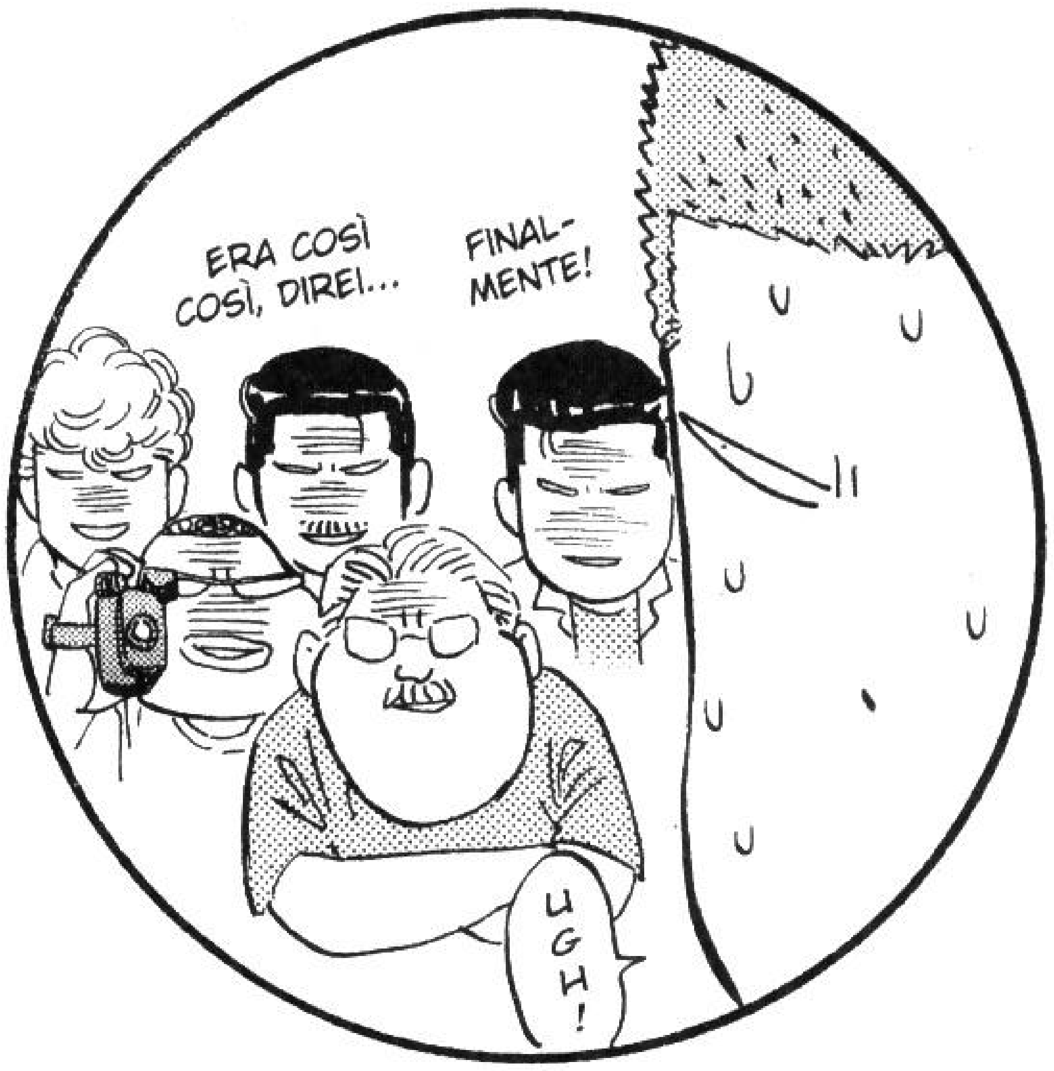
WAAAAAAAH
HA FATTO CANE-STROOO!
IL RUN & GUN È PROPRIO LA LORO SPECIA-LITÀ!
SPETTA-COLARE!
...
...
ANF!
DEVO FARE LE-VA SULLE GINOCCHIA, LE GINOC-CHIA!
ANF!
ANF!
HO SBA-GLIA-TO!
POCO FA HO USATO SOLO LA PARTE SUPERIORE DEL COR-PO!
ANF!
STUMP
IMBE-CILLE!

...
...
CORAGGIO! DON'T MIND! METTIAMO DENTRO QUESTA PALLA!!
WAAH
WAAH
WAAH
RISPON-DIAMO CON UN CANE-STRO!
WAAH
WAAH
TRAN-QUILLO, SAKU-RAGI, PUOI FARCE-LA!
ABBI FIDUCIA IN TE!
WAAH
MUMBLE MUMBLE
ぶつぶつ
WAAH
GRAB
MAR-CATE AKAGI!
SCHIACCIATELO!
GRAB
!!

...
GRAB

BISH
高等学校バスケットボ
権大会

FLAP
CE L'HA FAT-TAAA!!
KYAAAAAH!
UOOOOOOOOH

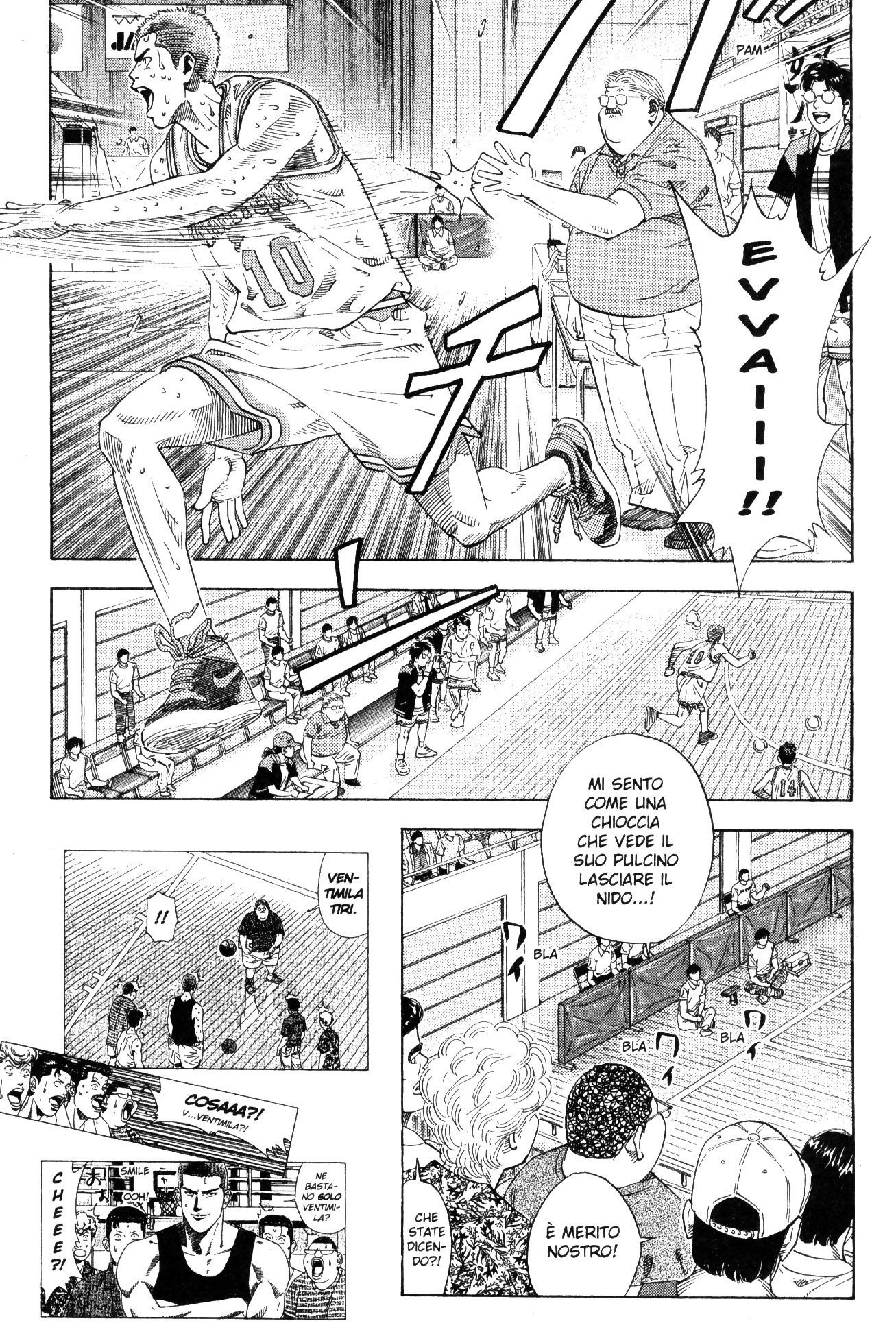



SLAM DUNK

# #210
# La rimonta dello Shohoku

OOOOOOOOOH
SAKURAGI...
...HA SEGNATO CON UN TIRO IN SOSPENSIONE!!
Shohoku (Kanagawa)
18:52
Toyotama (Osaka)
33
SEIKO
2ND
40
ANF!
ANF!
UAAAAAAAH
WAAH
HA SOLTANTO MESSO A SEGNO UN TIRO NORMALISSIMO...!
COS'HANNO DA STUPIRSI TANTO?!
WAAH
WAAH
QUESTA SÌ CHE È UNA SORPRESA...
C...
COS'È QUESTO BACCANO?

CHE TE NE PARE, VECCHIO ?!
WAAH
ANF!
PROFESSOR ANZAI, CHE DIAMINE DI MAGIA HA USATO?!
EPPURE SONO CERTO CHE, FINO A UN MESE FA, FOSSE UN PRINCIPIANTE CAPACE A MALAPENA DI FARE UN LAYUP!
WAAH
ALMENO PER CHIUNQUE VENGA DALLA PREFETTURA DI KANAGAWA!
WAAH
ANF!
ANF!
WHUP
DIREI CHE NON ERA AFFATTO MALE.
...


PAM
EVVAIIII!!
MI SENTO COME UNA CHIOCCIA CHE VEDE IL SUO PULCINO LASCIARE IL NIDO...!
BLA
BLA
BLA
È MERITO NOSTRO!
CHE STATE DICENDO?!
VENTIMILA TIRI.
!!
COSAAA?!
V...VENTIMILA?!
NE BASTANO SOLO VENTIMILA?
SMILE
OOH!
CHEEEE?!

TI SEI IMPEGNATO TANTO, SAKURAGI.
HAI FATTO BEN VENTIMILA TIRI IN UNA SETTIMANA...
ANF!
ANF!
ANF!
...
GRIP
MI SENTO PROPRIO COME MAMMA CHIOCCIA!
GRIP
SEI STATO BRAVO AD ARRIVARE FIN QUI!
SNIFF
EPPURE, NELL'ALLENAMENTO PRIMA DELLA PARTITA, NON HAI MAI FATTO UN TIRO SIMILE...
UH UH! L'HO TENUTO NASCOSTO!
SORPRESI, EH?
MAH, FINALMENTE SEI DIVENTATO UN GIOCATORE NELLA MEDIA!
NO, NON LO È ANCORA.
PER NIENTE.
NE HAI DI STRADA DA FARE!
COSA?!

ATTENTI, ARRIVA-NO!
IN DIFE-SA!
OOOOOOOOOOOOOH
SÌ!
IN MENO DI QUATTRO MESI È IMPOSSIBILE DIVENTARE UN GIOCATORE COMPLETO...
...PERÒ, LUI, UN PO' ALLA VOLTA, CI SI STA AVVICINANDO!
SENZA DUBBIO QUELLA GIOCATA AVEVA RISOLLEVATO IL MORALE DELLO SHOHOKU.
BENE! DI QUANTO SIAMO SOTTO ?!
7 PUNTI!
FORZA, ALLORA! È UNO SVANTAGGIO CHE POSSIAMO RECUPERARE!
BISH
!!

ATTENTI, ARRIVANO!
IN DIFESA!
OOOOOOOOOOOOOH
IN MENO DI QUATTRO MESI È IMPOSSIBILE DIVENTARE UN GIOCATORE COMPLETO...
...PERÒ, LUI, UN PO' ALLA VOLTA, CI SI STA AVVICINANDO!
SENZA DUBBIO QUELLA GIOCATA AVEVA RISOLLEVATO IL MORALE DELLO SHOHOKU.
BENE! DI QUANTO SIAMO SOTTO?!
7 PUNTI!

H…
オ
オ
オ
SÌ!
FORZA, ALLORA! È UNO SVAN-TAGGIO CHE POSSIAMO RECUPE-RARE!
ビッ
BISH
!!

EH ?!
FLAP
WAAH
!!
AAAAH!
ITAKURA HA SEGNATO UNA TRIPLA!
OH OH OH!
GRANDE, ITAKURA!
WAAAAAAH
EVVIVA ITAKURA!
Shohoku (Kanagawa) 33
Toyotama (Osaka) 43
ANF!
QUEL BASTARDO È ABILE ANCHE NEI TIRI DA LONTANO!
ANF!
...
UNO CON QUELLA BRUTTA FACCIA CHE FA DEI TIRI COSÌ BELLI...!
DANNAZIONE!
SI VEDE CHE È IL 3° SCORER DI OSAKA!
IL TOYOTAMA PUNTA A CHIUDERE LA PARTITA. LO SHOHOKU RIUSCIRÀ A STARGLI DIETRO?

NON STARE LÌ IMPALATO, ITAKURA!
TORNA IN DI-FESA!
OH?
AH!
CACCHIO!
DASH
BAM
BAM
CHE VELOCITÀ! È GIÀ ARRIVA-TO LÌ!!
OOH!

MALE-
DETTO
MICROBO,
STATTENE
UN PO'
FERMO!!
BISH
GRAB
UN
PAS-
SAG-
GIO!

FATTI SOTTO, AKAGI!
DAN
FIUN
!!
BENE! SIA AKAGI CHE MIYAGI HANNO RICOMINCIATO A GUARDARSI ATTORNO E FA-RE GIOCO DI SQUADRA!
...
GRAB

!!
OOOOH!
MITSUI!!
OOOH
TI STAVAMO ASPET-TANDO, MICCHAN!!

BISH

FLAPP
!!
CANE-
STROOO
!!
MICCHI!!
EVVAI!
AAH!
ああ
...!!
UOOOH!
MICCHAAAN!!
NEL PRIMO TEMPO NON AVEVA MAI SEGNATO, FINALMENTE MICCHI SI È SVEGLIATO!
TI STAVAMO ASPETTANDOOO!!
COME OSI?!
Shohoku (Kanagawa) 36
Toyotama (Osaka) 43
SHOHOKU
14

ANCHE LO SHOHOKU NON È DA MENO!
GIÀ!
PAM
WAAAAAAAAH
GRANDE!
ANF!
...
ANF!
WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
NOD

ANF!
ANF!
SCRII
IL 4 È MIO!
ANF!
ANF!
!!
GNICK
ANF!
ANF!
ANF!
!!
STUMP
BISH
MINAMI È LIBERO!
WAAH
OH, UN BLOCCO!
IN QUESTA GIOCATA KISHIMOTO HA IL COMPITO DI FERMARE RUKAWA PER LIBERARE MINAMI!
WAAH
LE SPIEGAZIONI A CASO DEL DR.T
?!
UH ?!
GRAB

ANF!
COSÌ NON VA BENE!
ANF!
ANF!
SE MI AVVICINANO DA SINISTRA, NON LI VEDO PER NIENTE!
WAAH
NON DOVETE LASCIARE SMARCATO UNO COME LUI, BABBEI!
WAAH
COSA?!
MINAMI?!
DAN
AL CONTRATTACCO!!

MIYAGI È ANDATO DIRETTA-MENTE AL TIRO!
JUMP
ANF!
ANF!
WAAAAAAH
CANE-STROOO !!
LO SHOHOKU PRESSAVA CON OSTINA-ZIONE.
SOTTO CANESTRO C'ERA AKAGI, IN FORMA SMAGLIAN-TE...

...MENTRE IL PLAYMAKER DEL SECONDO ANNO MIYAGI ERA IL GIOCATORE PIÙ VELOCE DI TUTTI IN MEZZO AL CAMPO.
...E POI, FINALMENTE, ANCHE IL TIRATORE MITSUI AVEVA COMINCIATO A SEGNARE.
ERA DIFFICILE FERMARE CONTEMPORANEAMENTE QUESTO DUO DI RAGAZZI DEL TERZO ANNO...
PRESS
IL TEAM DELLO SHOHOKU È VERAMENTE NOTEVOLE!!
È UN'OTTIMA SQUADRA!
SHOOO-HOKU!
A 5 MINUTI DAL TERMINE...
SHOOO-HOKU!
WAAAAAAAAH
Shohoku
(Kanagawa)
5:01
SEIKO
2ND
Toyotama
(Osaka)
81
81
SHOOO-HOKU!
SHOOO-HOKU!
WAAH
...FINALMENTE RIUSCIRONO A RIPORTARE LA PARTITA IN UNA CONDIZIONE DI PARITÀ.

SLAM DUNK

# #211 Crollo interno

WAAAAAAAAH
TIME-OUT RICHIESTO DAL TO-YOTAMA!
EVVAI! BENE COSÌ!
Toyotama (Osaka)
Shohoku (Kanagawa)
5:01
SEIKO
81
2ND
ANF!
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
SHOHOKU
11
WAAH
WAAH
TUTTI E CINQUE SIETE PERFET-TAMENTE AFFIA-TATI!!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
NON SEI AL LIMITE ORMAI?
POSSIA-MO FAR-CELA!!
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
4
11

ANF!
STAI GIOCANDO CON UNA VISUALE ESTREMAMENTE LIMITATA!
ANF!
STARAI CONSUMANDO PARECCHIE ENERGIE! VUOI FARTI DARE IL CAMBIO?
ANF!
NO... ABBIAMO TROVATO UN BUON EQUILIBRIO, NON VOGLIO ROVINARLO.
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
NIENTE SOSTITUZIONI.
ORMAI SIAMO VICINI AD AGGUANTARE LA VITTORIA.
OKAY.
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
ANCHE SE SONO ENTRAMBI DI CLASSE A, IL TOYOTAMA NON È AL LIVELLO DEL KAINAN.
POSSIAMO BATTERLI!
BEN DETTO!
WAAH
WAAH
WAAH
CONTINUATE A CORRERE A TUTTA VELOCITÀ!
WAAH
SÌ!!

WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
ANF!
WAAH
WAAH
ANF!
WAAH
WAAH
NEL PRIMO TEMPO MINAMI HA SEGNATO UN SACCO DI TRIPLE, MA DALL'INIZIO DEL SECONDO NON PIÙ.
LA CAUSA DEL RALLENTAMENTO DEL TOYOTAMA È IL CALO DELL'ASSO MINAMI... MA COME MAI ALL'IMPROVVISO...?
WAAH
ANF!
ANF!
DANNAZIONE! CHE DIAMINE STA SUCCEDENDO?!
ANF!
SIAMO APPENA ALLA PRIMA PARTITA!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

CHE TI PRENDE, MINAMI?! SEMBRI UN'ALTRA PERSONA!
TI STA BENE PERDERE, PER CASO?!
KISHI-MOTO, MINAMI! SMETTE-TELA!
PENSACI! NEL 2° TEMPO NA-GAREKAWA, CHE È MARCATO DA TE, HA SEGNATO BEN 9 PUNTI!
EPPURE NON CI VEDE DA UN OC-CHIO!
È SOLO UNA MATRI-COLA!!
COS'HAI DETTO?!
STING
LA-SCIA-MI!
STUMP
!!
CHE DIAVOLO HAI, MI-NAMI?!
SDUM
...
!!
KISHI-MOTO ?!
STHUMP
KISHI-MOTO!!

...?!
IL RE DEGLI SCORER DI OSAKA...
ANF!
...IN 15 MINUTI DEL SECONDO TEMPO HA SEGNATO 0 PUNTI!
ANF!
ANF!
MINAMI, TU SEI L'ASSO DEL TOYOTAMA! L'HAI DIMENTICATO?!
ANF!
CHE DIAMINE STAI COMBINANDO ?!
ANF!
...
ANF!
ANF!
SECONDO TE, PER COSA CI SIAMO IMPEGNATI DA MORIRE FINORA?!
ANF!
ANF!
SE ADESSO PERDESSIMO, SAREBBE STATO TUTTO INUTILE!!
KISHIMOTO, MINAMI, SMETTETELA DI LITIGARE! SE CROLLANO LE DUE COLONNE PORTANTI DELLA SQUADRA, CHE NE SARÀ DEL TOYOTAMA?!
STA' INDIETRO, VECCHIO!
COSA?!
ピクッ
GULP

GRUNT
NON VOGLIO SENTIRE LE TUE RAMAN- ZINE! NON ROMPERE!
TOYOTA
5
* FORZA E VIGORE - CLUB DI BASKET - SCUOLA SUPERIORE TOYOTAMA
SOCK
努力
部
TOYOTAMA
6
SHIDA
TOYOTAMA
5
KOGA
TOYOTAMA
7
!!

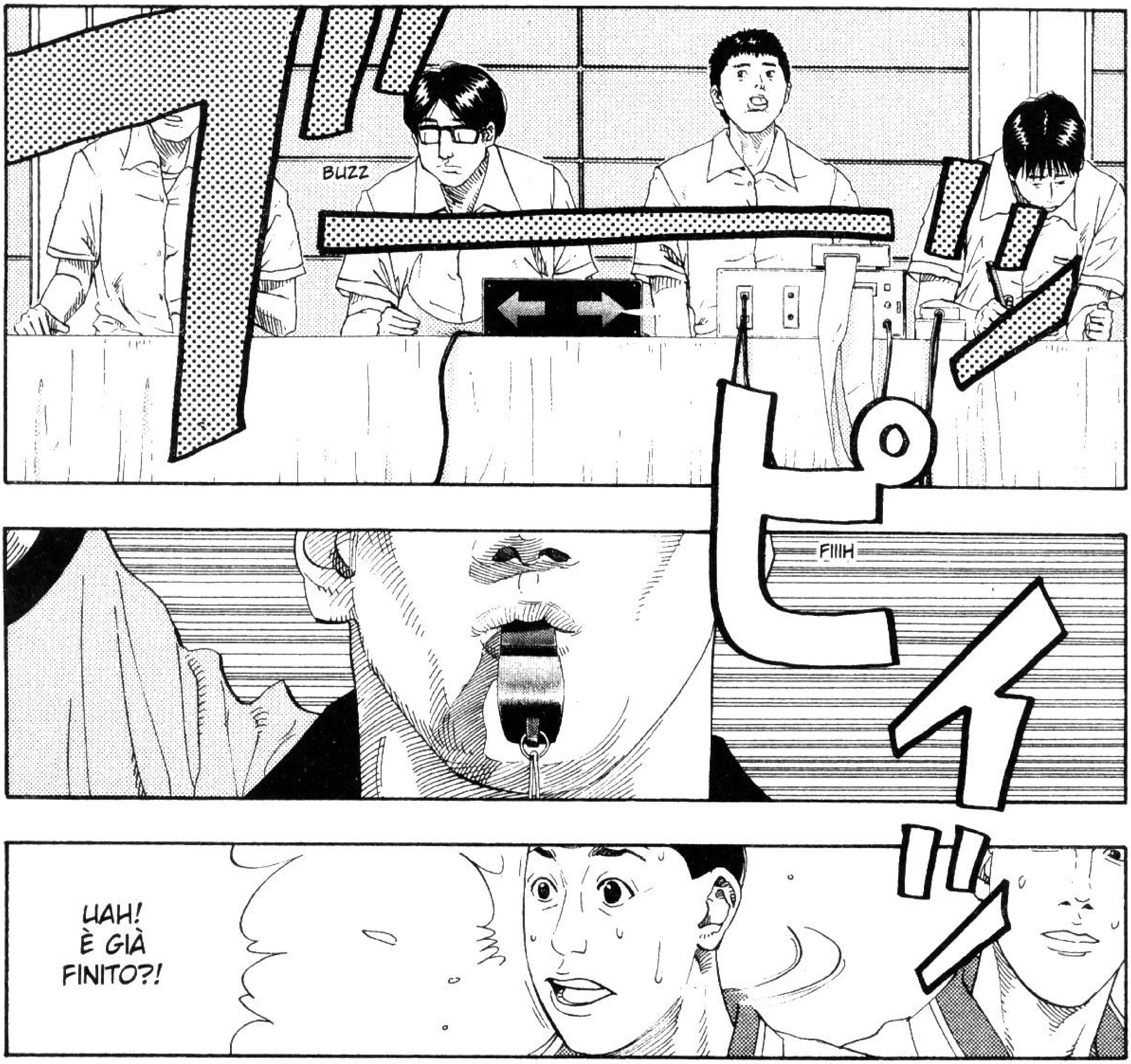
AH...
VOI...
...COME VI PERMETTETE DI AVERE QUELL'ATTEGGIAMENTO CON QUALCUNO CHE HA IL DOPPIO DELLA VOSTRA ETÀ!?!
SIETE DAVVERO INSOPPORTABILI, IO VI DETESTO!
...!!
WAAH
EHI...
SEMBRA CHE CI SIANO PROBLEMI NELLA PANCHINA DEL TOYOTAMA...
WAAH
WAAH
WAAH
UH?

SEI IMPAZZITO?! SIAMO NEL MEZZO DI UNA PARTITA DEL CAMPIONATO!
TANTO SARÒ LICENZIATO IN OGNI CASO!
...!!
BLA
BLA
BLA
MI ERA STATO CHIESTO DI PORTARE RISULTATI ENTRO DUE ANNI...
...E DI ANDARE OLTRE IL MURO DEI BEST 8, CHE L'EX COACH KITANO NON ERA RIUSCITO A SUPERARE.
BLA
BLA
MA ORMAI, CON QUESTO I-H, IL LIMITE DI TEMPO CONCESSO È SCADUTO!
BLA
努力
NEL MOMENTO IN CUI PERDEREMO, VERRÒ MANDATO VIA...
...COSÌ COME È STATO PER IL PROFESSOR KITANO!
...
QUANDO FINIRÀ IL CAMPIONATO, FA' PURE COME TI PARE...
...MA ADESSO DEVI RESTARE IN PANCHINA A COMPIERE IL TUO DOVERE!
PER REGOLAMENTO È NECESSARIO CHE CI SIA UN COACH, ANCHE SE SOLO DI NOME.
CO-S'HAI DETTO?!
RICORDA CHE PURE TU HAI APPENA LA METÀ DEGLI ANNI DEL SIGNOR KITANO!
TOYOTAMA

...
NON SAPEVO CHE LA NOSTRA SQUADRA...
...FOSSE COSÌ DIVISA...
...?!
BLA
BLA
BLA
BLA
CHE SUCCEDE? LITI INTERNE?
BLA
C'È QUALCOSA DI STRANO...
BLA
IL COACH HA PICCHIATO QUALCUNO!
BLA
EEH?!
BLA
A ME LA VOSTRA ATTENZIONE!
AH!
CIÒ CHE SUCCEDE DI LÀ NON CI RIGUARDA.

* RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB

SE RIUSCIREMO A CONTROLLARE I RIMBALZI, LA VITTORIA SARÀ NOSTRA!




* TAGLIAFUORI: PIAZZARSI IN UN CERTO PUNTO PER OSTACOLARE FISICAMENTE O RALLENTARE L'EVENTUALE SPOSTAMENTO DI UN AVVERSARIO.

UNO, DUE, TRE ...
...VAI COL RIMBAL-ZO!!
第 回全国高等学校
JABBA
TA-DAN

...
SIAMO NEI GUAI... CON LA SQUADRA COSÌ TESA E DIVISA...
...COME FAREMO?!
...
PERCHÉ HO DETTO UNA COSA SIMILE?!
"SIETE DAVVERO INSOPPOR-TABILI, IO VI DETESTO!"
IN FONDO, SI TRATTA DI RAGAZZINI CHE HANNO LA METÀ DEI MIEI ANNI...

WAAH
LA CAUSA DEL CALO DI MINAMI NON SARÀ LA TROPPA PRESSIONE?
LA PRESSIONE?
NON SO SE SIA STATO VOLUTO O MENO, MA CON LA SUA GIOCATA HA PROVOCATO L'INFORTUNIO DEL #11...
WAAH
WAAH
SE L'AVESSE FATTO DI PROPOSITO, SAREBBE UNA COSA IMPERDONABILE!
QUEL #11 SI STA IMPEGNANDO A GIOCARE NONOSTANTE L'OCCHIO ACCECATO...
WAAH
WAAH
...E QUESTO FORSE STA ESERCITANDO UNA PRESSIONE SILENZIOSA SU MINAMI!
WAAH
CAPISCO.
WAAH
QUINDI ANCHE L'ACE KILLER, DOPOTUTTO, È UN ESSERE UMANO?
ANF!
ANF!
ZITTO, CI SENTE!

ANF!
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SCRII
NUMERO 4!
ANF!
KISHIMOTO...
"TU SEI L'ASSO DEL TOYOTAMA! L'HAI DIMENTICATO?!"
ANF!
"SECONDO TE, PER COSA CI SIAMO IMPEGNATI DA MORIRE FINORA?!"
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
STA TIRANDO!
DAN

SWUP
TUMP
!!
DAN
UH!
TUMP
È INUTILE! MINAMI È COMPLE-TAMENTE FUORI FASE!
STONK
BENE, BRAVI!!

GRASP
ECCO A VOI IL DEBUTTO NAZIONALE DEL RE DEL RIMBALZO!!
WAAH
EVVAI!!
FOR-ZA COL CONTRO-PIEDE!!
!!
OOOH! MA QUAN-TO IN ALTO È SALTATO QUEL ROS-SO?!
ANF! ANF!
SIGNOR KITANO...
ANF! ANF!
ANF! ANF!

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

SLAM DUNK

WAAH
WAAH
MALEDIZIONE! ORMAI SONO BEN 8 TIRI DI SEGUITO CHE SBAGLIA!
NON È DA MINAMI!
TAP
TAP
TAP
TAP
TORNATE INDIETRO!
INDIETRO, PRESTO!
MINAMI...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

ANF!
SIGNOR KITANO...
ANF!
ANF!
ANF!
#212
Per la vittoria

TAP
COSA?! NON PUÒ ESSERE VERO!
OOOOOH?!
TAP
TAP
PASSA, PASSA, PASSA!!
TAP
TAP
TAP
TAP
JUMP
VA AL TIRO?!

SBRAM
!!
AAAAH!!

FIIIH
CANESTRO VALIDO! UN TIRO LIBERO!
WAAAAAAH
ANF!
ANF!
ANF!
UOOOOH!!
ANF!
ANF!
WAAAH
PANT!
PANT!
STING STING STING STING
PANT!
PANT!

BENE, BRAVO!
WAAAAAAAH
ANF!
ANF!
P-PERCHÉ NON MI PASSI LA PALLA, MALEDETTO?!
GRUNT
ANF!
ANF!
ANF!
TACI.
INCREDIBILE!
WAAH
WAAH
Shohoku
(Kanagawa)
4:44
SEIKO
2ND
Toyotama
(Osaka)
ALLA FINE HANNO RIBALTATO IL RISULTATO!
WAAH
WAAH
ANF!
"PER COSA CI SIAMO IMPEGNATI DA MORIRE FINORA?!"
ANF!
ANF!
"PER COSA?!"
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

SIETE QUI PER UNA PETIZIONE?!
Presidenza
PER FAVORE...
NON LICENZI IL SIGNOR KITANO!
IL PROFESSOR KITANO ORMAI HA UNA CERTA ETÀ...
COSA?!
...E IL SUO STILE DI GIOCO È SUPERATO.
NON È AFFATTO COSÌ!
NOI CI SIAMO ISCRITTI AL LICEO TOYOTAMA PROPRIO PERCHÉ ATTRATTI DAL BASKET DEL COACH KITANO E DAL SUO RUN & GUN!
DI CERTO IN FUTURO NOI...
NON VORREI FARVI CERTI DISCORSI, MA...
...IL CLUB DI BASKET È QUELLO SU CUI STIAMO INVESTENDO DI PIÙ, PER LE ATTREZZATURE DI OGNI TIPO O LE TRASFERTE DELLA SQUADRA ALL'ESTERO...
PERÒ, FINCHÉ RESTIAMO SOLO TRA LE MIGLIORI 8 SCUOLE, NÉ TV NÉ GIORNALI CI DEGNERANNO DI ATTENZIONE.
COSÌ I NOSTRI INVESTIMENTI RISULTANO DEL TUTTO INUTILI.
CAPITE, IN FONDO, IO SONO UN IMPRENDITORE...

SONO IL VOSTRO NUOVO COACH E MI CHIAMO KANEHIRA.
31 ANNI?! È GIOVANISSIMO!
NON SO COME FOSSE IL PROFESSOR KITANO, MA IO VI METTERÒ PARECCHIO SOTTO TORCHIO, PERCIÒ PREPARATEVI!
GULP
!!
IL TOYOTAMA HA UNO DEGLI ATTACCHI MIGLIORI DEL GIAPPONE, MA LA DIFESA È UN COLABRODO.
D'ORA IN AVANTI ABBANDONERETE LO STILE RUN & GUN E RAFFORZERETE IL PUNTO DEBOLE DEL LA DIFESA.
!!
IL NOSTRO OBIETTIVO È RIENTRARE TRA I BEST 4!
GYM
SARETE VOI A DARE UN NUOVO CORSO ALLA STORIA DEL TOYOTAMA! D'ACCORDO?!

NON DATE RETTA ALLE PAROLE DI QUEL TIPO!
È NATURALE!
CONSIDERA IL SIGNOR KITANO UNO STUPIDO!
CONTINUEREMO FINO IN FONDO CON LO STESSO STILE DI GIOCO DI ADESSO!
ANDREMO AVANTI CLASSIFICANDOCI TRA I BEST 4 USANDO IL RUN & GUN...
...COSÌ DIMOSTREREMO CHE IL COACH KITANO NON SBAGLIAVA!
IN QUESTO MODO, SICURAMENTE POTRÀ TORNARE DI NUOVO A LAVORARE NELLA NOSTRA SCUOLA!
SÌ!

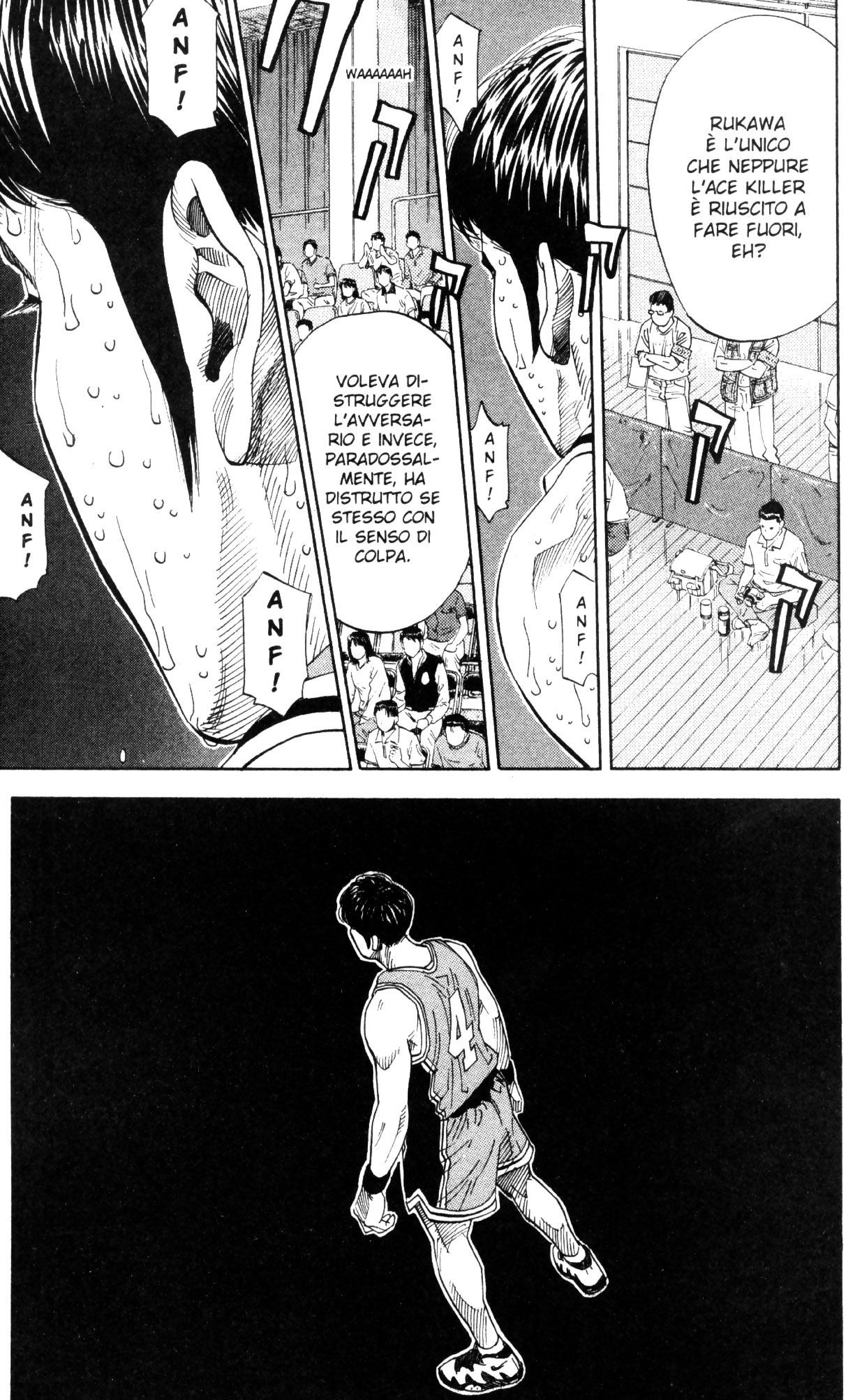
FLAP
!!
ANF!
ANF!
ANF!
È EN-
TRATA
!!
WAAAAAAAH
HA MESSO A SEGNO ANCHE IL TIRO LIBERO!
STRAOR-
DINARIO!!
È UN VERO FUORI-
CLASSE!

CHE TIPO SORPRENDENTE!
MA CI VEDE?!
PANT!
WAAAAAAAH
SILENZIO
EPPURE HA L'OCCHIO CHIUSO...
...COMPLETAMENTE!
* RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB
QUASI STENTO A CREDERCI...
WAAAAAAH
PERÒ...

ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAAAAAAAH
...RUKAWA È UN GIOCATORE CAPACE DI QUALUNQUE COSA!

IL #11 KAEDE RUKAWA È UN RAGAZZO ECCEZIONALE.
WAAAAAAH
È RIUSCITO A COMMUOVERMI CON IL SUO GIOCO...
PFUI!
...AL PUNTO CHE HO LE LACRIME AGLI OCCHI...
ACCIDENTI!
ANF!
ANF!
ANF!
PER COSÌ POCO...!
WAAAAAAAH
SEI FANTASTICO, RUKAWA!

ORMAI SEI DIVENTATO UN GIOCATORE IN GRADO DI IMPORSI ANCHE A LIVELLO NAZIONALE!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAAAAAAH
ア
ア
ア
ア
ア
ア
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!


RUKAWA È L'UNICO CHE NEPPURE L'ACE KILLER È RIUSCITO A FARE FUORI, EH?
ANF!
ANF!
VOLEVA DI-STRUGGERE L'AVVERSA-RIO E INVECE, PARADOSSAL-MENTE, HA DISTRUTTO SE STESSO CON IL SENSO DI COLPA.
ANF!
ANF!
WAAAAAAH
ANF!
ANF!
ANF!

MINA-MI...
...NON DEVI PENSARE TROPPO! GIOCA COME AL SOLITO...
BRR
...!!
HA UNO SGUARDO GLACIALE...
GLOM
COS'AVRÀ IN MENTE DI FARE?!
PRESAAAA!!
BAM
!!
AH!
FIIH
PAL-LA AL TOYO-TAMA!
WAAH
WAAH
UFF! MALE-DIZIO-NE!
WAAH
CHE PECCA-TO!

C'È UN NETTO PREDOMINIO DELLO SHOHOKU!
WAAAAAAAAAAH
大会
I GIOCATORI DEL TOYOTAMA NON RIESCONO PIÙ A COORDINARSI TRA LORO!
OGNUNO VA PER CONTO SUO!
DANNAZIONE!
IO VI DETESTO...
ANF!
ANF!
ANF!
...EPPURE, PER QUALCHE RAGIONE...
!
...NON POTREI MAI ESSERE CONTENTO, SE VENISTE SCONFITTI.
GRAB

...
FORSE...
...IL MOTIVO È CHE SO QUANTO VOI DESIDERIATE VINCERE DAL PROFONDO DEL CUORE.
!!

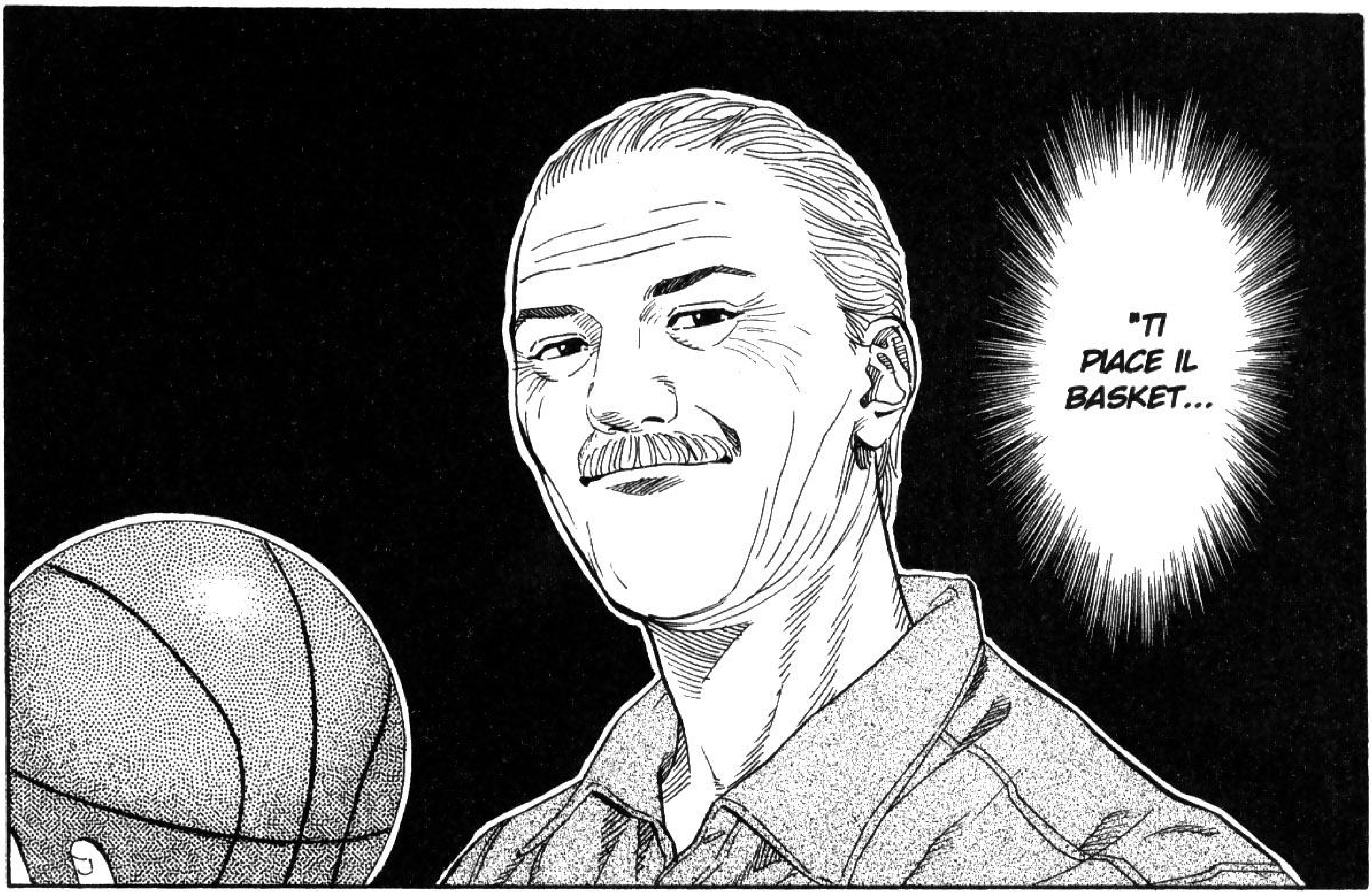
FORZA, VAI...
...CALIMERO!

JUMP
!!
La fine dell'Ace Killer

# #213 La fine dell'Ace Killer

# #213
# La fine dell'Ace Killer

!!
UN ATTACCO COSÌ FRONTALE?!
MINAMI HA PERSO LA TESTA?!
STAVOLTA È INTENZIONATO A SCHIACCIARE DEFINITIVAMENTE RUKAWA?!
TSK!
CHE COMBINA?
FATTI SOTTO, CRETINO.


"TI PIACE IL BASKET...

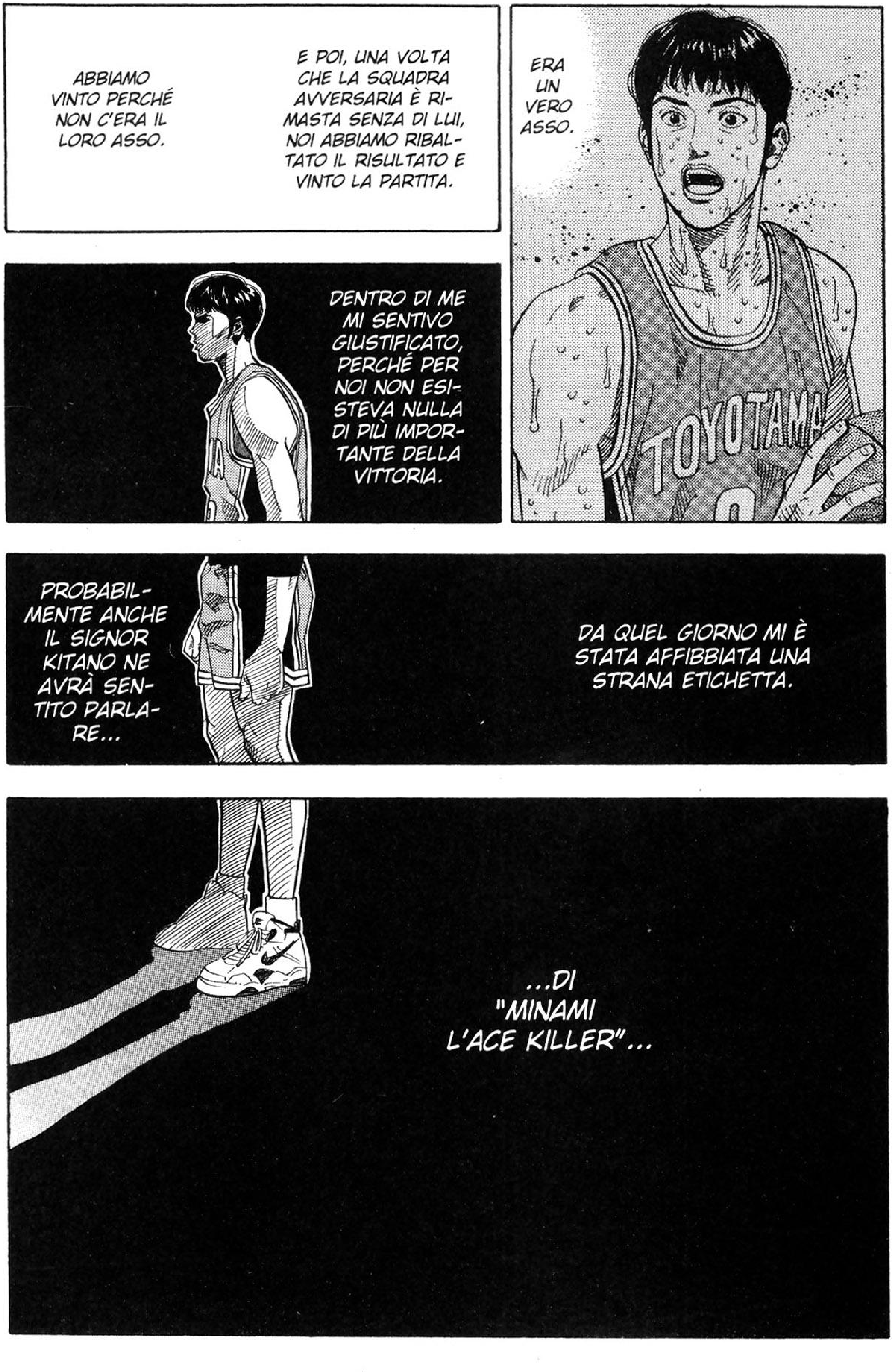
"...MI-NAMI?"

STHUMPF
MAUI
ESPRIT
30

UAAAAH!!
SBATAAAM

FALLO IN AT-TACCO!
SFONDA-MENTO!
THUD
AH...
MIO DIO! MINAMI!
FRUMP
AHI...
!
MINAMI!
MINAMI!!

ALL'INIZIO SI TRATTAVA SOLO DI UN'INTIMIDAZIONE, UN TRUCCO PER VINCERE.
SE AGITI I GOMITI DI QUA E DI LÀ, GLI AVVERSARI INDIE-TREGGIANO PER LA PAURA E COSÌ NON HANNO LA POSSIBILITÀ DI FERMARTI.
NON AVEVO INTENZIONE DI COLPIRE SUL SERIO.
LA PRIMA VOLTA CHE HO FINITO PER PRENDERE QUALCUNO IN PIENO...
...È STATA CON UN AVVERSARIO CORAGGIOSO, CHE NON ERA INDIETREGGIATO NEPPURE DI UN PASSO, NEMMENO DI FRONTE ALLA MINACCIA.
SHOYO


ABBIAMO VINTO PERCHÉ NON C'ERA IL LORO ASSO.
E POI, UNA VOLTA CHE LA SQUADRA AVVERSARIA È RIMASTA SENZA DI LUI, NOI ABBIAMO RIBALTATO IL RISULTATO E VINTO LA PARTITA.
ERA UN VERO ASSO.
TOYOTAMA
DENTRO DI ME MI SENTIVO GIUSTIFICATO, PERCHÉ PER NOI NON ESISTEVA NULLA DI PIÙ IMPORTANTE DELLA VITTORIA.
PROBABILMENTE ANCHE IL SIGNOR KITANO NE AVRÀ SENTITO PARLARE...
DA QUEL GIORNO MI È STATA AFFIBBIATA UNA STRANA ETICHETTA.
...DI "MINAMI L'ACE KILLER"...

IDIOTA...
SE TI BUTTI IN AVANTI COME UN MATTO, È OVVIO CHE FINISCI PER COMMETTERE UN FALLO IN ATTACCO, MINAMI!
...!!
BENE... PER FORTUNA NON È UNA FERITA GRAVE.

SICURO, COACH?!
HA PERSO UN SACCO DI SANGUE!
MH?
asics
JamSession

EHI, VOI! CHE CI FATE QUI?! DOVETE RESTARE DI SOPRA A GUARDARE LA PARTITA!
MA ADESSO C'È IL TIME-OUT!
PER QUESTO SIAMO SCESI.
IL TIME-OUT FINISCE IN UN MINUTO!
TAP
TAP
FORZA, SBRIGATEVI! SE NON TORNATE SUBITO AI VOSTRI POSTI, VI PERDERETE QUALCHE BELLA GIOCATA!
ADESSO FACCIO IL COACH DI MINIBASKET.
QUANDO HO DETTO CHE I RAGAZZI DEL TERZO ANNO DEL LICEO TOYOTAMA, UNO DEI RAPPRESENTANTI DI OSAKA, ERANO MIEI ALLIEVI, HANNO INSISTITO PER VENIRE A VEDERVI.
PERCIÒ LI HO PORTATI FIN QUI A HIROSHIMA.
I BAMBINI, PERÒ, AVEVANO LE SOPRACCIGLIA AGGROTTATE MENTRE VI GUARDAVANO!

SI-GNOR KITA-NO!!
ANCHE ALLE ELE-MENTARI INSEGNA IL RUN & GUN?!
...
S...
COME AL SOLITO MI DEDICO PER L'80% ALL'ATTAC-CO E PER IL 20% ALLA DIFESA...
...ANCHE SE IL LORO GOFFO STILE DI GIOCO NON SI PUÒ ANCORA DEFI-NIRE "RUN & GUN"...

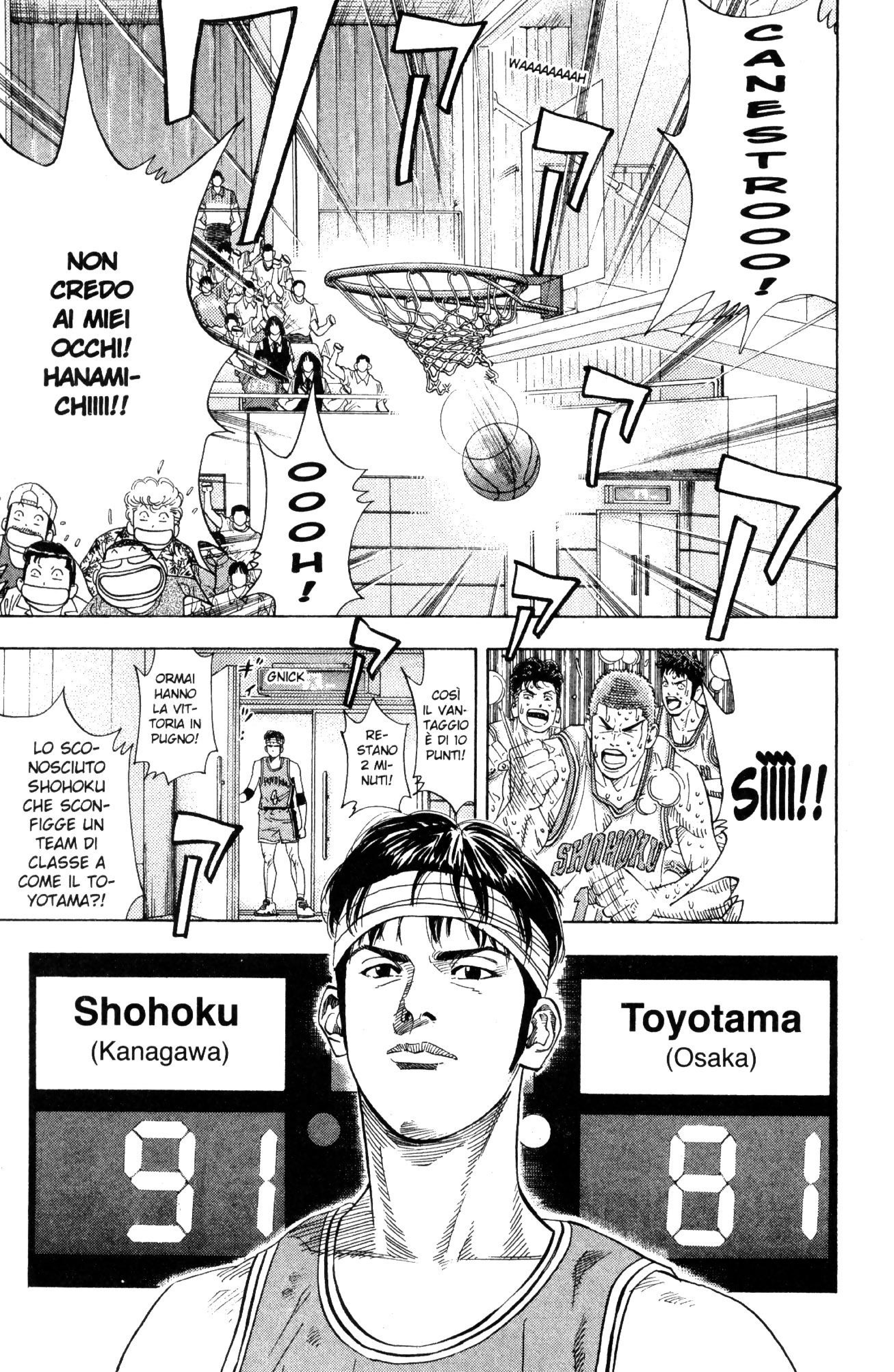
COMUNQUE, ALMENO COSÌ SEM-BRANO DI-VERTIRSI.
"COSÌ SEMBRANO DIVERTIRSI"...

WAAAAAAAH
UOOOOH!!
TUMP
TUMP
TUMP
STONK
RIM-
BALZO
!!

GUAAAH!
GRASP
OOOOOOH!
OOOOOOH
DI NUOVO LUI!
IL ROSSO SAKURAGI!!
SI STA ACCAPARRANDO UN RIMBALZO DOPO L'ALTRO!
PER QUANTO RIGUARDA I RIMBALZI, FORSE È VERAMENTE UN FENOMENO!
UOOH!
INCREDIBILE!
COME FA A SALTARE IN QUEL MODO?!
MERDA!
ANF!
ANF!

!!
SWUP
MICCHI!
UOH!
SCRII
SCHER-
ZETTO!
STOP

ビッ
BISH
SHOHOKU
10


CANESTROOOO!
WAAAAAAAAH
NON CREDO AI MIEI OCCHI! HANAMI-CHIIIII!!
OOOOH!
COSÌ IL VANTAGGIO È DI 10 PUNTI!
RESTANO 2 MINUTI!
GNICK
ORMAI HANNO LA VITTORIA IN PUGNO!
LO SCONOSCIUTO SHOHOKU CHE SCONFIGGE UN TEAM DI CLASSE A COME IL TOYOTAMA?!
SÌÌÌÌ!!
SHOHOKU
Shohoku
(Kanagawa)
Toyotama
(Osaka)
91
81

SLAM DUNK

# Ossessione per la vittoria

Shohoku
(Kanagawa)
1:58
Toyotama
(Osaka)
91
SEIKO
2ND
81
#214
Ossessione
per la vittoria

#214
Ossessione per la vittoria

Shohoku
(Kanagawa)
1:58
Toyotama
(Osaka)
91
SEIKO
2ND
81

FORZA, RESTANO ANCORA 2 MINUTI!
RESTATE CONCENTRATI FINO ALLA FINE!
ANF!
ANF!
ANF!
SÌ!
TI SEI GIÀ RIPRESO, MINAMI?
SÌ, SCUSATE.
!!
KISHIMOTO...
IL SIGNOR KITANO È VENUTO A VEDERCI.

WAAH
WAAH
WAAH
HO DECISO! IO VOGLIO DIVENTARE UN CENTRO COME IL #4 DELLO SHOHOKU
WAH
EH?
WAH
ALLORA IO SARÒ COME IL #11!
PURE IO!
WAH
TU DEVI IMPEGNARTI NEI RIMBALZI! FA' IL #10!
EEEH?! MA NON MI VA DI FARMI I CAPELLI ROSSI...
UH?
EHI, VOI! GUARDATE CHE I MIEI ALLIEVI SONO QUELLI DEL TOYO-TAMA!
AH, È VERO!
GIUSTO, IL TO-YOTA-MA...

BENE, RAGAZZI! PER SENSO DEL DOVERE, TIFIAMO TUTTI TOYOTAMA!
OOOOH
SÌ!!
"PER SENSO DEL DOVERE"?
QUESTI MARMOCCHI...
TOYO-TAMA!
WAAH
WAAH
TOYO-TAMA!
RESTANO 2 MINUTI E LO SVANTAGGIO È DI 10 PUNTI...
MINAMI, KISHIMOTO... È ANCORA PRESTO PER ARRENDERSI!
TOYO-TAMA!
TOYO-TAMA!
A UN CERTO PUNTO, NON SO QUANDO, MI SONO DIMENTICATO LA COSA PIÙ IMPORTANTE CHE VIENE PRIMA DI TUTTO.
EPPURE IL SIGNOR KITANO CE LO RIPETEVA SEMPRE...

"VI PIACE IL BASKET?"
HO L'IMPRESSIONE DI AVER DIMENTICATO PER TUTTO IL TEMPO...
...CHE BISOGNA GODERSI IL GIOCO IN SÉ E DIVERTIRSI.
TOYOTAMA!
È PRESTO PER ARRENDERSI.
TOYOTAMA!
VINCEREMO!
CERTO! SE SI VINCE, È CENTO VOLTE PIÙ DIVERTENTE!

TOYOTAMA!
DIFESA!
WAAAAAAH
TOYOTAMA!
SHOHOKU!
Shohoku (Kanagawa)
1:56
Toyotam
(Osaka)
91
SEIKO
2ND
8
EVVAI!
PAM
ORA SPERIAMO CHE IL TEMPO RIMANENTE PASSI IN FRETTA!
...
IN QUESTA PARTITA IL TOYOTAMA HA COMBATTUTO IN CONDIZIONI PARECCHIO ANOMALE...
ANCHE I GIOCATORI AVEVANO UN'ESPRESSIONE CHE PAREVA POCO CONCENTRATA.
MA ADESSO LE LORO FACCE SONO CAMBIATE.

HANNO COMINCIATO A CONCENTRARSI SUL GIOCO AL 100%.
...!!
IN MOMENTI DEL GENERE POSSONO ANCHE ACCADERE MIRACOLI.
ギク
GULP
!!
SE I NOSTRI RAGAZZI SI ILLUDESSERO DI AVERE GIÀ VINTO...
...

ABBIAMO VINTO!
TA-DAN
LA VITTORIA È NOSTRA!
TADA-DAN
EHI, TU CHE AVEVI OSATO SCRIVERE CHE NOI SIAMO UNA SQUADRA DI CLASSE C, CI HAI VISTO?!
DOON
SWUP

AH!
MINAMI!
WAAAAH
ERA UN TIRO DA 3 PUNTI!!
Shohoku (Kanagawa)
1:47
Toyotama (Osaka)
SEIKO
91
2ND
84
È EN-TRA-TA!
SI È RIPRE-SO!
BENE, COSÌ POSSONO RIMONTARE.
IDIOTA!!
SDONK
!!

SDONK
GUAH!
...
PANT PANT
RU-KAWA, QUEL TONTO IMBE-CILLE!
AH, È SENZA FIATO!
CHE VUOI DA ME?! NON SONO IO A DOVER MARCARE CALIMERO!
DO-VREBBE FARLO RUKA-WA!
AH...
CHE NE È DEL TAGLIA-FUORI?!
LA SQUADRA DEI NOSTRI AVVERSARI È COSÌ FORTE DA ESSERE UNA DELLE RAP-PRESENTANTI DI OSAKA! NON SOTTOVALU-TARLA!!
IDIOTA, NON CRE-DERAI MICA DI AVER GIÀ VINTO?!

ギク・・・
GULP
...
QUESTO È IL CAMPIONATO NAZIONALE!
NON BISOGNA ASSOLUTAMENTE ABBASSARE LA GUARDIA!
AVETE CAPITO?!
MAI ABBASSARE LA GUARDIA, NEPPURE PER UN ISTANTE!

...
SMILE
PHEW!
CERTO!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
LO SAPPIAMO, AKAGI!
SÌ!
PANT!
PANT!
UGH...
MERDA... MALEDETTO GORILLA!
ANF!
ANF!
È COSÌ... CIASCUNA PARTITA CHE FAREMO D'ORA IN AVANTI SARÀ UN PASSO IN AVANTI NEL NOSTRO PERCORSO VERSO LA VITTORIA DEL CAMPIONATO. BASTA UNA SCONFITTA E IL NOSTRO VIAGGIO FINISCE LÌ.
INOLTRE, TUTTI GLI AVVERSARI CHE INCONTREREMO SARANNO TEAM PIÙ FAMOSI DI NOI.
NON POSSIAMO PROPRIO PERMETTERCI DI ABBASSARE LA GUARDIA!
GRAZIE, AKAGI!
DIFATTI MINAMI SEGNÒ UN'ALTRA TRIPLA E MOSTRÒ LA MAESTRIA DELLO SCORER NUMERO 1 DI OSAKA.
WAAAH
Shohoku (Kanagawa)
58.1
Toyotama (Osaka)
91
SEIKO
2ND
87

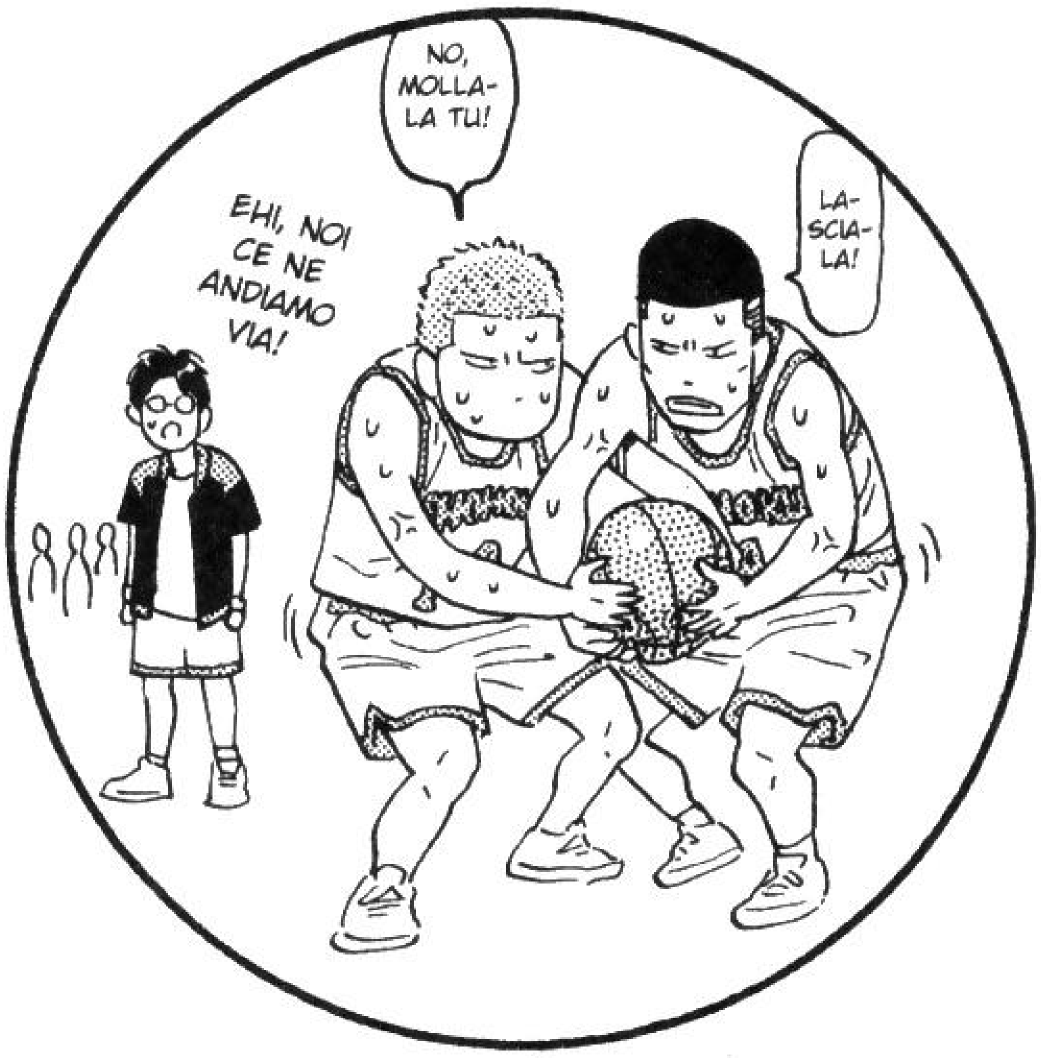
…
…
UOOOH! INCREDIBILE!!
おおお
OOOOH
IO HO DECISO CHE DIVENTERÒ COME IL #4 DEL TOYOTAMA!
GRANDE, #4!!
AH, NON È GIUSTO! VOGLIO DIVENTARLO IO!!
TOYOTAMA!
WAAH
…
WAAH
TOYOTAMA!
UOOH! BRAVO, MINAMI!!
FORZA, SIAMO SOTTO SOLO DI 4 PUNTI!
POSSIAMO FARCELA!!

ANF!
BASTARDO, NON ILLUDERTI DI BATTERCI!
ANF!
RAGAZZI, QUESTO È IL MOMENTO DI MOSTRARE DI CHE PASTA SIETE FATTI!
ANF!
LO SAPPIAMO!
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
ANF!
SÌ!
ANF!
ANF!
PANT!
...

UOOOH! DIFENDERE I RIMBALZI A COSTO DEL-LA VITA!!
UOOOOH!

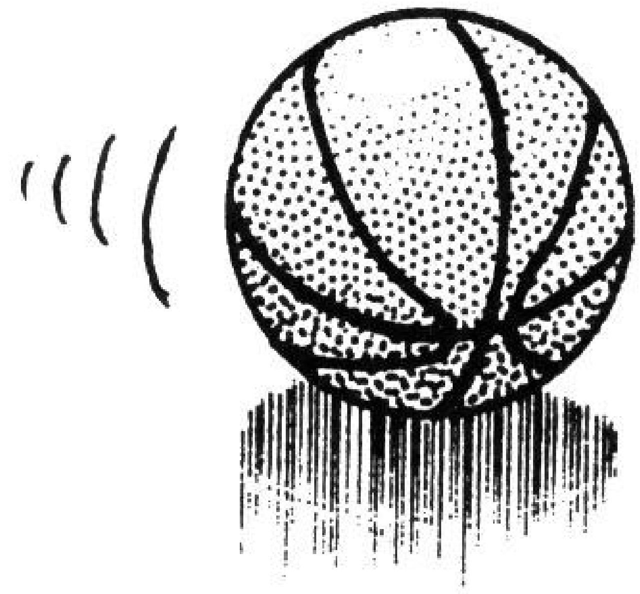
NON LO LASCIO A NESSUNO!!
STUUUMP
FUUUH!!
GUARDATE CHE SIETE ALLEATI, NON AVVERSARI!!
!!
!!
Shohoku
(Kanagawa)
0.0
Toyotama
(Osaka)
SEIKO
2ND
91
87

BUZZ
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAAAAAAH
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
IL RAPPRESENTANTE DELLA PREFETTURA DI KANAGAWA, IL LICEO SHOHOKU, VINCE LA PARTITA E PASSA AL SECONDO TURNO!




SLAM DUNK

**15 – Il debutto dello Shohoku all'inter-high! (Fine)**



**ATTENZIONE**

Questo fumetto si legge come in originale:
**da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.**
Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

# LONE WOLF & CUB OMNIBUS 1, 2, 3 (di 12) + COFANETTO

**Volumi di oltre 700 pagine. Grande formato. Tre uscite alla volta. Anche con cofanetto. Una riedizione imperdibile per il *ronin* Ôgami Ittô, *samurai senza padrone*.**

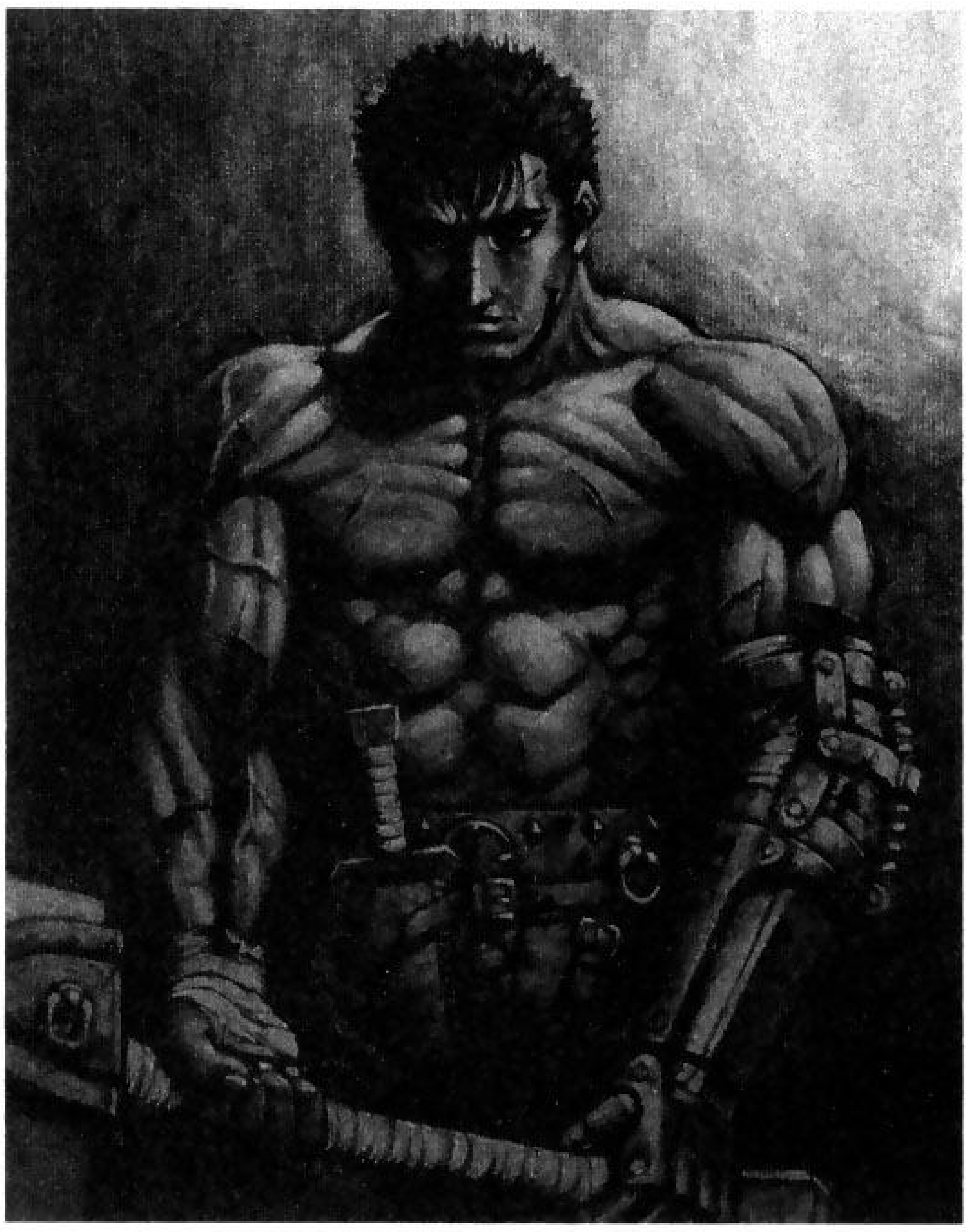
Un uomo viaggia attraverso il **Giappone medievale** accompagnato dal figlio ancora bambino. Il suo nome è **Ôgami Ittô** e un tempo era il *kogi kaishakunin*, il boia ufficiale dello *shogun*, carica che lo rendeva uno degli uomini più importanti dell'intera nazione. A causa di un **complotto**, è caduto in disgrazia agli occhi del suo signore e ha perso tutto il potere e il prestigio che aveva. In cerca di un'impossibile **vendetta**, è diventato un **assassino a pagamento**. Lui e il figlio sono noti come il "lupo solitario e il suo cucciolo"... *Lone Wolf & Cub*, scritto da **Kazuo Koike** e disegnato da **Gôseki Kojima**, è una pietra miliare della storia del fumetto e ha influenzato autori e opere in ogni angolo del mondo, a partire da Frank Miller e Quentin Tarantino. Un classico senza tempo, una storia affascinante ambientata in un medioevo ricostruito in maniera minuziosa e fedele, un capolavoro che non può mancare nella libreria di ogni appassionato di comics e manga. Oggi *Lone Wolf & Cub* torna in un'edizione *Omnibus*: **grande formato** e volumi contenenti ciascuno circa **tre tankobon**. I volumi usciranno tre alla volta e saranno disponibili anche all'interno di un **cofanetto raccoglitore**. Appuntamento il **24 dicembre** con i primi tre volumi – e il primo cofanetto – di *Lone Wolf & Cub Omnibus*. ■

LONE WOLF AND CUB © 2001 by KAZUO KOIKE / GOSEKI KOJIMA/Koike Shoin Publishing Co., Ltd.

*Riflettori su...*

# Berserk Collection Serie Nera 1/5 e 6/10 COFANETTI

Irresistibili. Folgoranti. Spiazzanti. Le avventure del **Guerriero Nero** e della sua ricca schiera di comprimari hanno conquistato lettori di tutto il mondo grazie a un formidabile mix di **azione**, **violenza**, **lirismo**, **epicità** e **intime riflessioni**. Come per *L'attacco dei giganti*, anche per ***Berserk*** di **Kentaro Miura** è stata pensata una **raccolta in cofanetto**, con i primi dieci numeri della ***Serie Nera*** che vengono subito resi disponibili nella nuova confezione: i **cinque volumi iniziali** nel primo cofanetto; i numeri **dal 6 al 10** nel secondo. E come per *L'attacco dei giganti*, i cofanetti possono essere acquistati **sia pieni**, **sia vuoti**. ■



BERSERK © 1989 Kentaro Miura/Hakusensha, Inc., Tokyo

*Riflettori su...*

# L'attacco dei giganti 1/5 e 6/10 COFANETTI

La **civiltà** è quasi scomparsa a causa dei **giganti**. L'umanità sopravvissuta si è rinchiusa all'interno di alte e possenti **fortificazioni**, ma l'illusione di essere protetta svanisce il giorno in cui il **Gigante colossale** distrugge le mura e compie una **strage**... È l'incipit di un fumetto di culto, una delle serie più seguite degli ultimi anni. A beneficio dei **collezionisti** e di quanti vorrebbero iniziare a scoprirla, la riproponiamo in **cofanetti raccoglitori** impreziositi da **immagini inedite**. Il primo contiene **i numeri dall'1 al 5**; il secondo quelli dal **6 al 10**. I cofanetti sono disponibili **sia pieni**, **sia vuoti** per chi i volumi li ha già. ■

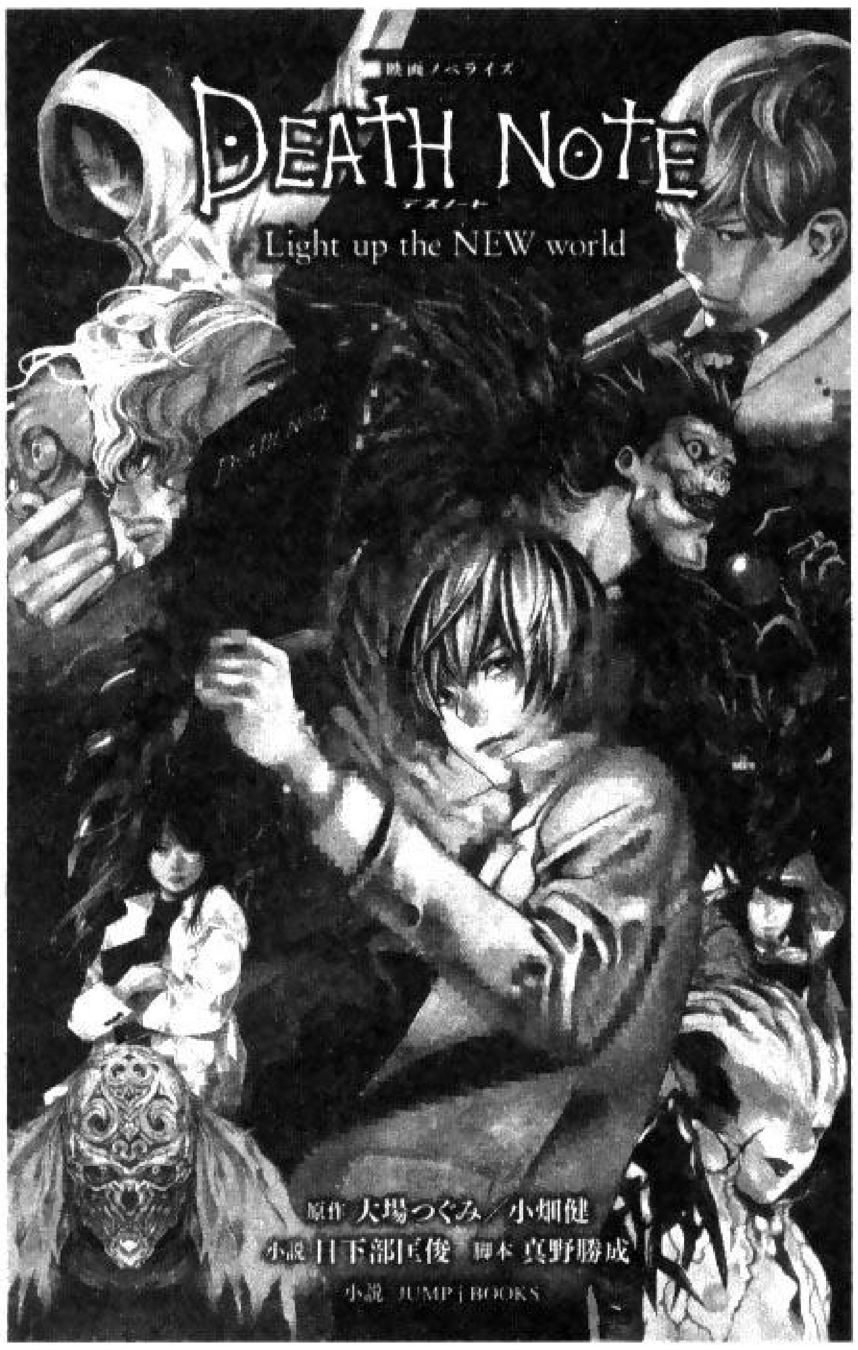
© 2010 Hajime Isayama/Kodansha Ltd.

*Riflettori su…*

# Death Note – Illumina il nuovo mondo

**di Tsugumi Ohba, Takeshi Obata, Masatoshi Kusakabe, Katsunari Mano**

Arriva in libreria il **romanzo** che ripercorre la storia dell'omonimo **film** approfondendone trame e protagonisti. Sono trascorsi dieci anni dallo scontro fra **Elle** e **Light**. Il re degli dei della morte desidera l'avvento di un nuovo **Kira** e fa in modo che **sei nuovi quaderni della morte** giungano nel mondo degli esseri umani, generando un conflitto tra chi dà loro la caccia e i successori dello stesso Light… Nuovi personaggi, nuovi dei della morte e **retroscena inediti** dal mondo di *Death Note*. Il celebre manga di **Tsugumi Ohba** e **Takeshi Obata** viene adattato da **Masatoshi Kusakabe** e **Katsunari Mano**. ■




DEATH NOTE LIGHT UP THE NEW WORLD © 2016 by Tsugumi Ohba, Takeshi Obata, Masatoshi Kusakabe, Katsunari Mano © 2016 by Tsugumi Ohba, Takeshi Obata © 2016 by–DEATH NOTE–FILM PARTNERS / SHUEISHA Inc., Tokyo.

*Riflettori su…*

# Chainsaw Man 2

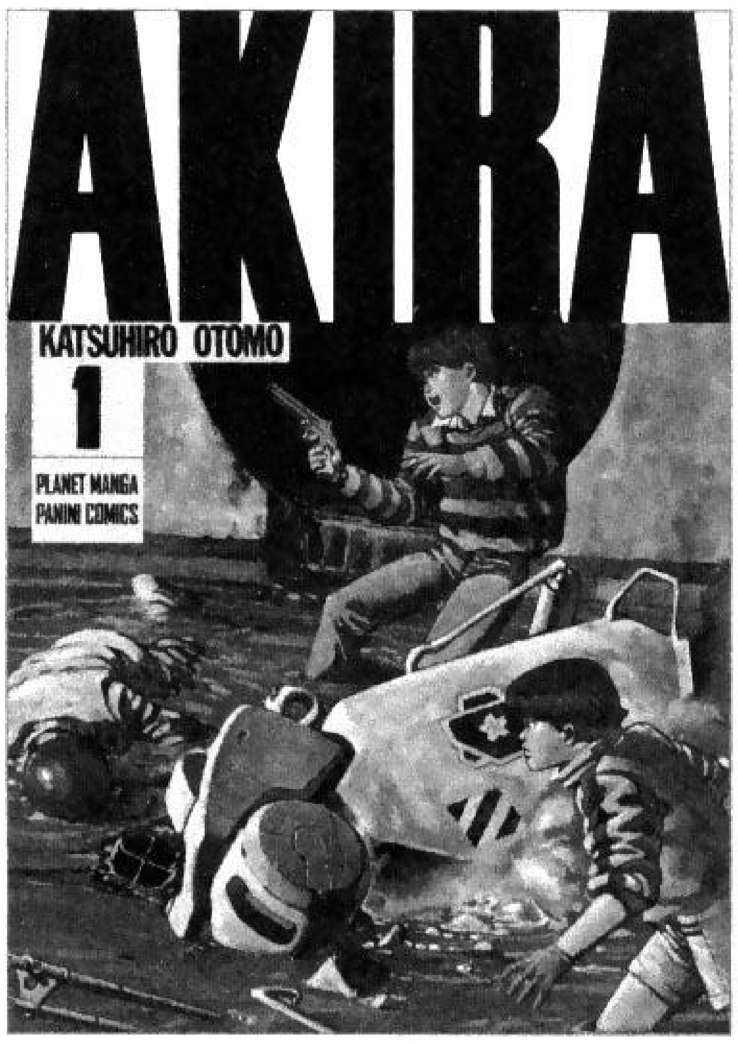
**di Tatsuki Fujimoto**

Abbindolato da **Power**, interessata solamente a salvare il gatto **Nyako**, **Denji** si ritrova a ingaggiare battaglia con il temibile **diavolo-pipistrello**. Lo scontro è violentissimo, ma il *devil hunter* ha un'ottima ragione per non lasciarsi sconfiggere… Della serie: che cosa non si farebbe pur di poter palpare un paio di tette?! Nel secondo appuntamento con il *tagliente* dark hero fantasy realizzato da **Tatsuki Fujimoto** e targato *Shonen Jump*, il celebre magazine che ha lanciato titoli del calibro di *Naruto*, *Bleach* e *Death Note*, va in scena una **sfida all'ultimo sangue** fra *motosega* e *pipistrello*: chi la spunterà? ■

CHAINSAW MAN © 2018 by Tatsuki Fujimoto/SHUEISHA Inc.

## NEWS DAL GIAPPONE

Nuovo record per ***Akira***: Kodansha sta per ristampare per la centesima volta il primo volume. Intanto è attesa per **il 24 dicembre la nuova edizione italiana** dell'opera di **Katsuhiro Otomo**. Sotto, la copertina del n. 1. ■




I giapponesi amano le contaminazioni. L'ultima nata unisce *Naruto* e... *Hello Kitty*. Ecco quindi felpe, magliette e mascherine con il famoso gattino e i suoi amici vestiti come i ninja di **Masashi Kishimoto.** ■

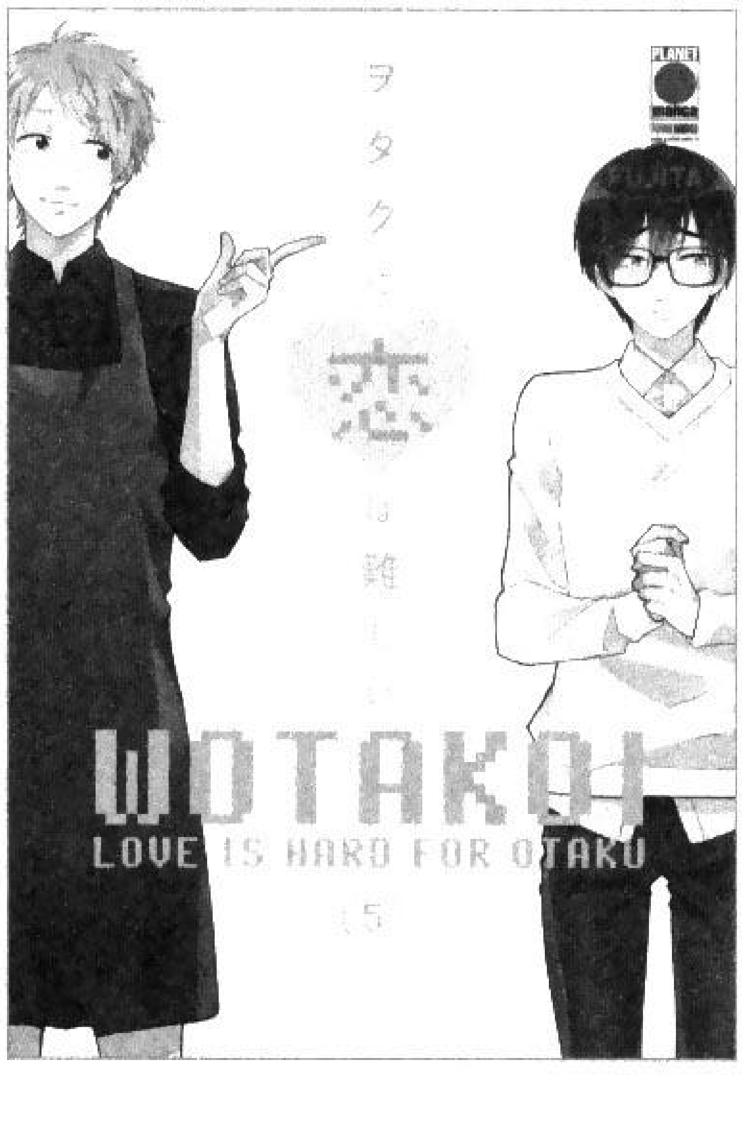
Non riuscite a resistere fino all'uscita della seconda stagione di *Dorohedoro* su Netflix? Buone notizie per voi: quando leggerete queste righe dovrebbero essere già disponibili, sempre sul servizio di streaming, i sei episodi di cinque minuti l'uno realizzati per l'edizione in DVD/BD della serie. ■

Fra le uscite recenti, *Platinum End* 13, *L'attacco dei giganti* 32, *Gigant* 6, *Beastars* 20, *We Never Learn* 18. ■

*L'anime...*

## Wotakoi – Love Is Hard for Otaku

**Narumi Momose** è stata mollata quando il suo ragazzo ha scoperto che è una otaku. Non solo: la notizia si è diffusa nel suo ambiente di lavoro e lei, per l'imbarazzo, si è licenziata. Assunta in una nuova azienda, vuole tenere nascosta la sua passione a ogni costo. Peccato che proprio il primo giorno incontri un vecchio compagno delle scuole elementari e medie, **Hirotaka Nifuji**, che sa quanto Narumi sia una fan di boys' love (e non solo). Anche lui è un otaku, con la passione dei videogiochi. Entrambi soli, entrambi nerd, entrambi considerano una relazione sentimentale qualcosa che non fa per loro. E ovviamente finiscono per mettersi insieme... *Wotakoi*, il pluripremiato manga di **Fujita** (sotto, la cover del n. 5), è ora una serie animata da qualche mese disponibile su Prime Video. Undici episodi con audio originale e sottotitoli italiani che divertono e appassionano fin dal primo istante. ■



STORIA E DISEGNI
**TAKEHIKO INOUE**

Traduzione
**Manuela Capriati**

Lettering
**Acrobat**

Edizione italiana a cura di
**Francesca Romana Guarracino**

Slam Dunk 15 è una pubblicazione di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380, 41126 Modena. panini.it Stampato presso LEGO – 38015 Lavis – Trento. Distribuzione per il circuito librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219, 41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1994, 1995, 2020 by Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive License and Authorization of I.T. Planning, Inc.
[P.38] JASRAC n.1808455-801

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex Bertani** Marketing **Renato Franchi, Enrico Battilani, Serena Gubbelini, Simona Bruni, Andrea Guidetti** Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen, Enrico Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli** (responsabile linea grafica), **Sara Martelli, Valeria Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director **Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco, Valentina Esposito, Luca Ficarelli, Simone Guidetti, Linda Leporati, Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda, Elisa Lodesani**

**SLAM DUNK 1/14 (€ 7,00 cad.; n. 1 prima ristampa) e gli altri volumi arretrati della linea editoriale PLANET MANGA possono essere acquistati su panini.it pagando con carta di credito Visa/Mastercard o con bollettino postale. Per spese di spedizione, modalità di acquisto e disponibilità aggiornata degli albi consultare la sezione SHOP/ACQUISTA ONLINE.**

FSC
www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC® C115044

Per lo Shohoku è giunto il tanto atteso debutto all'inter-high. Fra giocatori fortissimi e squadre agguerrite, fin da subito il campionato nazionale promette di non concedere sconti a Hanamichi e compagni.

**Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.**

**IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE**

**Edizione italiana · € 7,00**

ISBN 978-8891297297

9 788891 297297

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga